

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 50
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE
NBA 2K3 • ATV QUAD POWER RACING 2
DAKAR 2 • VEXX • DR. MUTO
RAYMAN 3 • DEF JAM VENDETTA
SILENT SCOPE 3 • CONTRA...
TRUCOS
RATCHET & CLANK • THE GETAWAY
GUERRAS CLON • LAS DOS TORRES
GTA VICE CITY • BURNOUT 2
MINORITY REPORT • MOH FRONTLINE
007 NIGHTFIRE • BOUNTY HUNTER...
8 424094 800032 00050
COMPARATIVA SHOOT'EM UP
Analizamos los mejores juegos de acción subjetiva
GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
•GUÍAS Y TRUCOS
Dragon Ball Z Budokai
Haven: The Call of King
•ENTER THE MATRIX
Todo sobre el videojuego y las próximas películas
•LA AVENTURA DE ESPIONAJE DEFINITIVA
Te contamos cómo será Splinter Cell en PS2
¡¡UN NÚMERO EXPLOSIVO!!
Devil May Cry 2, Guerras Clon, The Mark of Kri, MOH Frontline, TimeSplitters 2, Red Faction 2...
¡ACCIÓN SIN LÍMITES!
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2
Nº15
Play2
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
The Getaway
Misiones • Estrategias • Extras • Consejos • Vehículos
← Guía The Getaway
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 57

SUMARIO [50]

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Mercedes López, Daniel Lara, Sonia Ortega, Rubén Guzmán.
playmania@hobbypress.es

Edita: HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Directora de Marketing: Desirée Muñoz.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI
28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2003

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer Verlag

AS
AXEL SPRINGER VERLAG

www.hobbypress.es/Playmania



La última aventura de Lobezno, el personaje más famoso de Marvel, es una de nuestras muchas noticias.



Os contamos todo sobre *Splinter Cell*, el candidato más serio para destronar a *Metal Gear Solid 2*.



Os adelantamos todos los detalles de *Enter The Matrix*, el espectacular juego de acción inspirado en la peli que se estrena en mayo.

Analizamos todas las novedades de *MK Deadly Alliance*, uno de los juegos de lucha más originales, innovadores y divertidos de los últimos tiempos ¿Continuará siendo *Tekken 4* el vencedor de este combate?



Sigilo, acción, aventura... *The Mark Of Kri* se destapa como una propuesta con numerosos atractivos.

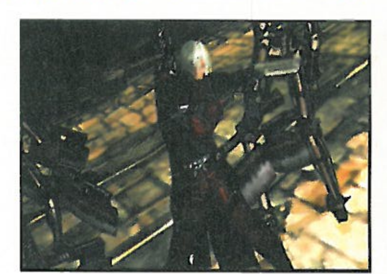


El universo Star Wars vuelve con toda su "Fuerza" a PS2, con un título que mezcla disparos, conducción y acción a partes iguales.



Te mostramos todos y cada uno de los secretos que esconde Goku en su último juego de lucha.

Uno de los mejores, y más difíciles, plataformas de los últimos tiempos requiere la mejor y más completa guía... y como no podía ser de otra manera, nosotros te la ponemos en bandeja. Con ella no se resistirán ni los enemigos finales, ni los objetos ocultos... ni nada.



Devil May Cry 2 y *Rayman 3* son sólo algunos de los títulos que protagonizan nuestros avances.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- 1 al 3 **Muy deficiente.** Un juego que no merece la pena.
- 4 **Deficiente.** No llega a las cotas mínimas de calidad.
- 5 **Aprobado.** Cumple sin más.
- 6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- 7 **Notable bajo.** Un juego interesante para los fans del género.
- 8 **Notable alto.** Un juego de calidad y muy recomendable.
- 9 y 10 **Sobresaliente y Matrícula de Honor.** ¿Alguna duda?

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:



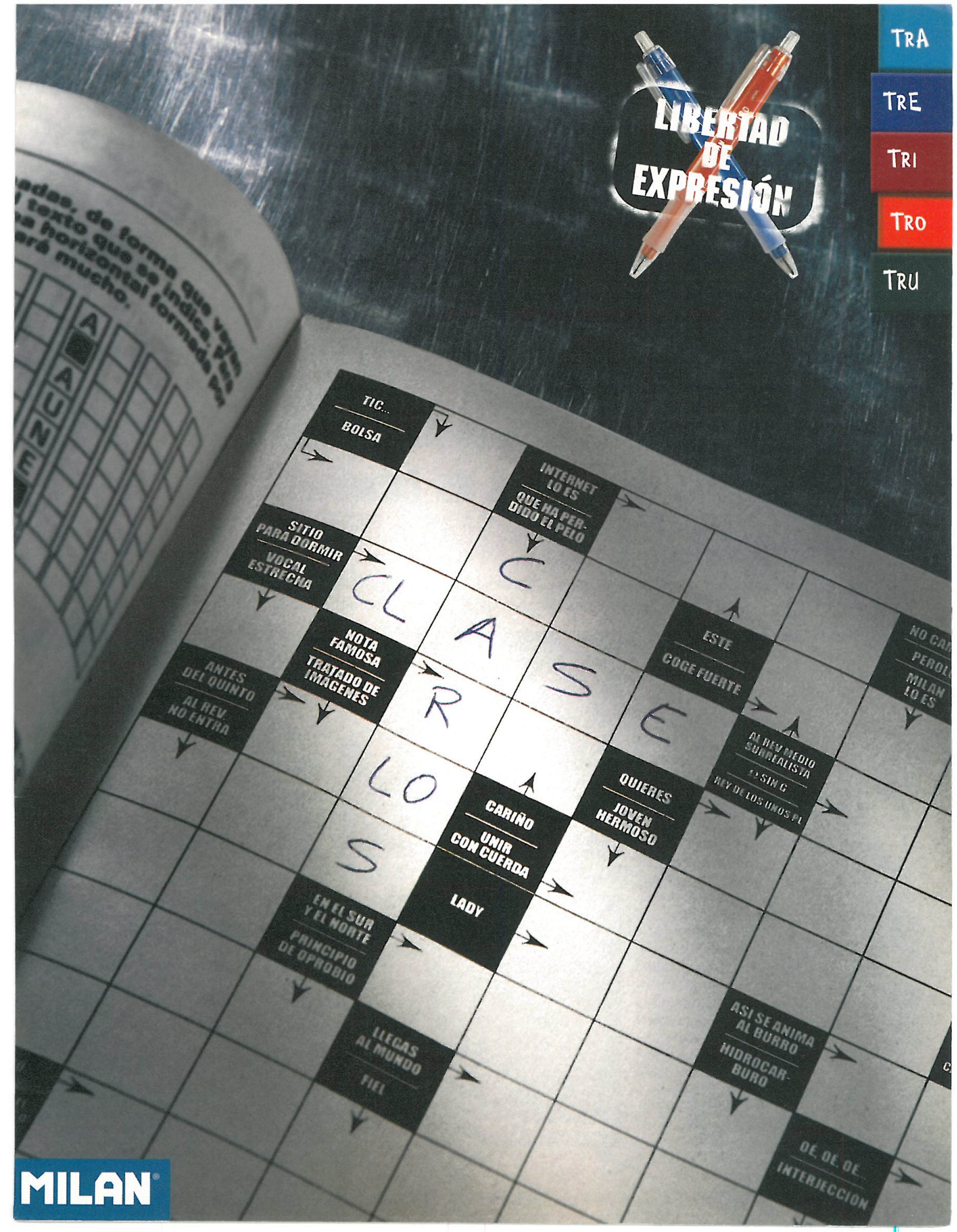






Cuando veáis este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

- Los precios de juegos y periféricos que publicamos en nuestros artículos son PVP recomendados por el distribuidor y pueden variar de un comercio a otro.
- La recomendación por edades de los juegos que os ofrecemos es la que aparece en sus respectivas cajas, elaborada por Adese.



TRA
TRE
TRI
TRO
TRU
LIBERTAD DE EXPRESIÓN
TIC...
BOLSA
INTERNET LO ES
QUE HA PERDIDO EL PELO
SITIO PARA DORMIR
VOCAL ESTRECHA
C
CL
A
S
E
R
LO
S
NOTA FAMOSA
TRATADO DE IMÁGENES
ANTES DEL QUINTO
AL REV. NO ENTRA
ESTE
COGE FUERTE
QUIERES
JOVEN HERMOSO
CARIÑO
UNIR CON CUERDA
LADY
EN EL SUR Y EL NORTE
PRINCIPIO DE OPROBIO
LLEGAS AL MUNDO
FIEL
ASÍ SE ANIMA AL BURRO
HIDROCARBURO
OE, OE, OE
INTERJECCIÓN
MILAN





Ve afilando tus garras de Adamantium, porque...

LOBEZNO PREPARA SU VENGANZA

Uno de los superhéroes más famosos de Marvel, Lobezno, va a protagonizar una apasionante aventura de acción en la que explotaremos al máximo sus habilidades mutantes.

El día 30 de abril, coincidiendo con la fecha en la que se va a estrenar "X-Men 2" en el cine, Activision nos va a brindar la oportunidad de disfrutar de *La Venganza de Lobezno*, un beat'em up con numerosos detalles de otros géneros, como por ejemplo, el sigilo de *MGS2*. En *Lobezno* vamos a poder revivir buena parte de su biografía, como su origen o algunos hechos que veremos en el film. En total serán 10 gigantescos niveles, en los que podremos dar rienda suelta a las habilidades de Lobezno, como sus remates con las garras de Adamantium o su capacidad para regenerar sus heridas, entre otras. Además, como en los juegos de rol, podremos ampliar el catálogo de ataques si acumulamos puntos, por ejemplo, eliminando a los enemigos sigilosamente. Todo estará respaldado por un apartado gráfico más que notable, que plasmará de manera magistral el Universo Marvel y sus personajes.



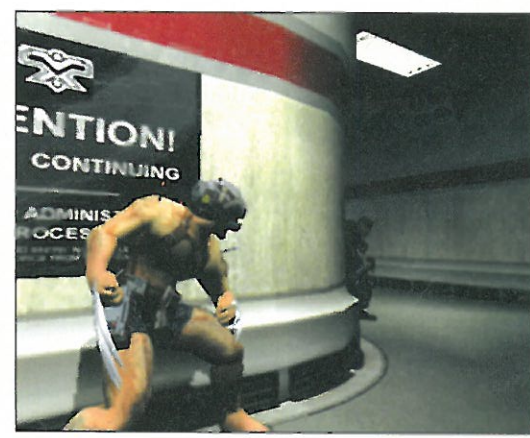
Lobezno protagonizará una aventura de acción en la que dispondrá de todas sus habilidades, como la visión animal, para detectar enemigos.



Juggernaut, Dientes de Sable y otros enemigos del cómic y de la película aparecerán a lo largo del juego para ponernos las cosas más difíciles.



Para acabar con sus enemigos, Lobezno dispondrá de un montón de golpes, típicos de los cómics, que se realizarán de manera muy sencilla.

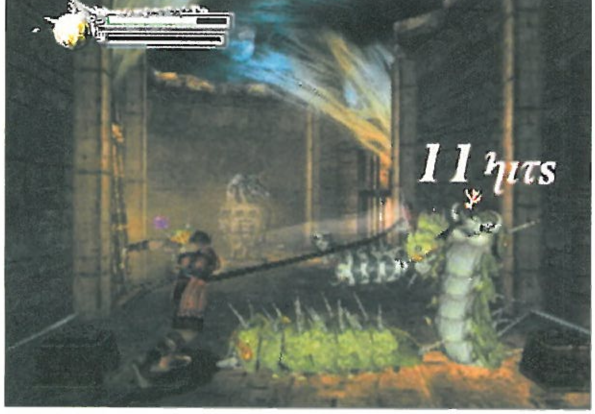


Como en *Metal Gear Solid 2*, tendremos que movernos sigilosamente para acabar con algunos enemigos sin hacer mucho ruido.

ACCIÓN EN LA GRECIA CLÁSICA

Rygar **se convertirá en un nuevo clásico de la acción a finales de mayo.**

La Grecia Clásica va a ser el escenario de *Rygar*, una nueva y salvaje aventura de acción, que remoza completamente un videojuego de los ochenta. De hecho, del original sólo quedará el título y la peculiar arma del protagonista: un escudo encadenado a su brazo que arroja contra sus enemigos. Y falta nos hará saber manejarlo, porque el corazón del juego será la acción más frenética, que nos llevará a enfrentarnos a aterradoras criaturas mitológicas para poder sobrevivir y mejorar las habilidades de nuestro protagonista. El aspecto gráfico promete aprovechar el poder de la consola y estar a la altura de los mejores juegos del género de PS2. Así que si os gusta la acción de calidad, ya podéis ir marcando el 15 de mayo en vuestro calendario: *Rygar* parece dispuesto a hacerse un hueco entre los grandes héroes de nuestra consola.



Rygar **nos propondrá acción sin pausa, adornada con un soberbio apartado gráfico. Hay quien dice que será el más serio rival de *Devil May Cry 2*.**



El protagonista de la aventura tendrá que enfrentarse a terroríficas criaturas usando un poderoso escudo con el que podrá encadenar largas series de golpes.

Los más vendidos PS

(del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por



Los más vendidos PS2

(del 1 al 31 de enero)

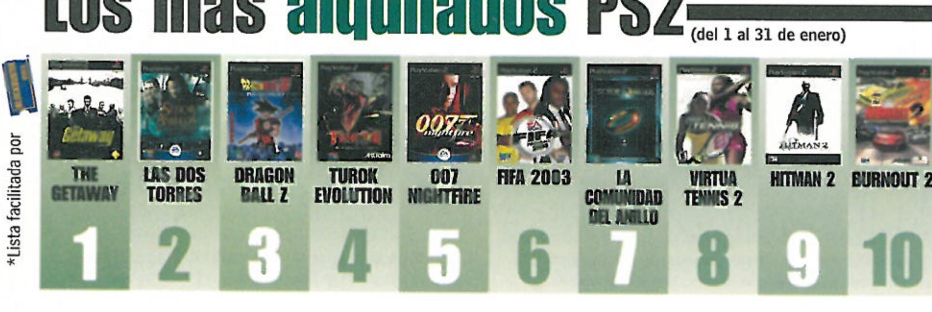
*Lista facilitada por



Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por



LAS MEJORES NAVIDADES DE PS2

¡Ya somos un millón y medio!

Las pasadas fiestas navideñas han servido para demostrar que PS2 es la consola con más proyección del momento. Y a las cifras nos remitimos. Sólo en España, Sony ha vendido 370.000 consolas a lo largo del mes de diciembre, elevando la cifra total al millón y medio de PS2 en nuestro país, unos datos muy superiores al de sus rivales. Pero la cosa es todavía más fuerte si hablamos de las cifras europeas, que sobrepasan los 3 millones de consolas vendidas entre noviembre y diciembre.

Claro que el éxito de máquina va parejo al de los juegos y Sony tampoco se puede quejar con títulos tan atractivos, como *The Getaway* (Sony), *Las Dos Torres* (EA Games) y *GTA Vice City* (Rockstar), que también han alcanzado cifras de ventas millonarias. Desde aquí, felicitamos a Sony por su excelente trabajo y a todos los que tenéis una PS2: habéis hecho la mejor inversión.

ACCIÓN NINJA Y ESTÉTICA MANGA EN TU CONSOLA

El ninja protagonista de *Shinobi* tendrá su espada lista a mediados de abril.

Ya falta muy poco para que un gran clásico de los videojuegos renazca en PS2. El mítico *Shinobi* va a regresar adoptando el esquema de un beat´em up en el que hará frente a los horrores de la tradición nipona. Nuestro héroe no sólo será un experto en el uso de la espada y de poderosas magias con las que hará pedazos a sus rivales, sino que además hará gala de unas habilidades sobrehumanas, como correr por la paredes. Todo ello con una estética manga muy marcada, tanto en el juego en sí como en las numerosas y excelentes escenas de vídeo en las que se desarrollará la historia. Fans del anime y la acción, tomad nota...



Dispondremos de una espada y shurikens para acabar con los enemigos.



También podremos realizar espectaculares ataques especiales.

GANADORES BAZAR NAVIDAD

Estos son los ganadores del concurso del Bazar, publicado en el número 48.

PRIMER PREMIO

Manuel Castaño Nuñez .... Badajoz

LOTE A

Victor Segrá Ramos .... Lleida
Luis Javier Serrano .... Madrid

LOTE B

Alberto Couceiro Vales .... Pontevedra

LOTE C

Diego Rico Jiménez .... Lérida

LOTE D

Agnes Viñas Cata .... Barcelona
Nuria Esther Espinosa González .... Burgos
José C. Rodríguez López .... Toledo
Alvaro Mahiques Albalate .... Valencia
Jesús Mª González González .... Vizcaya

LOTE E

Javier Osorio Fernández .... Baleares
Rafael Fernández Castillejos .... Córdoba
José L. Torresano Sepúlveda .... Madrid
Luis Ruiz Alcántara .... Madrid
Roberto Pardal Costa .... Madrid

LOTE F

Jaime Lorente Calafat .... Alicante
Noelia Pérez Mayoral .... Guadalajara
David Frutos Camino .... Madrid
Luis E. López Martín .... Vizcaya
Juan M. Barrera Ruiz .... Zaragoza

LOTE G

Sergio Lumbreras Echefarreta .... Alicante
José Eugenio Vázquez Gómez .... Cádiz
Juan J. Torres Arroyo .... Madrid
José Esteller Flores .... Madrid
José M. Iborra Rodríguez .... Tarragona

LOTE H

Juan M. Peso Cansino .... Córdoba
Mª José Freixa Cerreira .... Girona
Alberto Roco .... Madrid
Manuel Beiro Caamaño .... Pontevedra

LOTE I

Mª Isabel Pedrosa Rodríguez .... Barcelona
Gonzalo Marrón Tabares .... Madrid

LARA CROFT SE HACE DE ROGAR

El Ángel de la Oscuridad no llegará hasta la próxima primavera.

El esperado regreso de Lara Croft en el *Ángel de la Oscuridad* se va a retrasar una vez más. Concretamente, no llegará hasta finales de abril, principios de mayo. Según ha declarado Eidos, en estos meses se van retocar algunos aspectos de la jugabilidad, para que todo quede como debe. A ver si esta vez, a la tercera va la vencida...



La nueva aventura de Lara ahora está prevista para abril... o mayo.

LOS MEJORES CLUBES DEL MUNDO JUEGAN EN PS2

***Club Football* nos permitirá fichar a los mejores de Europa.**

Codemasters, responsable de la saga de gestores de fútbol *Manager de Liga*, prepara el lanzamiento de una serie de 16 juegos que tienen la particularidad de estar dedicados a los mejores clubes de Europa. La edición española incluirá al FC Barcelona y al Real Madrid, aunque también se comercializarán en nuestro país los juegos de clubes tan prestigiosos como la Juve, Manchester o Bayern.

La intención de los responsables de *Club Football* es que nos sumerjamos en la atmósfera de nuestro equipo favorito. Así, cuando juguemos en casa oíremos los cánticos de nuestro público (grabados en directo) y podremos reconocer hasta el más mínimo detalle de nuestro estadio. Y a la hora de jugar, nos prometen espectáculo del bueno. Fanáticos del fútbol, la liga empieza esta primavera.

La serie *Club Football* estará compuesta por 16 juegos, cada uno dedicado a un club europeo de renombre mundial.



La edición española de *Club Football* incluirá a clubes tan carismáticos como el Real Madrid y el FC Barcelona.

MOTO GP3 CALIENTA MOTORES

El próximo mundial de motociclismo se correrá en PS2 esta primavera.



Moto GP3 ofrecerá los 15 circuitos más importantes del Campeonato Oficial de Motociclismo que comenzará en abril de este año.

Dispondremos de un montón de vistas, como ésta desde el mismísimo manillar de la moto.

Será a finales de abril o principios de mayo cuando llegue a las tiendas la nueva entrega de la saga que mejor ha sabido reflejar la velocidad sobre dos ruedas. *Moto GP3* reunirá a todos los pilotos, escuderías y circuitos del mundial que comienza a principios de abril, y nos ofrecerá un estilo de conducción muy personalizable que agradará a todos, desde los que sólo buscan velocidad a aquellos que quieren una simulación de la cilindrada más potente. Y además incluirá un par de sorpresas, como la posibilidad de correr con chicas, o la inclusión de algunas leyendas del motor, del calibre de Michael Doohan o Wayne Rainey. Todo ello redondeado con la sobresaliente calidad técnica a la que la saga nos tiene acostumbrados. Ya podéis ir desempolvando el casco...



FINAL FANTASY REGRESA A PSONE

Descubre los orígenes del mito del rol.

Infogrames acaba de anunciar que lanzará *Final Fantasy Origins*, una recopilación de las dos primeras entregas de saga, el día 14 de marzo por 29,95 Euros. Ambas entregas se han beneficiado de un montón de mejoras, como un renovado apartado gráfico y galerías de imágenes, y sin duda, se convertirán en un objeto de deseo para quienes quieran completar la saga de rol más famosa.



Este será el nuevo look de *Final Fantasy I* y *II*, al más puro estilo Super Nintendo.

VIVE UN EXPEDIENTE X

En breve disfrutaremos de *X-Files: Resist or Serve.*

Si echabas de menos la serie de televisión, en primavera Mulder y Scully volverán a nuestra pantalla bajo la forma de una aventura de terror y con la ambientación propia de "Expediente X". El juego cuenta con las voces reales de los actores y promete ser una mezcla entre *Resident Evil* y *Silent Hill*. ¡¡La verdad está ahí fuera!! Pero por poco tiempo...



La recreación gráfica de los personajes y de algunos escenarios serán muy fieles a la serie de televisión.

GANADORES PASATIEMPOS

Estos son los ganadores de los 15 juegos de *El señor de los Anillos. Las Dos Torres* para PS2, que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 47 de Play2Manía.

Sergio Leal Alfaro .... Albacete
Bernat Capo Benítez .... Baleares
Manuel J. Abelenda Tusal .... Barcelona
Sergio Ginel Cobo .... Barcelona
Ramón Peinado Catalá .... Cádiz
Juan C. Rivera Román .... Ciudad Real
José R. Moreno Bellón .... Ciudad Real
Joel Farra Calvet .... Lleida
Jesús Muñoz Jiménez .... Madrid
Sergio Sánchez Cabello .... Madrid
Borja Arroyo Tomé .... Madrid
Carlos Álvarez Leiva .... Sevilla
Laura Fernández Del Álamo .... Sevilla
David Espinosa Del Río .... Tarragona
Antonio Villar Preto .... Valencia

Estos son los ganadores de los 10 juegos + sudadera de *Haven: The Call of the King* para PS2, que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 48.

Moisés Gimeno Cordero .... Cáceres
Luisa María Albi Ciudad .... Real
José C. García Rodríguez .... Madrid
José Esteller Flors .... Madrid
Isabel Teja Cagigas .... Madrid
Begoña García Pinilla .... Madrid
Andrés Tomé Hernández .... Murcia
Joaquín González Fuentes .... Orense
Encarna Rodríguez Couceiro .... Pontevedra
Luis Roldán Mendoza .... Toledo

GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores del concurso Planeta, publicado en el número 47, que recibirán un juego *Total Inmersion Racing*, un juego *Big Mutha Truckers* y una gorra.

Marcela P. Giménez Becerra .... Alicante
Juan A. Pascual Canto .... Almería
Alberto Espinosa Nuñez .... Barcelona
Jordi Oliva Carrasco .... Barcelona
Félix Sanz Marin .... Barcelona
José C. Estebánez Herbosa .... Cantabria
Luis Pena Barroso .... Madrid
Antonio Gómez Cabello .... Madrid
Cezry Gortat .... Madrid
Fco. Javier Encinas Bravo .... Vizcaya

Estos son los ganadores del concurso Spider-Man, publicado en el número 47, que recibirán un juego *Spider-Man*, una película en DVD y una camiseta.

Ismael Agudo García .... Alicante
Fco. Javier Ruiz Queija .... Barcelona
Joan Campoy Artigas .... Barcelona
Ismael Peral Álvarez .... Barcelona
Miguel A. Ribes Sastre .... Castellón
José Mora Villalba .... Ciudad Real
Roberto Quiñones Melero .... Ciudad Real
Francisco Caballero Labrador .... Jaén
José E. Cuesta Sánchez .... León
Daniel Rabinat Aligue .... Lleida

Estos son los ganadores del concurso de THQ, publicado en el número 47, que recibirán un juego *Summoner 2* y además un juego *Red Faction 2*.

Jonathan Rojas Roja .... Madrid
Marco A. Toledano Bernal .... Madrid
Jose A. Alonso Luna .... Madrid
Carlos E. Azevedo Beltrán .... Madrid
Juan M. Trujillo Beato .... Málaga
Joaquín Nuñez Sánchez .... Málaga
José A. Jiménez González .... Salamanca
Francisco Escalera Romero .... Sevilla
Inmaculada Vicente Contelles .... Valencia
Daniel Tomás Marquina .... Valencia


MORTAL KOMBAT
DEADLY ALLIANCE™
CORRE POR TUS VENAS
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation.2
GAME BOY ADVANCE™
MIDWAY
Virgin PLAY

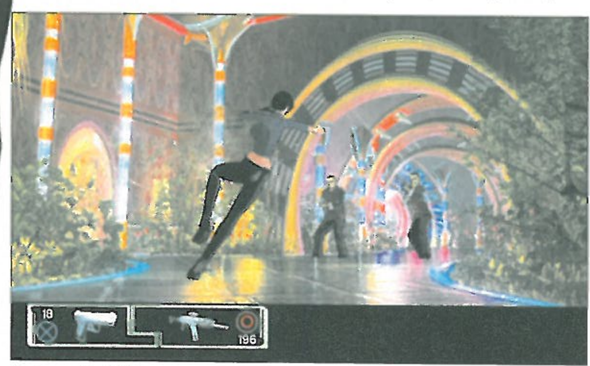
ACCIÓN SÓLO PARA ADULTOS

Fear Effect: Inferno ofrecerá terror, acción y dos protagonistas muy atractivas...

Tras dos entregas para PSOne, la tercera parte de la controvertida serie *Fear Effect* está casi lista para PS2. En ella volveremos a disfrutar de una aventura de acción enmarcada en una tenebrosa atmósfera y con dos atractivas protagonistas, que tienen una "peculiar amistad".
Fear Effect: Inferno ofrecerá más acción y nuevos personajes, y mejorará su estética de dibujos animados. El juego ya está a punto, a falta de que alguna compañía se decida a lanzarlo. Esperemos que no falte mucho...



Fear Effect: Inferno presentará acción de la buena en una atmósfera oscura y con el atractivo de sus bellas protagonistas. Además, habrá nuevos personajes.



El desarrollo del juego se encuentra en su fase final, y a la espera de que alguna compañía se decida a publicarlo, ya que Eidos en esta ocasión no lo va a lanzar.

¿EL SUCESOR DE DEVIL MAY CRY?

Chaos Legion ofrecerá acción explosiva y muy espectacular.

Capcom está dando los últimos retoques a *Chaos Legion*, un juego de acción que en muchos aspectos nos recuerda al genial *Devil May Cry*. Armados con una espada y con la opción de invocar demonios, nos veremos envueltos en rapidísimos combates contra un montón de enemigos a la vez. Y todo bajo un apartado gráfico espectacular. *Chaos Legion* se basa en una serie manga y llegará a España el próximo otoño.



En *Chaos Legion* nos enfrentaremos a una horda de enemigos con nuestra espada, en unos combates muy al estilo de *Devil May Cry*.

THE GETAWAY YA TIENE RIVAL

Primeros detalles sobre Driver 3.

Infogrames acaba de revelar los primeros detalles e imágenes del esperado *Driver 3*. Adoptará el sistema de juego típico en la serie, es decir, lineal y estructurado por misiones, y volverá a ofrecernos una historia apasionante, que se desarrollará por un montón de lugares, como Estambul o Roma. Y como ya es habitual en el género, podremos robar cualquier coche, utilizar armas... en fin, muchas posibilidades. Reflections espera tenerlo listo para finales de 2003.



Driver 3 nos va a permitir viajar por varias ciudades europeas, mientras cumplimos todo tipo de misiones, tanto en coche como a pie.

Breves & Fugaces

- **Iniciamos el repaso del mes con los más vendidos.** En Japón arrasan *Armored Core 3* y *Winning Eleven 6 Final Evolution*, o lo que es lo mismo, la última versión de *Pro Evolution*. En USA dominan las listas *GTA Vice City* y *Dragon Ball*, y en Europa, *Los Sims* y *Vice City*.
- **Hablando de Vice City,** se rumorea, que la próxima entrega de *GTA* bien podría ambientarse en Los Ángeles, a principio de los años 90, cuando las revueltas callejeras ocuparon la primera plana de los periódicos de todo el mundo. En esta línea también estará *The Runner*, un proyecto de Sony América que no estará listo hasta el 2004.
- **Una de muñecos.** En las navidades de 2003, nos llegará el primer juego inspirado en los famosos muñecos de Todd McFarlane, que nos permitirá controlar a Drácula, el Hombre Lobo, Frankenstein y otras criaturas en un juego de acción y lucha.
- **Seguimos con Konami.** La versión americana de *Silent Hill 3* va a llevar de regalo la banda sonora completa del juego. Y por otra parte, el productor de *Castlevania* ha confirmado que ya está trabajando en una nueva entrega de la serie para PS2.
- **La última locura japonesa** es de Konami, y se trata de *Aerobic Revolution*... que, como podéis imaginar, invitará a los japoneses a hacer aerobic con la alfombra de baile de *Dancing Stage*.
- **Por último, una curiosidad.** Square ha presentado un periférico tremendamente original para jugar a *FFX-2*. Se trata de un par de pistolas, las que utilizará Yuna, y que recogen todas las funciones de un Dual Shock 2 pero con una estética mucho más atractiva. No nos diréis que no molan, ¿eh?

Play2Manía Guías & trucos

LA GUÍA MÁS COMPLETA DE GTA VICE CITY



• **Todo sobre *GTA Vice City*.** Descubre con los expertos de Play2Manía todos los secretos del juego con más éxito de la temporada. Conviértete en un auténtico mafioso y descubre cómo completar las misiones, dónde conseguir las mejores armas, cuáles son los mejores coches, quiénes son los enemigos más peligrosos... Además, mapas con la localización de los secretos, paquetes ocultos, saltos, rampas, tiendas, armerías, guaridas...

• **Y todo sobre *GTA III*.** Y si eres un fan de la saga, también encontrarás la solución completa, y con mapas, de *GTA III*, un juego que deberías tener si has alucinado con *Vice City*.

• **Trucos y fichas coleccionables.** Por supuesto, no faltarán las secciones habituales de la revista, como el Consultorio de Gertru, 16 páginas con los mejores trucos para PS2 y útiles fichas con guías y trucos para que las archives en las cajas de los juegos. Y todo por sólo 4,95 euros.

Ya a la venta

HOBBY CONSOLAS

IMPARABLE SPLINTER CELL

• **Reportaje:** En el número 138 de Hobby Consolas encontraréis un reportaje en profundidad con las versiones para PS2 y GameCube de *Splinter Cell*. Sus redactores viajaron a Shangai, donde se está desarrollando el juego, para poder ofreceros el reportaje más completo.

• **Novedades:** Ahora que el espionaje está de moda, es el momento ideal para que Solid Snake vuelva a la acción con *Metal Gear Solid Substance* para PS2 y Xbox, al que dedican un análisis de 6 páginas. Además, también tenéis toda la información sobre el esperadísimo *Resident Evil 0* (GC).

• **Próximos éxitos:** Si queréis conocer los juegos que triunfarán en los próximos meses, este número de la revista os pone al día de bombazos como *Soul Calibur II* (todos los formatos), *Devil May Cry 2* (PS2), *Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball* (Xbox) o *Indiana Jones y la Tumba del Emperador* (PS2 y Xbox).

A la venta el 25 de febrero



TODO SOBRE EL JUEGO DE PLATAFORMAS DE MODA



• **En portada.** *Rayman 3* al poder. En el número 124 encontrarás las reviews de las versiones Advance y GC, más un póster exclusivo.

• **Matrix, qué fuerte.** Descubre cómo será uno de los juegos más flipantes que llegarán a GameCube.

• **Previews para alucinar.** Desde *Metroid Prime* a *Las Dos Torres* en GameCube, pasando por el nuevo *Zelda* de GBA.

• **Revista Pokémon.** Segunda entrega del avance especial *Pokemon Rubí* y *Zafiro*.

Ya a la venta

Micromanía

MATRIX. EL UNIVERSO A TUS PIES

• **Enter the Matrix.** Micromanía ha realizado un extenso reportaje en el que se avanza como será el juego inspirado en la saga cinematográfica Matrix.

• **Splinter Cell e IGI2.** En primicia, ofrecen rigurosos análisis de dos títulos que se convertirán en nuevos referentes del género de acción y táctica. Y además, ambos incluyen también su solución completa.

• **Praetorians:** El nuevo bombazo de Pyro Studios nos lleva a la era en que dio lugar la expansión del Imperio Romano. La estrategia para quienes gustan de rigor histórico y jugabilidad.

A la venta el 26 de febrero



ALCALDE POR UN DÍA

• **En Portada:** El genial simulador de Maxis alcanza su cuarta entrega con mejoras evidentes. Y ha superado con éxito el Test en el laboratorio de Computer Hoy Juegos, donde se realizan 48 pruebas de compatibilidad.



• **Hardware:** 4 volantes de PC y 3 de PS2 son puestos a prueba y sometidos al exigente examen del laboratorio de Fujitsu-Siemens.

• **Juego Completo:** *China* es una aventura perfecta para disfrutarla con tranquilidad. Tensión y mucha, mucha diversión.

Ya a la venta

Splinter Cell

ESPIONAJE, AVENTURA Y MUCHA ACCIÓN

Recordad este nombre: Sam Fisher. Es el protagonista de *Splinter Cell*, la única aventura de acción con la calidad suficiente para hacerle sombra al mismísimo *Metal Gear*.

■ Compañía **Ubi Soft** ■ Género **Aventura** ■ Fecha prevista **30 de marzo**

Splinter Cell es la última creación salida de la mente de Tom Clancy, el famoso escritor que ha servido como fuente de inspiración para numerosas películas y no pocos videojuegos, como *Ghost Recon*, *Pánico Nuclear* o *Rainbow Six*. Sin embargo, en esta ocasión ha dejado a un lado las operaciones policiales y militares para meternos de lleno en una aventura en la que el espionaje, la infiltración y el sigilo comparten cartel.

UNA MISIÓN, UN SOLO HOMBRE.

El protagonista indiscutible será Sam Fisher, un especialista americano entrenado para afrontar todo tipo de misiones en solitario, y prácticamente desarmado.

En esta ocasión, la acción le llevará principalmente por dos países, China y Rusia, donde deberá localizar a varios agentes con los que se ha perdido contacto, y cuya desaparición está relacionada con una compleja trama de poder y corrupción de los países mencionados . Para descubrir si están vivos o muertos, tendrá que moverse por entornos hostiles y con grandes medidas de seguridad, como una comisaria de policía o el Ministerio de Defensa ruso, en el que numerosas cámaras de seguridad, policías y civiles pueden dar al traste



La acción será el último recurso ante cualquier situación, y sólo deberemos utilizarlo cuando no encontremos otra forma de sortear a los enemigos. Ahorrar munición será fundamental.

con nuestros planes si detectan nuestra presencia.

Afortunadamente, para evitarlo dispondremos de un catálogo de acciones realmente espectacular, amplio y variado, pero siempre orientado a pasar desapercibidos, no hacer ruido, permanecer escondidos en la sombra o utilizar a los rehenes en nuestro beneficio y que en algunos casos llegan a ser tremendamente espectaculares.

En cualquier caso, cuando procedamos en una misión siempre debemos tener presente uno de los primeros preceptos del buen espía: utilizar la oscuridad a nuestro favor todo lo que sea posible. De esta forma nuestros enemigos serán incapaces de vernos, y podremos actuar con mayores probabilidades de éxito. Hasta tal punto llega la importancia de la oscuridad que incluso tenemos un indicador, en la parte inferior derecha de la pantalla, que muestra la exposición de Sam a la luz... Afortunadamente muchas de las incursiones las realizaremos de noche, con lo que el peligro disminuye considerablemente.

Splinter Cell va a centrar sus atractivos en un increíble realismo y en un concepto del sigilo más maduro.

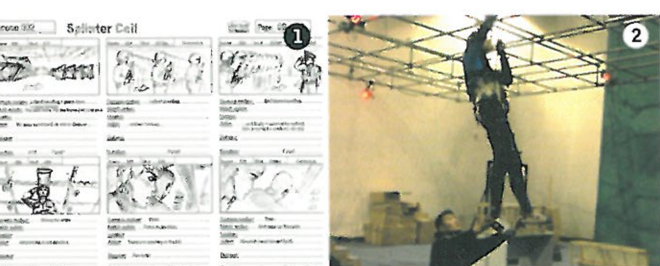
EL ÚLTIMO GRITO EN TECNOLOGÍA.

Sam Fisher cuenta, además, con un montón de "herramientas" de trabajo, que por regla general suelen reflejar los últimos inventos en materia de espionaje. Para que vayáis abriendo boca, os diremos que entre estos juguetes encontraremos un »

Todo estará cuidado como en los mejores largometrajes

→ Un desarrollo de película

Ubi Soft, la compañía que ha desarrollado el juego, no ha escatimado medios a la hora de programar *Splinter Cell*. De hecho, en muchísimos aspectos su desarrollo se ha parecido más al rodaje y planificación de una película que al de un videojuego. Aquí tenéis la prueba.

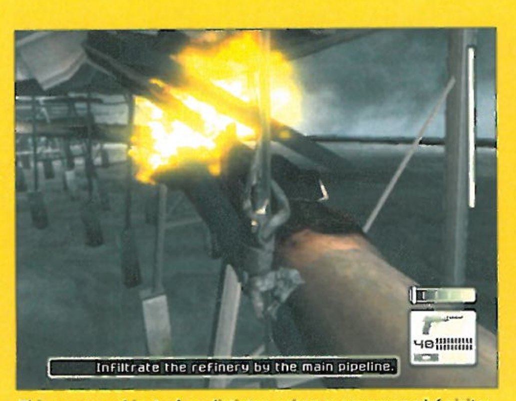




1. Antes de empezar a diseñar las secuencias de vídeo y las misiones, el equipo de desarrollo elaboró un completo Storyboard, que por si no lo sabéis, es una herramienta que se utiliza habitualmente en el cine. Con ella, mediante viñetas, se intenta recrear de forma visual lo que se quiere conseguir en el juego.

2. Para las escenas de vídeo se ha contado con las últimas técnicas en Motion Capture, o lo que es lo mismo, Captura de Movimientos, con la que se consigue trasladar las animaciones de los actores a los personajes del juego. Además, varios expertos militares han intervenido para que sean más realistas.

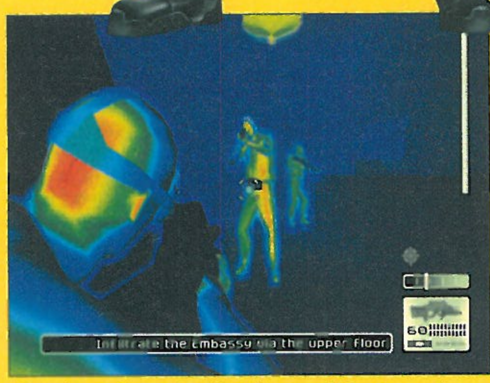
3. La orquesta filarmónica checa se ha encargado de grabar algunos de los temas principales de la banda sonora, en la que también van a predominar ritmos electrónicos, en la línea de la banda sonora de *Metal Gear*.



El juego se ambientará en distintos países, y nos propondrá visitar todo tipo de escenarios, desde ministerios a oleoductos.



Sam utilizará una gran variedad de gadgets propios de los espías, como una cámara que puede colar por debajo de las puertas.



Dispondremos de tres tipos de visión: normal, térmica y nocturna. Utilizarlas correctamente será vital para progresar sin problemas.

Las habilidades básicas de todo buen espía

→Más articulado que un Madelman

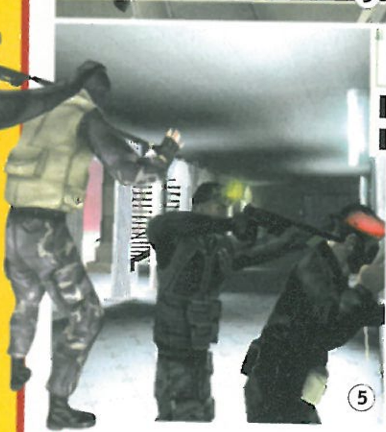
Sam va a disponer de uno de los catálogos de acciones más amplios del género, y va a necesitarlas todas para progresar en las misiones sin ser detectado, ya sea por azoteas, pasillos o cornisas. Éstas son algunas de ellas:

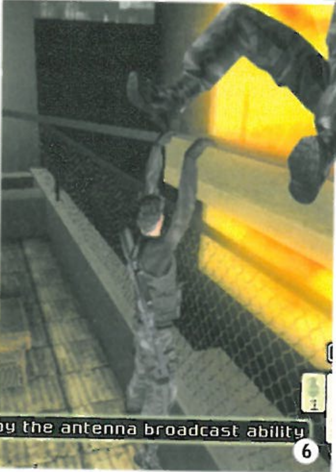












1. Para pasar de un edificio a otro, Sam va a poder practicar la famosa tirolina, que no es otra cosa que deslizarse por una cuerda, aprovechando cierta pendiente.
2. También podremos colgarnos de barras y otro tipo de objetos, y podremos subir las piernas para que el enemigo tenga más dificultades para detectarnos.
3. Ésta es una de las acciones más impresionantes del juego. Podemos sujetarnos con las piernas en pasillos estrechos, y desde esta postura es incluso posible disparar.
4. Para descender de las azoteas de ciertos edificios, hasta una ventana o el suelo, sólo necesitamos una cuerda y algunos conocimientos de Rappel. Lo demás, es pura habilidad...
5. Coger rehenes será algo habitual, y una vez bien sujetos podremos interrogarles, obligarles a pasar por un sistema de seguridad basado en el escaneo de retina o incluso dejarlos K.O.
6. Desplazarnos por las cornisas, salientes y demás superficies suspendidas en el aire será otra de las acciones más habituales a lo largo y ancho de las misiones.



Los enemigos estarán dotados de una Inteligencia Artificial soberbia, y si somos detectados actuarán de distinta forma en función de si se encuentran solos o acompañados, de si tenemos un rehén...

» cable-cámara (que podemos introducir por debajo de las puertas para fisgonear), gafas de visión térmica y nocturna, detonadores silenciosos para reventar cerraduras, micrófonos hipersensibles o un curioso sistema de ganzúas que, además, utilizará la vibración del mando para indicarnos que vamos por buen camino. Un montón de detalles originales y realistas, ¿verdad?

La tecnología también se va a plasmar en el apartado técnico del juego, donde os podemos garantizar que PS2 va a llegar aún más lejos. Nunca antes ningún otro juego había puesto en pantalla unos efectos de luz y sombra como los de *Splinter Cell*, muy bien ajustados a los modelos de los personajes y en tiempo real, es decir, que se acoplan y varían en función del movimiento de Sam Fisher. Y eso por no hablar de los detallados interiores de los edificios, las fluidas animaciones de los personajes, los efectos de ciertos gadgets (como las gafas de visión térmica)... En fin, que todo va a estar al servicio del espectáculo más impresionante y realista de PS2.

El juego nos propondrá complicados retos donde podremos hacer uso de gran cantidad de acciones y gadgets.

FRENTE A OTROS JUEGOS SIMILARES...

...*Splinter Cell* se va hacer un hueco como la aventura más realista en todos los aspectos posibles. La



Una de las principales diferencias de *Splinter Cell* con otras aventuras similares va a ser el peso del sigilo, ya que será prácticamente imposible superar el juego si no procuramos evitar ser detectados.


El realismo del juego se va a plasmar incluso hasta en el armamento, ya que sólo podremos llevar dos armas encima... aunque podremos adherirles todo tipo de módulos para ampliar sus funciones.


Siempre que sea posible deberemos evitar el contacto con la luz, y si no nos queda más remedio que exponernos, hay que procurar que nuestra sombra no nos delate. La luz juega un papel muy importante.

munición, los botiquines y otros objetos de salud estarán muy limitados, de manera que los fallos los pagaremos muy caros en las etapas finales de una misión. Por si estas limitaciones no fueran poco, algunas misiones tendrán además otro tipo de requisitos, como por ejemplo no eliminar a ningún civil o no saltar ninguna alarma ya que, de hacerlo, tendremos que empezar el nivel desde el principio.

En el tema de las armas, *Splinter Cell* también va a apostar por el realismo, y no va a permitirnos llevar a cuestas 30 granadas, dos bazookas, tres tipos de metralleta... Como mucho, a lo largo de todo el juego dispondremos de dos armas distintas, una pistola y un potente rifle, al que podremos ir acoplando distintos componentes (mira telescópica, lanzagranadas...) y algún que otro sorprendente cachivache.

Todo esto se va a traducir en una aventura que va a delegar un mayor peso en la estrategia, el sigilo y la observación, y donde la acción va a ser siempre el último recurso.

Es más, en su afán por llegar a ofrecer el mayor realismo posible, hasta el simple hecho de disparar con una pistola va a encerrar ciertas dificultades, en el sentido de que tras el primer disparo, si no hemos sido lo suficientemente certeros, necesitaremos uno o dos segundos para centrar el próximo tiro.

A la vista está que *Splinter Cell* va a seguir un esquema de juego parecido al de *MGS2*, pero dejando muy claro que aquí lo que prima es el realismo y la infiltración pura y dura, que será imprescindible para superar las mil y una dificultades que nos aguardan. Si la idea te atrae tanto como a nosotros, tienes una cita con Sam Fisher el mes que viene...

LOS RIVALES DE SPLINTER CELL EN UN FUTURO NO MUY LEJANO

→Otras alternativas en la infiltración

■METAL GEAR SOLID 2 SUBSTANCE





■Compañía **Konami** ■Fecha Prevista **15 de marzo**

■Rasgos característicos: **Es el padre del "género" y como tal ha sentado las bases de su desarrollo. Esta entrega ofrecerá muchos minijuegos, incluido uno de skate, y modos de juego que varían el argumento**

■Sus Rivales: ***Splinter Cell, Metal Gear Solid 2...***

■TENCHU: WRATH OF HEAVEN





■Compañía **Activision** ■Fecha Prevista **10 de marzo**

■Rasgos característicos: **Se ambienta en el Japón del medievo, donde controlamos a dos ninjas que deben cumplir todo tipo de encargos utilizando diferentes armas japonesas, como espadas o lanzas.. y el sigilo.**

■Sus Rivales: ***Hitman 2*, que se organiza por misiones.**

■TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD





■Compañía **Eidos** ■Fecha Prevista **10 de mayo**

■Rasgos característicos: **Pese ser una aventura más clásica, en esta ocasión Lara podrá realizar un montón de acciones de sigilo, como fisgonear por las paredes o acechar a los enemigos por la espalda.**

■Sus Rivales: **Lara es única, no tiene rivales...**





ENTER THE MATRIX

Compañía **Infogrames** · Género **Acción** · Fecha prevista **15 de mayo**

MATRIX LLEGA A PS2: CREERÁS LO INCREÍBLE

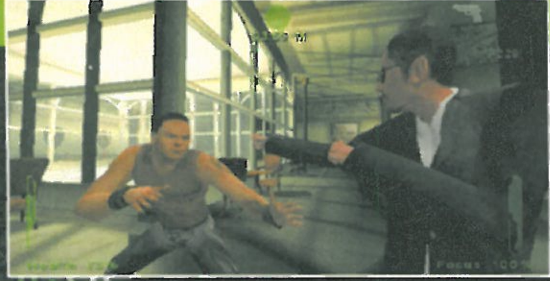
Además del próximo estreno en los cines de "Matrix Reloaded" y "Matrix Revolutions", en mayo llegará por fin este clásico de la ciencia-ficción a nuestra PS2. Su nombre será *Enter the Matrix* y promete emociones muy fuertes. Sin duda, 2003 es el año de Matrix.



Niobe será la protagonista principal de *Enter the Matrix*. Es un personaje de lo más versátil, ya que domina tanto la lucha cuerpo a cuerpo como las armas. Con ella además pilotaremos vehículos.



Pero también podremos manejar a Ghost, el auténtico experto en armas de fuego de *Enter the Matrix*. Su principal habilidad será el disparo, pero como veis tampoco "le hace ascos" al combate físico.

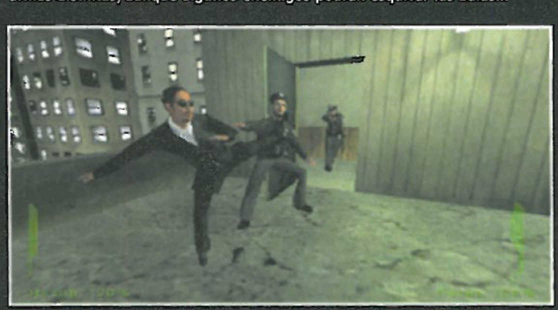


Dominar la lucha cuerpo a cuerpo será básico para avanzar en *Enter the Matrix*. Pero será acción con mucho estilo, como en las películas.



El componente disparo también tendrá mucho peso en el juego. Habrá 25 armas distintas, aunque algunos enemigos podrán esquivar las balas...





MUCHO MÁS QUE UNA TRILOGÍA CINEMATOGRÁFICA

El fenómeno "Matrix"

LA PELÍCULA



"Matrix" se estrenó en 1999 y se convirtió desde el principio en uno de los clásicos de la ciencia-ficción. Además, su revolucionario apartado visual le llevó a ser la película que abanderó la entrada definitiva del DVD en nuestras casas. Fue dirigida por Andy y Larry Wachowsky y sus "protas" son Keanu Reeves, Carrie-Anne Moss y Laurence Fishburne.

ANIMATRIX



Animatrix es una colección de 9 cortos de animación basados en "Matrix" avalados por los Wachowsky y en los que participan destacados autores del género como Andy Jones ("Final Fantasy: The Spirits Within"). Saldrán en un DVD a lo largo de este 2003.

LOS CÓMICS



Los cómics de Matrix forman una colección de dos series que, al igual que Animatrix, se basa en este universo (no son adaptaciones). En ellos han trabajado autores como Neil Gaiman ("Sandman") o Dave Gibbons ("Watchmen"). No han salido a la venta aquí.

THE MATRIX REVISITED



Para amenizar la espera, los fans de "Matrix" recibíamos en 2001 un DVD especial con jugosos contenidos, como entrevistas con los actores, un montaje musical con escenas inéditas, vídeos de los fans y el primer anuncio de Animatrix. Podéis encontrarlo junto al DVD de "Matrix" en un pack que todavía está a la venta.

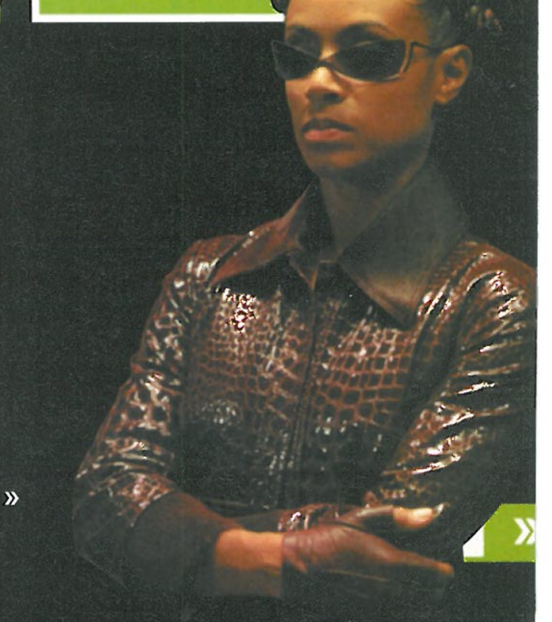
¡¡Qué curioso!!

- "Matrix" se estrenó en los cines en el año 1999. Recaudó en total más de 450 millones de dólares, lo que le coloca en el puesto número 30 en el ránking de películas más taquilleras de la historia del cine.
- La película se llevó un total de 4 Oscar en la edición de 2000, (sonido, efectos especiales...). Todos a los que optaba. No estuvo nominada como Mejor Película en un año en el que arrasó "American Beauty".
- Antes de decidirse por los actores que todos sabemos, se dice que Brad Pitt ("Seven") y Leonardo DiCaprio ("Titanic") rechazaron el papel de Neo. Incluso se habló de Will Smith ("Men in Black") para este personaje. Y para Morfeo querían a Val Kilmer ("El Santo")... Menos mal que se quedaron con Keanu Reeves.
- El amigo Keanu Reeves "sufrió" bastante en el rodaje de "Matrix". Además de las clases de artes marciales y su alergia al polvo, la famosa escena de la frustrada fuga del edificio por la ventana la tuvo que hacer él en persona, sin ser sustituido por un especialista. El edificio tenía 34 pisos de altura...
- "Matrix" tiene un montón de alusiones a la religión católica, al budismo e incluso a cuentos populares como "Alicia en el País de las Maravillas".
- Hace ya algún tiempo, Shiny Entertaiment, los creadores de *Enter The Matrix*, recibieron la oferta de hacer un juego sobre la primera peli, y la rechazaron. Ahora su director, Dave Perry, admite que ése fue el mayor error de su carrera...
- Los Wachowsky también son los guionistas del juego. El guión tiene 226 páginas.

Pocas películas han influido tanto en el panorama cinematográfico y en los videojuegos como lo ha hecho "Matrix". A ella le debemos movimientos tan utilizados ahora como correr por las paredes o el denominado "Tiempo Bala" (efecto con el que ralentizamos la acción para ganar así algo de ventaja), que hoy nos parecen de lo más habitual, pero que antes del estreno de la película no existían. Y eso por no hablar de su particular estética, imitada hasta la saciedad. Era cuestión de tiempo que un universo tan atractivo como el de "Matrix" fuera trasladado a un videojuego.

Enter the Matrix no será la adaptación de la nueva película "Matrix Reloaded", sino su precuela.

MATRIX TAMBIÉN SE JUEGA. Con el estreno en este año de las dos entregas cinematográficas que cierran la trilogía (en mayo y noviembre, respectivamente), la espera toca a su fin. *Enter the Matrix* será el título del juego, y en contra de lo que pueda parecer, no será ni la adaptación de la primera película ni estará basado en la segunda. El juego narrará los sucesos acontecidos justo antes de "Matrix Reloaded" (la segunda película), y cuenta con unos guionistas de lujo: los mismísimos »





En el juego de Infogrames y Shiny Entertaiment también habrá dosis de aventura, con pequeños puzzles para resolver e incluso movimientos típicos de la infiltración. ¿Os suena de algo?



PARECIDOS COMO DOS GOTAS DE AGUA

→ Película vs. Juego

LA PELÍCULA

EL JUEGO

Aunque *Enter the Matrix* no está basada en ninguna película de la trilogía, como la trama del juego nos colocará justo antes de la segunda, parte de los escenarios que veremos en "Matrix Reloaded" también estarán en el juego. Como podéis ver en las imágenes, el nivel de fidelidad es absoluto. Es sólo un ejemplo del rigor con el se ha plasmado el universo Matrix en el juego.

» hermanos Wachowsky, directores de las películas. Y es que Andy y Larry han trabajado codo con codo con Dave Perry, "alma mater" de Shiny Entertaiment y responsable de juegos como *Earthworm Jim* o *MDK*, para que el acabado de *Enter the Matrix* esté a la altura de los films. El resultado salta a la vista.

El juego presentará una gran mezcla de géneros. Habrá mucha acción, disparos, conducción...

NO DIGAS MATRIX, DI ACCIÓN. ¿Y qué podemos esperar de *Enter the Matrix*? Pues sencillamente acción a raudales, la misma que a todos nos alucinó cuando vimos "Matrix" en el cine. Esta acción, que será puro espectáculo, se traducirá en un desarrollo de lo más variado. Niveles de aventura compuestos de tiros, pequeños puzzles y combates cuerpo a cuerpo se combinarán con fases de disparo puro y duro. Y no nos olvidamos de los niveles de conducción, en los que podremos pilotar hasta cinco tipos de vehículo distintos.

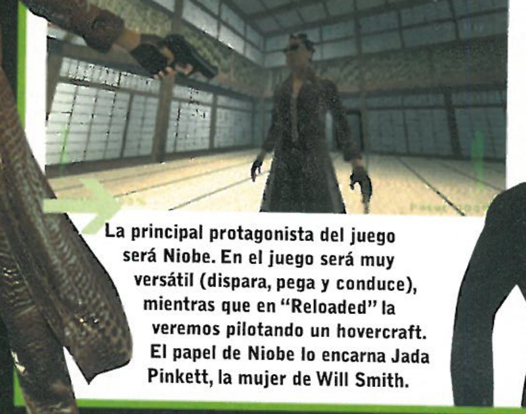
Los protagonistas de este atractivo cóctel serán Niobe y Ghost, dos personajes que aparecerán como secundarios en las dos nuevas películas, pero que aquí son los que "parten el bacalao". Cada uno tiene su especialidad y, en cierta modo, serán complementarios. Por ejemplo, habrá fases en las que Niobe conducirá y tendrá a Ghost detrás disparando. Según el personaje que manejemos en ese momento haremos una cosa u otra. Y no nos olvidamos de Sparks, el conductor de la nave, ni de los propios Neo, Trinity y Morfeo, personajes no controlables pero que aparecerán en momentos puntuales.

Una historia muy prometedora, un desarrollo variado... sólo nos falta que el apartado técnico esté a la

LOS PERSONAJES DEL JUEGO TAMBIÉN SALDRÁN EN LAS NUEVAS PELÍCULAS

→ Los protagonistas de Enter the Matrix

NIOBE



La principal protagonista del juego será Niobe. En el juego será muy versátil (dispara, pega y conduce), mientras que en "Reloaded" la veremos pilotando un hovercraft. El papel de Niobe lo encarna Jada Pinkett, la mujer de Will Smith.

GHOST



El segundo protagonista de *Enter the Matrix* se llamará Ghost. Es el experto en armamento del grupo, y tendrá absoluto control sobre las 25 armas que tendrá el juego. En la peli se sabe que tiene relación con Trinity.

AGENTE SMITH



El Agente Smith aparecerá también en el juego, y en las nuevas pelis no sólo "poseerá" a humanos: atentos a los cuervos. El actor que le da vida es Hugo Weaving (Elrond en la trilogía "El Señor de los Anillos").

LA TRILOGÍA INICIADA CON "MATRIX" CONTINÚA Y TERMINA ESTE 2003

→ Próximamente, en los mejores cines...

■ MATRIX RELOADED (FECHA DE ESTRENO: 21 DE MAYO DE 2003)









Según ha declarado Keanu Reeves, la primera película habla del nacimiento, la segunda sobre la vida y la tercera sobre la muerte. El enigma comenzará a desvelarse el 21 de mayo de 2003, fecha en la que se estrena en España "Matrix Reloaded". Con un presupuesto de 127 millones de dólares habrá nuevos fichajes: Mónica Bellucci (en el papel de la bella Perséfone), Jada Pinkett-Smith (Niobe) y los hermanos Adrian y Neil Reyment (los peligrosos gemelos). En la peli veremos cómo la acción se separa: Neo quedará atrapado en Matrix y Trinity y los demás tienen que rescatarle. Habrá más acción que en la primera y unos efectos especiales realmente increíbles.

■ MATRIX REVOLUTIONS (FECHA DE ESTRENO: NOVIEMBRE DE 2003)

En noviembre de 2003 la trilogía acaba con "Matrix Revolutions". Esta última película tardará tan poco en estrenarse porque se ha rodado a la vez que "Matrix Reloaded". Por ello, sobra decir que la mayoría de los actores se mantendrán. En "Matrix Revolutions" por fin veremos cómo Neo y su ejército de gente libre se enfrenta a la computadora de Matrix, que por su parte ha creado un montón de nuevos engendros. Ya falta menos...







El "Tiempo Bala", una de las señas de identidad de "Matrix", estará muy presente en el juego. Con él ralentizaremos la acción y podremos, entre otras cosas, esquivar las balas de los enemigos.



Como se pudo ver en la primera película, los personajes aprenden nueva técnicas de forma sencilla. Esta posibilidad se va a trasladar muy bien al juego, con lo que los personajes irán "evolucionando".

altura. Y estando basado en el universo "Matrix"...

Enter the Matrix conservará toda la estética de las películas y gráficamente resultará espectacular.

CALIDAD GRÁFICA Y ESTÉTICA MATRIX.

En Shiny han desarrollado un nuevo motor gráfico capaz de plasmar la espectacular estética de las películas. Escenarios enormes, personajes bien detallados, brillantes efectos de luz, reflejos en tiempo real... y todo moviéndose a la velocidad del rayo. Bueno, eso si no activamos el "Tiempo Bala", uno de los rasgos más característicos de las películas que estará perfectamente integrado en el juego. Como ya sabréis por los filmes, al activarlo la acción se ralentizará, algo que será muy útil en los tiroteos al darnos la oportunidad de esquivar las balas. Además, al usarlo será cuando mejor apreciemos la calidad de las cerca de 4.000 animaciones en movimientos tan espectaculares como dar volteretas o correr por la pared. Los actores se sometieron a sesiones de captura de movimientos, además de "prestar" la voz a sus personajes. Y como remate, más de 2 horas de vídeos, básicos para seguir la historia.

En fin, que *Enter the Matrix* promete ser toda una revolución en el género de la acción. Eso sí, habrá que esperar al 15 de mayo para poder comprobarlo.

Compañía **Midway** | Género **Lucha** | Precio **59,99 € (9.980 ptas.)** | Edad **+18**

Mortal Kombat Deadly Alliance

Lucha sin cuartel y para adultos

Si lo tuyo son los juegos de lucha y tienes más de 18 años, no puedes perderte las peleas más innovadoras y salvajes del catálogo de PS2. ¿Te atreves a participar en este torneo?



Tenemos a nuestra disposición un abanico de 21 luchadores, de los cuales sólo 15 están disponibles desde un principio. El resto hay que desbloquearlos...



Recibiremos una cantidad de monedas por pelear, las cuales luego nos servirán para comprar extras, como luchadores ocultos.



Al ganar el combate podemos ejecutar un golpe final, que acaba con el rival de una forma bastante salvaje. Es el llamado "Fatality", la marca de la saga.



Los juegos de lucha uno contra uno tienen, a partir de hoy, un nuevo aspirante a lo más alto del podio. Su nombre es *Mortal Kombat Deadly Alliance*, el quinto capítulo de una larga saga de arcades que ya triunfó en los tiempos de las 16 bits y que ahora renace en PS2 dispuesto a plantarle cara a los mejores títulos del género: *Tekken 4* y *Virtua Fighter 4*. Su planteamiento es muy similar al de estos juegos (una sucesión de peleas entre dos luchadores en un escenario cerrado y con un montón de golpes para ejecutar), con la particularidad de que hace uso de gran cantidad de "salsa de tomate". Pues bien, sobre este esquema básico se han introducido un montón de novedades que hacen de este *Mortal Kombat* uno de los juegos de lucha más completos de PS2. Y si no, seguid leyendo...

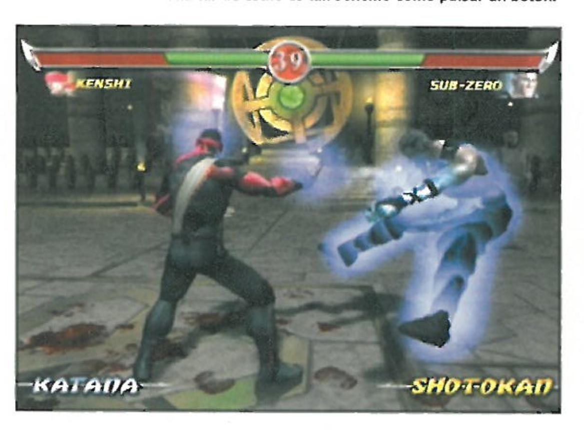
CADA UNO DE LOS 21 PERSONAJES posee tres estilos de lucha diferentes (uno de ellos con arma blanca). Esto nos deja enormes posibilidades, ya que con sólo pulsar un botón cambiaremos de estilo, pudiendo efectuar devastadores combos con golpes de estilos de lucha distintos, de una manera sencilla



Cada personaje dispone de tres estilos de lucha: dos cuerpo a cuerpo y uno con armas blancas. Cambiar de estilo es tan sencillo como pulsar un botón.



Como podéis observar, *MKDA* es un juego de lucha bastante... "rojizo", sólo recomendable para mayores de 18 años. Niños, mejor abstenerse.





y rápida. Si a esto le unimos la gran cantidad de ataques especiales y otras técnicas novedosas, como la posibilidad de dejar clavada la espada en el cuerpo del adversario, tenemos ante nosotros uno de los sistemas de combate más innovadores y completos nunca vistos en un juego de lucha. Y no penséis que tanta variedad de ataques implica un control difícil, porque no es así. Con un poco de paciencia os aprenderéis de memoria las combinaciones de botones para realizar todo tipo de golpes y combos, y más si conseguís acabar el original modo de juego Konquest. Éste consiste en una especie de "mega-tutorial" avanzado, compuesto por 218 misiones que nos servirán para dominar todos los aspectos del juego, aparte de sacarnos de la "rutina" del modo principal.

LAS NOVEDADES NO TERMINAN aquí. Por cada combate o reto superado recibiremos monedas con las que podremos abrir más de 600 lápidas que albergan en su interior todo tipo de secretos, desde diseños hasta personajes ocultos. Imaginad la de horas que tendremos que invertir hasta revelar todos los extras.

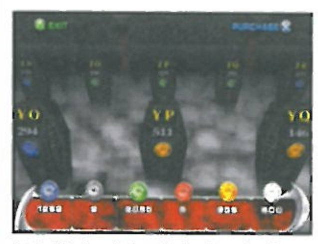
Sus muchos luchadores y extras y su gran variedad de golpes consiguen que nunca nos cansemos de pelear.

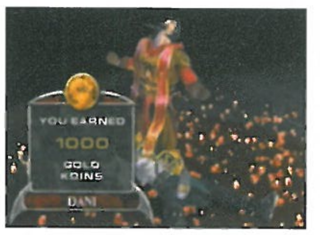
En cuanto al apartado técnico, la verdad es que cumple con nota. Los luchadores están muy bien trabajados y lucen unas brillantes animaciones. Y lo mismo se puede decir de los escenarios, de una sola altura y acotados, pero de buen tamaño y con elementos que se destruyen, como témpanos de hielo. Todo se mueve a la perfección, lo que nos deja unos combates rápidos, furiosos y espectaculares, con una atmósfera oscura que le diferencia claramente de los otros juegos del género.

Como veis, pocas pegas se le pueden poner a *MKDA*. Tal vez sólo se le puede criticar su nivel de "brutalidad", que hace que sólo puedan disfrutar de él los mayores de 18 años. Si cumples este requisito, no te lo pienses: *MKDA* es un juego muy completo, sólido en las cuestiones técnicas y con un sistema de juego que invita a jugar sin descanso. A la altura de los mejores.

El precio por ser el mejor

MKDA tiene más de 600 secretos que podemos desbloquear con el dinero que ganamos en los combates. Todos los extras se reúnen en la "Krypta", un lugar repleto de tumbas que debemos abrir.

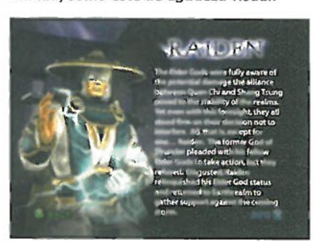

En la Kripta, abrir cada tumba vale dinero, pero no sabemos qué hay en ellas...



El dinero necesario para abrir las tumbas lo conseguimos en los combates...



...o superando algunos minijuegos de habilidad, como éste de agudeza visual.



Las tumbas ocultan jugosos extras, como nuevos luchadores o vídeos sobre la saga.

El modo Konquest

Es, sin duda, el modo de juego más original de *MKDA*. Consiste en superar un total de 218 retos (combates, ejecutar un combo dentro del tiempo, etc.) Empieza muy facilito, pero la cosa se va complicando... Claro, que si lo superáis, *MKDA* no tendrá secretos para vosotros y ganaréis pasta para los extras.



Ejecutar un combo dentro de un tiempo determinado puede parecer fácil, pero os aseguramos que no es así.



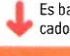
Otros retos son mucho más cruentos, como conseguir que el rival manche el suelo de sangre 80 veces...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-2**

   
DUAL SHOCK 2 · M CARD (71 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9


Su original sistema de lucha engancha a lo grande. Tiene muchos golpes y luchadores.

Es bastante salvaje, lo que sólo le hace indicado para el público mayor de 18 años.

Un juego de lucha muy completo, bien realizado y que invita a jugar una y otra vez gracias a su original sistema de juego e infinitos extras.

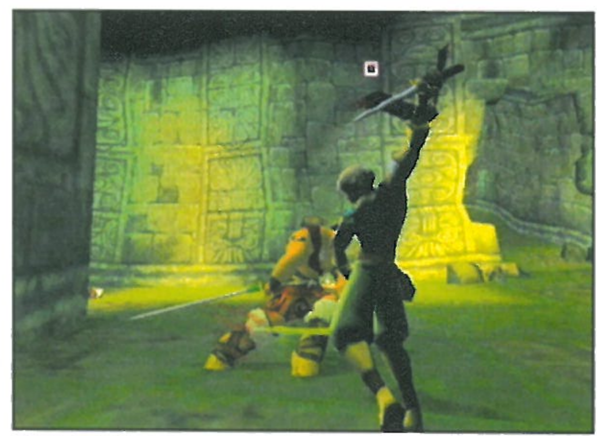

9

Compañía **Sony** | Género **Acción / Beat'em up** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)** | Edad **+18**

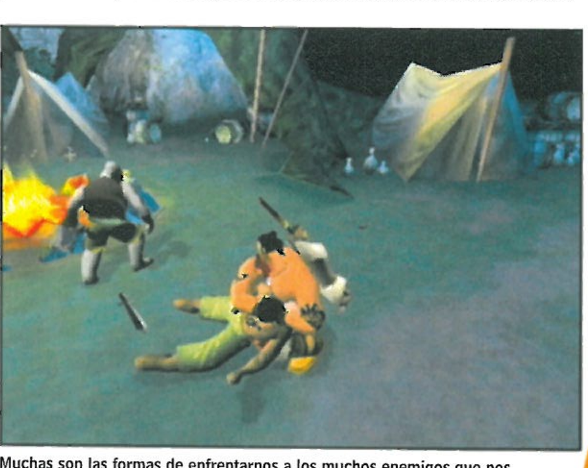
The Mark of Kri

Acción salvaje, en plan dibujo animado

Que nadie se engañe con esa candorosa estética de película de dibujos animados. Detrás de ella se esconde uno de los juegos de acción más salvajes e innovadores de todo el catálogo de PS2.



The Mark of Kri nos ofrece un apartado gráfico espectacular, con un aire muy de película de dibujos animados y con unas animaciones sencillamente alucinantes.



Muchas son las formas de enfrentarnos a los muchos enemigos que nos encontramos, así que será bueno ser tácticos y no ir a lo loco para sobrevivir.



Cada misión nos plantea una serie de desafíos del estilo de encontrar un objeto o lograr un número de ataques especiales. Conseguir cumplirlos es todo un reto.



Lo de ir despachando malos a base de espadazos por niveles cada vez más complicados. Es de lo primero que se inventó y, a pesar de ello, es probable que el beat'em up sea el género que menos ha evolucionado. Por eso es lógico que empecemos resaltando que *The Mark of Kri*, ante todo, es uno de los beat'em up más innovadores de los últimos tiempos. Felicidades a todos los aficionados a repartir castañazos.

Para empezar, la nueva apuesta de Sony se presenta bajo una estética que podría parecer engañosa, al ofrecernos una aventura contada en plan cuento de niños (con un estupendo doblaje al castellano) y con unos gráficos preciosistas y coloridos, en plan película de dibujos animados. Al fin y al cabo, el equipo artístico está formado por creadores que han trabajado para Disney o Dreamworks. Pero en cuanto conocemos al protagonista, Rau, un tremendo guerrero a medias entre Conan y un gran jefe indio, vemos que esto no es un cuento de hadas.

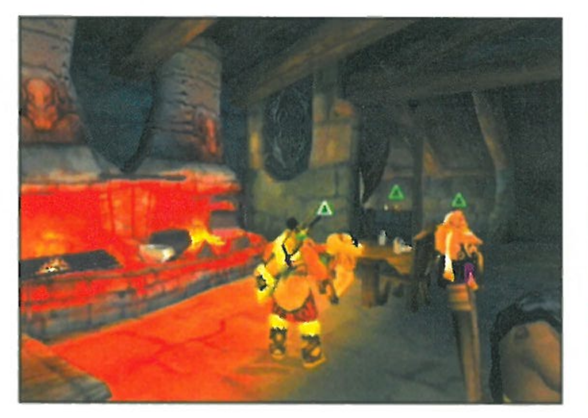
RAU VA A ENFRENTARSE ÉL SOLITO, y ayudado de su pericia y unas cuantas armas, claro, a un ejército de malos que intentan acabar con su mundo (¡qué poco originales suelen ser los malos…!) En lo que sí es original Rau es en la forma de enfrentarse a ellos. Por una parte, en su aventura le acompaña Kuzo, un cuervo que le ayuda en oca-



El objetivo del juego es acabar con todos los enemigos que se nos pongan a tiro, utilizando cualquier arma o artimaña a nuestro alcance.



Que su estética pueda parecer infantil no quiere decir que lo sea. De hecho, muchos de los ataques son la mar de cruentos. ¡Eh! ¿Dónde está tu cabeza?





siones a desbloquear el camino y (esto es lo mejor) que puede adelantarse y ver la escena en la que nos moveremos a continuación. Así, podremos preparar la estrategia con la que barreremos a los malos de cada escenario. Y es que muchas son las formas de hacerlo, desde el cuerpo a cuerpo hasta a distancia, usando un arco, pasando por las silenciosas técnicas de infiltración tan de moda últimamente. Pero es en el cuerpo a cuerpo en el que reside la otra gran novedad de *The Mark of Kri*, al contar con un novedoso sistema de pelea diseñado para la lucha contra varios enemigos a la vez. Consiste en poder bloquear hasta a tres de ellos con los tres botones ■, ✖ y ● y al tiempo realizar combos. Así, si iniciamos un combo con el botón ✖, por ejemplo, atacaremos al malo bloqueado con la ✖, siempre que esté suficientemente cerca, pero esté donde esté, enfrente, a los lados, o a la espalda de Rau. Al principio parece complicado, pero os aseguramos que no sólo no lo es, sino que además resulta la mar de divertido y agiliza mucho los combates.

La espectacularidad de las peleas se realza gracias a una cámara muy ágil que nos ofrece siempre el mejor ángulo de visión, no necesariamente detrás de Rau.

Si te gusta la acción, con The Mark of Kri vas a pasártelo en grande, gracias a su original sistema de juego.

ASÍ, *THE MARK OF KRI* ES un juego bastante entretenido, estéticamente cuidado, con animaciones variadísimas y enormemente curradas. Sin embargo, también presenta ciertas carencias que hacen que no estemos hablando de un peso pesado. La linelidad de las misiones y su escasa duración (no más de diez horas) hacen que el juego deje con ganas de más "chicha". Y por otro lado, le falta un elemento que es bastante importante en el género de los beat'em up: los jefes finales que, nunca mejor dicho, brillan por su ausencia.

De todo modos, gracias a sus muchas virtudes estamos seguros de que cualquier amante de la acción se lo va a pasar en grande con él. Y eso sí, que conste que aunque parezca un juego de niños, no lo es en absoluto.

Combate como puedas

En la variedad y en la originalidad de los combates está el principal valor de este juego. Es mejor usar la estrategia y acabar con los malos uno a uno, pero las peleas con varios a la vez son divertidísimas...



Si bloqueamos a un enemigo, podremos atacarle por cualquier lado.



Contra varios enemigos bloqueados, cada botón ataca a uno de ellos. Sencillo, ¿no?



También podemos acechar a uno o varios enemigos y acabar con ellos sin armas.



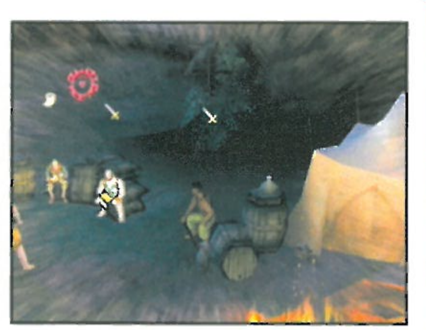
El arco es extremadamente útil si los malos están lejos o en sitios inaccesibles.

A vista de pájaro

Que el cuervo Kuzo nos eche una mano es un arma más del juego, y bastante chula: Podemos hacerle volar hasta diferentes lugares, a veces para abrirnos paso (haciendo caer una escalera de mano, o posándose en la palanca que abre una puerta) y otras para permitirnos otear los enemigos de cada escenario.



En muchas ocasiones, podemos enviar a nuestro cuervo Kuzo a que se pose en un lugar determinado...



... y desde allí podemos echar un vistazo a los malos a los que nos tendremos que enfrentar a continuación.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (130 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 8 · Diversión 9
Duración 7 · Calidad/Precio 8



El desarrollo de los combates, que además de habilidad requieren también estrategia.


Las misiones son pocas, aunque bastante largas, y además absolutamente lineales.

Un beat'em up original, cuidado estéticamente y muy variado a la hora de pelear. Los amantes de la acción no podrán resistirse.


8

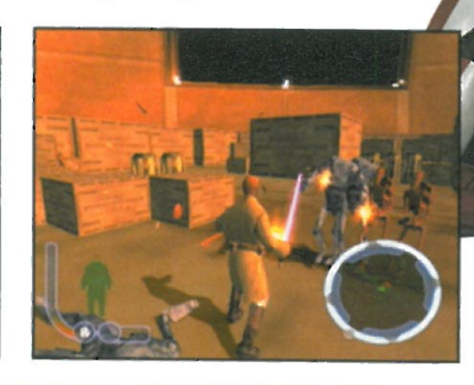
Compañía **LucasArts** | Género **Acción** | Precio **62,45 € (10.390 ptas.)** | Edad **+13**

Las Guerras Clon

El destino de la galaxia en tus armas



En el juego somos caballeros Jedi y tenemos que superar 16 enormes misiones pilotando las naves más devastadoras. Sus armas y nuestra puntería y habilidad a sus mandos son fundamentales para triunfar.



Las Guerras Clon han empezado y nosotros, caballeros Jedi, debemos ponernos a los mandos de las mejores naves para restaurar la paz en la galaxia... a disparo limpio.

Tras disfrutar de la acción que nos trajo el mes pasado el cazarrecompensas Jango Fett con su *Bounty Hunter*, los aficionados a Star Wars nos alegramos de poder disfrutar tan pronto de otro juego basado en la popular saga galáctica. Su título es *Star Wars: Las Guerras Clon* y en él, en lugar de perseguir criminales por la galaxia, debemos desbaratar los planes del Conde Dooku y sus separatistas, que pretenden reactivar una antigua arma de destrucción masiva. Y para acometer tan noble tarea, nada mejor que ponernos en la piel de tres insignes Caballeros Jedi: Mace Windu, Obi-Wan Kenobi y el joven Anakin Skywalker, al tiempo que manejamos las más naves más poderosas de las últimas películas. Atractivo, ¿verdad?

PARA PONER EN PRÁCTICA TODO ESTO, el juego se estructura en 16 enormes misiones, perfectamente integradas en la historia. En ellas deberemos cumplir objetivos tan variopintos como escoltar un convoy, destruir un determinado blanco, contener tropas o sabotear instalaciones enemigas. Además en cada una de las fases también tendremos objetivos secundarios, que no son imprescindibles para superar la fase, pero sí para desbloquear los nu-

"Batallitas" para dos jugadores

En *Las Guerras Clon* hay 4 modos para dos jugadores a pantallas partida: Duelo, Control de una Zona, Conquista y Academia Jedi. Aunque la mayoría son tipo "versus", también hay alguno cooperativo. Todos son muy entretenidos.



La mayoría de los escenarios son los mismos que aparecen en las fases del modo principal.



Podemos pilotar en este modo todas las naves del juego, aunque algunas hay que desbloquearlas antes.

En *Las Guerras Clon* manejamos un total de 7 vehículos. Todos cuentan con un control sencillo, nada de simulación. Lo importante es el disparo...



También hay momentos puntuales en los que bajaremos de la nave para repartir "estopa" a pie, con el arma típica Jedi: el sable láser





merosos extras que trae el juego, como naves ocultas, tomas falsas, etc.

Según en la misión en la que nos encontremos manejamos a uno de los tres personajes, y según la situación pilotamos un vehículo determinado, todos ellos conocidos por las películas. Cada nave tiene un arma principal y otra secundaria, además de un zoom y una especie de "turbo". Además, en muchas misiones no estaremos solos y nos encontraremos en medio de una auténtica batalla campal, con un montón de enemigos y aliados pegándose tiros mutuamente. Es más, en ocasiones tenemos un grupo de aliados bajo nuestro mando, a los que podemos dar órdenes básicas como atacar o defender. No obstante, lo que manda en *Las Guerras Clon* es el disparo puro y duro, así que tranquilos, que los controles son de lo más sencillito, nada que ver con un simulador.

PERO LAS SORPRESAS NO ACABAN AQUÍ. En algunos momentos las circunstancias nos obligarán a bajarnos de las naves y continuar a pie. Es el momento de sacar el sable láser y ponerse a repartir mandobles, aunque también podemos usar la Fuerza para quitarnos de encima a los enemigos al más puro estilo Jedi.

Un desarrollo variado y divertido y una ambientación de lujo son los dos pilares de este shoot´em up.

Si el desarrollo resulta de lo más atractivo, esperad a ver la ambientación. Personajes, criaturas y naves perfectamente reconocibles, un argumento que se integra muy bien en el desarrollo de la saga (concretamente poco después de "Episodio II") y la excelente música a cargo de John Williams (el autor de la banda sonora de las películas) hacen que nos metamos literalmente en las batallas. Lástima que el apartado gráfico no termine de estar a la altura, ya que hay bastante niebla que impide ver claramente los fondos y no faltan las ralentizaciones, sobre todo cuando nos encontramos en el "fragor del combate" con mucha gente disparando. Pero insistimos, la ambientación es tan buena y las misiones son tan divertidas que los aficionados a Star Wars no pararéis hasta terminarlo. Palabra de Jedi.



Los objetivos de cada misión son bastante variados (destruir algo, defender una posición...), aunque desde luego en todos habrá que "tirar" de láser.



Los tres Jedi protagonistas de la historia son Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi y Mace Windu. Según la fase manejamos a un Jedi u otro.

Las misiones de un Jedi

Para triunfar en *Las Guerras Clon* tenemos que superar muy diversas situaciones. Atacar infraestructuras enemigas, escoltar a nuestras naves, escapar de una prisión... Eso sí, para cada misión contaremos con el vehículo pertinentes. Pero si las cosas se ponen feas habrá que pelear "a pie de calle", con el sable láser y la Fuerza.



En todas las fases hay que tirar de gatillo.



En algunas la velocidad es fundamental.



Sin nave, el sable láser es la mejor arma.



Aunque también podremos usar la Fuerza.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (133 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

La gran ambientación "made in" Star Wars. Misiones largas y muy divertidas.

El apartado gráfico no acaba de dar la talla, con fallos como niebla o ralentizaciones.

Un "mata-mata" basado en Star Wars, divertido y bien ambientado que, pese a sus defectos gráficos, encantará a los fans de la saga.



Compañía **Sega/Infogrames** | Género **Deportivo** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)** | Edad **T.P.**

NBA 2K3

El baloncesto más espectacular

Si te gusta el basket y buscas un juego que logre plasmar tanto la espectacularidad de la NBA como sus posibilidades a la hora de jugar, échale un ojo a *NBA 2K3*. No te va a defraudar.





En *NBA 2K3* los movimientos se realizan de forma sencilla. Menos mal, porque la defensa rival no comete apenas fallos.

Los jugadores son fácilmente reconocibles y están bien detallados. Por ejemplo, aquí tenéis a "nuestro" Pau Gasol.

La NBA es, sobre todas las cosas, puro espectáculo y ésa es precisamente la característica más explotada por Sega en este *NBA 2K3*, un simulador de basket basado en la famosa liga norteamericana de baloncesto. Esta espectacularidad se sustenta sobre todo en el apartado gráfico, que refleja perfectamente toda la grandeza de la NBA, con sus mates, sus jugadas imposibles y su vistosa puesta en escena.

NBA 2K3 ENTRA POR LOS OJOS. Todos los detalles están cuidados al milímetro para que los aficionados al basket nos sintamos como si estuviéramos realmente en la cancha. Los jugadores, detallados y reconocibles (tatuajes, perillas y demás detalles particulares incluidos), se mueven de for-

Disfruta de la NBA y mucho más

NBA 2K3 permite disfrutar de la NBA en toda su extensión. Podremos disputar una temporada completa, sólo los play-offs o bien controlar todos los aspectos de nuestra franquicia favorita, desde los fichajes hasta el juego en sí mismo. Además de estos modos de juego, también podremos jugar un partido callejero o editar jugadores a nuestro gusto.



Además de la temporada pura y dura, también tenemos la opción de jugar partidos callejeros de 2 contra 2.



Gracias al potente editor, podemos crear jugadores a nuestra medida y con todo lujo de detalles.



En *NBA 2K3* la espectacularidad está garantizada. Mates, fintas, tapones y todas las jugadas "made in" NBA están muy bien recreadas.



La ambientación también está muy conseguida: el público y sus cánticos, el movimientos en los banquillos, las mascotas de los equipos...





ma impecable, gracias a las múltiples animaciones que acompañan cada movimiento. Pero esto no es todo. Los estadios tienen un grado de detalle pocas veces visto. Muy profundos y con mucha "vidilla" en los aledaños (movimiento en público y banquillos, las mascotas de los equipos y prácticamente todo lo que se os ocurra), contribuyen a crear la fenomenal ambientación.

El apartado sonoro pone el resto, con las cancioncillas típicas que acompañan cada jugada y multitud de realistas detalles, como el público coreando los últimos segundos de una posesión. Lástima que los comentarios estén en inglés...

PERO SI GRÁFICAMENTE SORPRENDE, la jugabilidad no le va a la zaga. *NBA 2K3* muestra un control de lo más sencillo y asequible, tanto que incluso podemos ejecutar fintas tan espectaculares como efectivas con sólo pulsar un botón. Sin embargo, para superar la ordenada defensa rival, que raramente comete errores, dominar los controles básicos no suele ser suficiente. Para vencer la resistencia de las defensas más férreas, tendremos que aprenden todas las posibilidades del sistema de control, invirtiendo horas para llegar a dominar todos los lances del juego. Algo que merece la pena, porque será entonces cuando empezaremos a disfrutar de verdad de toda la emoción y el espectáculo del mejor baloncesto del mundo.

Con un gran apartado gráfico y un control asequible para todos, NBA 2K3 es basket en estado puro.

En cuanto a modos de juego, *NBA 2K3* tiene los justos y necesarios. Además de Temporada, Play-offs y Entrenamiento, tendremos el adictivo modo Franquicia, donde manejamos los destinos de nuestro equipo, no sólo jugando sino también fichando, formando jugadores, buscando nuevos talentos... Y tampoco faltan los partidillos en la calle.

En fin, que *NBA 2K3* lo tiene todo para enganchar a los fans del basket. Puede que *NBA Live 2003* le supere en detalles gráficos y en algunas posibilidades a la hora de jugar, pero si te gusta este deporte, seguro que no te va a defraudar.

En *NBA 2K3* están los 29 equipos de la NBA, más los equipos de las estrellas de cada década. Sin embargo, las plantillas no están del todo actualizadas.



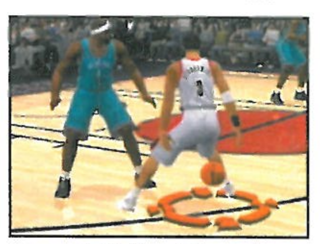
Como es normal en este tipo de juegos, tenemos mucha libertad para elegir el tipo de vista. Además, podemos regular la altura y el zoom.

Al más puro estilo NBA

A nadie se le escapa que la NBA es, aparte de la mejor Liga del mundo, la más espectacular. Este detalle está muy bien plasmado en el juego. Mates demoledores, fintas de ensueño, tapones implacables y un sinfín de jugadas más que descubriréis vosotros mismos, son nuestro "pan de cada día" en *NBA 2K3*. A disfrutarlas...



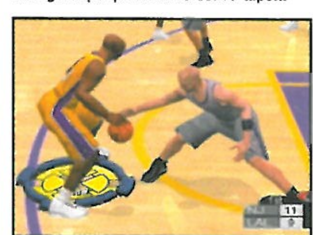
El buen mate es la "salsa" de la NBA.



"Esconder" el balón es todo un arte...



...al igual que poner un efectivo tapón.



Un robo de balón... y al contraataque.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1.832 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Tan espectacular como la NBA misma.
Control asequible pero con posibilidades.

↓ No está traducido ni doblado.
Las plantillas no están del todo actualizadas.

Por su espectacularidad, opciones y ambientación, es un digno rival para *NBA Live 2003*. Si te gusta el baloncesto, no te va a defraudar.



Compañía **Acclaim** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+3**

Dakar 2

La prueba más dura de tu vida

Ponte a los mandos de motos, coches y camiones e intenta triunfar en el rally más duro. Muchos pilotos se conforman sólo con llegar enteros a la meta. ¿Y tú?

Hace más o menos un año salió *Paris-Dakar*, un título que reflejaba fielmente la dureza de esta prueba, pero sacrificando para ello buena parte de la diversión. Ahora, con la lección aprendida, los chicos de Acclaim han bajado el pistón y nos presentan una segunda parte mucho más asequible y entretenida.

En *Dakar 2* el objetivo básico sigue siendo llegar "entero" a la meta en cada tramo, y además marcando un buen tiempo. Pero en esta ocasión, y para que la cosa tenga algo más de gracia, hay que entrar en la meta dentro de un tiempo determinado, o si no seremos descalificados. Además, en la edición de este año se han suprimido las reparaciones en carrera, lo que unido a la simpleza de sus opciones mecánicas, hace que sea mucho más asequible para el gran público.

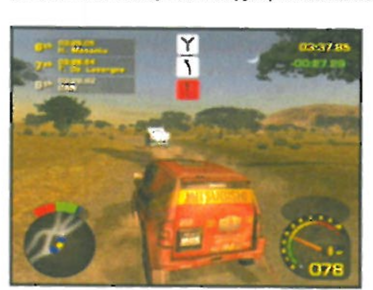
La ambientación es otro de los puntos fuertes del juego, ya que presenta todos los coches, motos y camiones que participan en esta edición del Dakar, bien modelados y que se deforman con cada golpe (y el daño se nota tanto físicamente como en la conducción). Además, los distintos ambientes por los que transcurre la carrera (ciudad, desierto, sabana....) están bien recreados.

Por desgracia, *Dakar 2* resulta demasiado corto. Sólo 12 etapas (que también se pueden jugar al revés), escasos retos en su desarrollo y un abanico de modos de juego muy "justito" hacen que pronto se pierda el entusiasmo. Por suerte, podemos jugarlo con coches, camiones y motos, aunque el control de las motos resulta bastante duro y más bien irreal.

En fin, que *Dakar 2* es un interesante juego de rally, pero muy por debajo de joyas del calibre de *Colin McRae 3* o *WRC II*. Eso sí, los aficionado al Dakar seguro que saben disfrutarlo.



El Dakar es el el rally más duro, ya que además de los rivales, hemos de luchar contra el entorno.







Además de las 12 etapas del Dakar, podremos competir contra un amigo a pantalla partida.

Otra forma de competir

Como sabéis, en el Dakar participan coches y también motos y camiones. Antes de empezar hay que decidir en qué categoría queremos competir. Cada vehículo tiene sus particularidades, así que vosotros decidís...



A diferencia del 4X4, con el camión lo pasaremos mal al tomar las curvas. Su velocidad también es inferior.



La moto sería posiblemente el vehículo más atractivo... si no fuera porque el control no es nada bueno.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (210 kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 6 **Calidad/Precio** 6

↑ La ambientación está bastante lograda. Poder correr con coches, motos y camiones.

↓ Cuesta mucho controlar las motos. Termina resultando corto y algo monótono.

***Dakar 2* es fiel a la prueba que le da nombre, pero su corta duración y los escasos retos que plantea le impiden llegar a lo más alto.** **7**





Compra DAKAR 2 y llévate un DVD con las mejores imágenes del Dakar 2002 de REGALO



Reserva VEXX y llévate un CUADERNO con PORTADA 3D de REGALO





Compra KINGDOM HEARTS y llévate una GUÍA DEL JUEGO y una DEMO de PRIMAL + THE MARK OF KRI de REGALO



249,95

Por la compra de tu consola una DEMO de PRIMAL + THE MARK OF KRI de REGALO



PS2 + CONTROLLER
+ MORTAL COMBAT 5: DEADLY ALLIANCE
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI



PS2 + CONTROLLER
+ DRAGON BALL Z BUDOKAI
+ DVD CON 2 PELÍCULAS DE DRAGON BALL Z
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI



PS2 + CONTROLLER
+ EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
+ THE THING
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI


LOS SIMS 64,95


MORTAL COMBAT 5: D. ALLIANCE 59,95

RAYMAN 3 59,95

TEKKEN 4 + DEMO PRIMAL & MARK OF KRI 69,95

TENCHU: WRATH OF HEAVEN 59,95

THE GETAWAY + DEMO PRIMAL & MARK OF KRI 57,95


THE THING 29,95




SR. DE LOS ANILLOS: COM. DEL ANILLO 29,95

BUTT UGLY-MARTIANS: ZOOM OR D. 29,95

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY 29,95

THE OPERATIVE: NO ONE LIVES FOR. 29,95


THE SCORPION KING 29,95

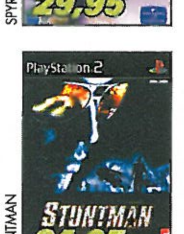
HAVEN: CALL OF THE KING 39,95



KESSEN II 29,95



SEGA SOCCER SLAM 29,95

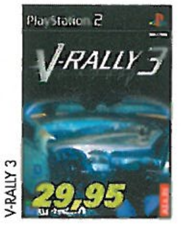


STUNTMAN 34,95





TUROK EVOLUTION 29,95




V-RALLY 3 29,95


Tu Consola PS One por 89,95


TARJETA DE MEMORIA Centro MAIL 14,95


CASTLEVANIA CHRONICLES BAND 14,95


F1 RACING CHAMPIONSHIP 5,95


KIRIKU 5,95


PRO EVOLUTION SOCCER 14,95

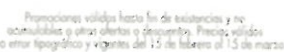
Nuevas tiendas

CÓRDOBA
Córdoba C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n
CORUÑA
Santiago de Compostela C.C. Area Central.
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas C.C. El Muelle
ZARAGOZA
Zaragoza C.C. Augusta. Avda. de Navarra, 180, 1-50

A CORUÑA
A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149
ALICANTE
Alicante
• C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951
- C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186
Benidorm Av. los Limones, 2. Edif. Fúster-Júpiter ✆966 813 100
Elche C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959
Torrevieja C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984
ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643
ASTURIAS
Gijón C.C. Los Fresnos, L. B-63
Oviedo C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994
ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n
BALEARES
Palma de Mallorca
• C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573
• C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663
Ibiza C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101
Inca C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140
BARCELONA
Barcelona
• C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064
• C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
• C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310
• C/ Sants, 17 ✆932 966 923
• C/ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880
Badalona
• C/ Soledad, 12 ✆934 644 697
• C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
Barberá del Vallés C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097
Hospitalet C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79
Manresa
• C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838
• C.C. Carrefour ✆938 730 838
Mataró
• C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716
• C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781
BURGOS
Burgos C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717
CÁCERES
Cáceres Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365
CÁDIZ
Jerez C/ Marimanta, 10 ✆956 337 962
San Fernando C.C. Bahía Sur. L. C-17/18
CASTELLÓN
Castellón Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA
Córdoba C/ Zoco Córdoba. Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076
CORUÑA
Ferrol C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara.
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60
GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729
Figueres C/ Morería, 10 ✆972 675 256
GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
Motril C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
Irún C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630
JAÉN
Jaén Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210
LA RIOJA
Logroño Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas
• C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218
• Pº de Chil, 309 ✆928 265 040
• C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948
Lanzarote-Arrecife C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701
Vecindario C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850
LEÓN
León Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084
Ponferrada C/ Dr. Flemming,11 ✆987 429 430
MADRID
Madrid
• C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
• Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
• C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222
• C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
Alcalá de Henares C/ Mayor, 58 ✆918 802 692
Alcobendas C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387
Alcorcón C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424
Getafe C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538
Las Rozas C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703
Móstoles Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115
Pozuelo Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165
Torrejón de Ardoz C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411
Villalba C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379
MÁLAGA
Málaga C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800
MURCIA
Murcia C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704
Cartagena C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340
NAVARRA
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37
PONTEVEDRA
Pontevedra C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624
Vigo C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84 ✆923 261 681
SANTA CRUZ DE TENERIFE
Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083
SEVILLA
Sevilla
• C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223
• C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604
TARRAGONA
Tarragona Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945
TOLEDO
Toledo C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035
VALENCIA
Valencia
• C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237
• C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619
Aldaia C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345
Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828
VIZCAYA
Bilbao Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473
Kareaga C.C. Max Center. Barrio Kareaga, s/n local A-21
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271

IMPUESTOS INCLUIDOS

pedidos por teléfono 902 17 18 19


Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 15 de febrero al 15 de marzo.

pedidos por internet www.centromail.es

Compañía **Acclaim** | Género **Velocidad** | Precio **45,95 € (8.310 ptas.)** | Edad **+3**

ATV Quad Power Racing 2

Emoción extrema en 4 ruedas

Si buscas los vehículos ideales para combinar la emoción de los juegos de velocidad con las acrobacias de los deportes extremos, prueba a montar en quad.





Tan maniobrables como una moto y tan versátiles como un todo-terreno, los quads vuelven a PS2 para protagonizar la secuela del *ATV Quad Power Racing*, un juego que nos propone hacer frente a competiciones acrobáticas y de velocidad, plasmadas en un amplio abanico de modos de juego para uno y dos jugadores. Por suerte, la diversión está garantizada gracias al preciso control de los vehículos, que nos permitirá ir aprendiendo poco a poco, hasta ser capaces de medir los saltos al milímetro o encadenar de manera intuitiva "combos" de acrobacias. La física se ha exagerado para favorecer saltos y aterrizajes imposibles, pero es muy fiable y permite prever el comportamiento del vehículo en cualquier situación, con lo que la sensación de controlar el quad es total.

Por desgracia, *ATV2* descuida un elemento muy importante: el espectáculo. Tanto por las robóticas animaciones como por la escasa variedad de acrobacias (lo que además le resta profundidad), este título queda muy por debajo del despliegue visual de otros juegos de velocidad o deportes extremos.

Eso sí, estas deficiencias quedan en un segundo plano ante las muchas horas de diversión que *ATV2* es capaz de ofrecer gracias sus variadas competiciones y su excelente control, que unidos a su atractivo precio lo convierten en una buena opción para los que busquen las acrobacias de los deportes de riesgo y las emociones que proporcionan los juegos de carreras.



En *ATV 2* tan importantes son las acrobacias como llegar a la meta el primero. Y el excelente control permite hacer piruetas, correr a toda velocidad y divertirse, todo al mismo tiempo.



Elige estilo de juego

La competición estrella es el modo Carrera, en el que cuenta tanto la posición en meta como los puntos por acrobacias. Pero igual de divertidos son el modo Arcade, donde prima la velocidad, y el Estilo Libre, en el que debemos encadenar acrobacias. Mención aparte merecen los 16 retos del modo Desafío, tan emocionantes como difíciles.



El Estilo Libre se desarrolla en un estadio lleno de rampas diseñadas para potenciar los saltos.



Los desafíos sirven para aprender a dominar el quad, y exigen virguerías como conducir a dos ruedas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (125 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 6 · Sonido 8 · Diversión 7
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Lo divertido que es pilotar gracias al preciso control y sus muchas competiciones.

↓ Las mediocres animaciones. El repertorio de acrobacias se queda corto.

Una mezcla de acrobacias y velocidad, que logra divertir gracias a su excelente control y sus variados modos de juego.


7

Compañía **Midway** | Género **Plataformas** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)** | Edad **T.P.**

Dr. Muto

Difícil reto de plataformas





Ante la calidad de muchas de las aventuras de plataformas de PS2, es fácil que un nuevo juego del género pase desapercibido. Y para evitar esto, Midway ha decidido que su nuevo título lo protagonice un personaje muy original: el científico loco conocido como el Dr. Muto.

El genio visitará 12 niveles, y para resolver sus muchos objetivos tendrá que saltar, combatir, resolver puzzles y explorar a conciencia los escenarios. Todo ello mientras reúne elementos para crear pociones que le transforman en animales, y artefactos con los que seguir avanzando en la aventura. Un planteamiento interesante que se ve secundado por una correcta realización técnica, con enemigos imaginativos y buenos efectos.

Pero el control impide que este desarrollo alcance todo su potencial. La inercia del personaje es exagerada y la cámara es incapaz de seguir la acción con fluidez, haciéndonos fallar en saltos sencillos.

Estos problemas se minimizan con la experiencia y acabas haciéndote con el control, aunque la diversión se resiente y *Dr. Muto* queda como un título de plataformas de interesante y difícil desarrollo, pero que no llega a divertir como los grandes del género.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (125 Kb) • Dual Shock 2

Un plataformas de interesante desarrollo que integra acción, exploración y puzzles, pero fallos de control merman la diversión. **7**

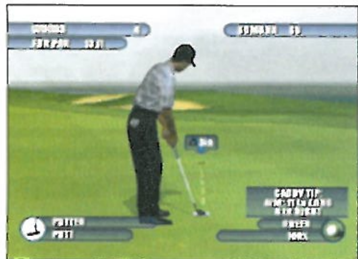


Para superar los variados retos de los 12 niveles, Muto recogerá ítems que le permiten transformase en pez, ratón o gorila, además de disparar, explorar y superar los abundantes y difíciles saltos.



Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)** | Edad **T.P**

Tiger Woods 2003



Este simulador ofrece calidad tanto en su divertido y realista control como en sus gráficos.



El retorno de Tiger Woods a PS2 recupera el revolucionario sistema de control de la edición 2002, que usa el stick izquierdo del Dual Shock para balancear el palo. Un método intuitivo, realista y divertido, que se ve acompañado por otras virtudes: modelos y animaciones excepcionales, multitud de modos de juego (incluido uno para 4 jugadores), posibilidad de ir mejorando las cualidades de los golfistas... Y, como novedad, varios minijuegos y un editor de recorridos que permite elegir entre hoyos predeterminados. Vamos, un simulación de gran calidad, capaz de divertir a cualquier fan del golf.

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (146kb) • Dual Shock 2

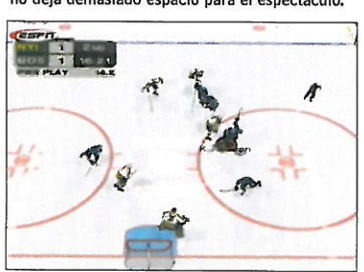
Por su control, su calidad técnica y sus muchos modos de juego, es un simulador de golf insuperable, aunque incluya pocas novedades. **8**

Compañía **Sega** | Género **Deportivo** | Precio **N.D.** | Edad **T.P.**

NHL 2K3



El estilo de simulación de *NHL 2K3* es realista y no deja demasiado espacio para el espectáculo.



La propuesta de Sega en el campo de los simuladores de Hockey cuenta con todos los equipos de la NFL, numerosos modos de juego (incluida la posibilidad de recrear una temporada completa y partidos para 4), y un desarrollo de los partidos más realista y menos frenético que en otros juegos del género. Además, el apartado gráfico es correcto, pero tampoco resulta espectacular, ya que la cámara sigue la acción desde muy lejos y no hay muchas secuencias que muestren reacciones de los jugadores. Por ello, serán los fans del hockey quienes le saquen todo su jugo.

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (82 kb) • Dual Shock 2

Un simulador en el que prima el realismo sobre el espectáculo. Más indicado para fans del hockey que para quien busque diversión directa.



Los mejores

Volantes



1 DRIVING FORCE
Fabricante: **Logitech** · **120 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.



2 FERRARI 360 MODENA
Fabricante: **Thrustmaster** · **80 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.



3 MONZA 2
Fabricante: **Pro Play** · **90 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene Force Feedback sin ser USB.

Pads



1 DUAL SHOCK 2
Fabricante: **Sony** · **29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 ANALOG FIFA X 2
Fabricante: **Thrustmaster** · **15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!



3 WARRIOR 2
Fabricante: **Pro Play** · **24 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD



1 MANDO OFICIAL SONY
Fabricante: **Sony** · **28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.



2 STEPS
Fabricante: **Molon Lave** · **15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.



3 DVD REMOTE BLISTER
Fabricante: **Thrustmaster** · **13 €**
Resulta un poco incómodo, pero tiene un buen precio y es pequeño.

Tar. de Memoria



1 MEMORY CARD SONY 8 MB
Fabricante: **Sony** · **40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.



2 MEMORY CARD 16 MB
Fabricante: **Project Design** · **50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.



3 16MB MEMORY STATION
Fabricante: **Logic 3** · **33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Pistolas



1 G-CON 2
Fabricante: **Namco** · **35 €**
Una pistola de gran precisión, pero USB y no funciona con todos los juegos.



2 WALTHER PPK
Fab.: **Guillemot** · **43 €**
Tiene conexión normal y USB, lo que la hace compatible con todo.



3 P99 G-2
Fabricante: **Logitech** · **35 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración. No es USB.

Pack Spiderman

Viste a tu PS2 de superhéroe

■ **Pack Periféricos** ■ **PS2/PSOne** ■ **60 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo** ■ Tel.: **91 548 78 83**

Si eres fan de Spider-Man y además necesitas algunos periféricos para poner a tono tu PS2, estás de enhorabuena. Seguro que este pack colmará de golpe todas tus necesidades.

Con un atractivo diseño este pack nos ofrece una buena colección de periféricos que ahora pasamos a analizarte.

PAD DE CONTROL

■ **ERGONOMÍA:** algo más grande que el oficial, pero muy cómodo.

■ **STICKS Y CRUCETA:** los sticks son muy suaves y están recubiertos de goma. La cruceta, aunque algo frágil, es cómoda y permite diagonales precisas.

■ **BOTONES:** los frontales brillan a gran altura y, por supuesto, son analógicos. Los superiores bailan un poco y son algo pequeños, pero nada grave.

■ **VIBRACIÓN:** los motores alojados en el interior no son los más potentes, pero tampoco están nada mal.

■ **EXTRAS:** viene equipado con el poco útil modo "Slow" y una opción de disparo turbo, asignable a cualquiera de los botones.

■ **ACABADO:** el único punto negro es lo forzado que entra el conector en la consola. Por lo demás, materiales de enorme calidad y buenas instrucciones

MANDO DVD

■ **ERGONOMÍA:** pese a su pequeño tamaño, es bastante cómodo, gracias a unos botones grandes (dentro de lo posible) y bien colocados. Además tiene un tacto muy bueno. Bastante por encima de lo habitual en los mini-mandos.

■ **EFICACIA SEÑAL:** la señal es recibida aunque no apuntemos directamente a la consola. Eso sí, la presencia de obstáculos en la trayectoria de la señal, suele dar ciertos problemillas.

■ **CONTROLES:** los básicos, ya que no incluye drivers de actualización ni botones para funciones extras.

■ **ACABADO Y MATERIALES:** presenta un aspecto muy robusto. El receptor tiene entrada para un pad y viene decorado con una figura de Spiderman la mar de chula.

BOLSA DE TRANSPORTE

■ **CAPACIDAD:** hay sitio de sobra para 24 discos, con sus correspondientes instrucciones y un par de tarjetas de memoria. Todo estupendamente protegido y con fácil acceso.

■ **ACABADO:** sólo una palabra: excelente. El uso de acolchados y materiales resistentes garantizan un protección total para lo que lleves dentro. Además, viene decorado con un llamativo bordado de Spiderman y trae una útil asa.

CABLE ALARGADOR

■ **LONGITUD:** los cerca de 1.8 metros con los que cuenta, junto con el propio cable del mando, te permitirán sentarte a una buena distancia de la TV.

■ **MATERIALES:** buenos plásticos y gomas, lo que garantiza la durabilidad durante bastante tiempo. Lástima que el conector entre demasiado justo en la entrada del pad.

■ CONCLUSIONES

Un conjunto de periféricos que brilla a buen nivel y que gustará a los fans de Spiderman por su bonito diseño. Pero su mayor baza es un precio más que ajustado para todo lo que ofrece. Recomendable para el que necesite equipar su consola al máximo nivel.

■ **VALORACIÓN:**





Este pack te permite equipar tu PS2 con lo imprescindible, y además decorarla con la figura de Spiderman. El receptor del mando DVD no tiene desperdicio.

Dr. Fix It

La solución para los juegos rayados

■ **Reparador de discos** ■ **PS2/PSOne** ■ **76 €** ■ Distribuidor: **Aplisoft** ■ Tel.: **93 589 54 44**

Seguro que todos tenéis algún que otro CD o DVD que no funciona por culpa de unos inoportunos arañazos. Pues todavía no está todo perdido.



■ **FUNCIONAMIENTO:** antes de reparar o limpiar el disco debemos realizar unos ajustes en el interior del aparato. Así, disponemos de dos cajitas (una para limpieza y otra para reparación) donde encontramos los potingues y cabezales apropiados. Luego basta con instalarlos siguiendo la instrucciones, meter el disco y apretar un botón.

■ **EFECTIVIDAD:** dependiendo de la profundidad de los arañazos obtendremos diferentes resultados. Ante surcos de poca o media profundidad no habrá problemas y quedarán como nuevos. Si el daño es mucho mayor, requerirá de varios intentos y el uso de todas las técnicas que se indican en las instrucciones para recuperarlo, lo que en los casos más extremos, no siempre ocurre.

■ **ACCESORIOS:** además de todos los elementos necesarios para la reparación y limpieza, incluye cabezales de repuesto, lo que alarga su vida útil.

■ **ACABADO:** todo está fabricado en materiales de notable calidad y presenta detalles como las cajas destinadas a guardar los componentes según la finalidad de cada uno. Afortunadamente las instrucciones son muy detalladas, por lo que no habrá problemas.

■ CONCLUSIONES

Un aparato que, sin ser milagroso, reparará todos esos discos dañados que tenemos en casa de una forma muy sencilla y cómoda. Aunque el precio parece alto, sólo con recuperar un par de juegos se amortiza el dinero invertido. Echadle un vistazo.

■ **VALORACIÓN:** 

Top Gun Fox 2 Pro

Para los que gusten de "cazar"

■ **Joystick** ■ **PS2** ■ **47,95 €** ■ Distribuidor: **Guillemot** ■ Tel.: **93 590 69 60**

El género de los simuladores aéreos no está muy extendido en PS2 y puede que por eso no abunden los los joysticks especializados. Eso sí, es con un periférico de las características de este Fox 2 Pro con el se logra que la experiencia gane en intensidad hasta límites insospechados, ya que cada maniobra transmite unas sensaciones de las que no es capaz el Dual Shock 2.

■ **ERGONOMÍA:** es un joystick grande, muy cómodo y tiene un alucinante diseño, parecido al de los mandos de los cazas de verdad.

Un periférico ideal para los juegos de naves y aviones.

■ **STICK Y BOTONES:** a la altura del pulgar y el índice quedan los botones de disparo (analógicos), junto al típico botón de "seta". La movilidad del stick es excelente y ofrece un recorrido suave y giros longitudinales y transversales. Además, lleva un deslizador en la base que hace las veces de mando de gases.

■ **EXTRAS:** también tendremos a nuestro alcance una serie de botones para todo tipo de funciones imaginables, que además son configurables. Lo único reprochable es que no dispone de ventosas en la base para amarrarlo más firmemente y que puede resultar limitado para el resto de los géneros.

■ **ACABADO:** su excelente robustez nos permitirá soportar las potentes vibraciones que producen los motores de su base. Por lo demás, materiales de gran calidad y compatibilidad total con PS2 y PSOne.

■ CONCLUSIONES

La calidad de sus materiales, su robustez y precisión, hacen de este joystick una oferta muy interesante para los que disfruten de los juegos de aviones o navecitas. Eso sí, queda limitado para otros géneros. Tú verás si te merece la pena la inversión.

■ **VALORACIÓN:** 

Otras novedades

Mem. Card 16 Mb

PS2 • 50 €
Hipnosis (93 426 10 80)

■ **VALORACIÓN:** 

No os acostumbréis a ver este tipo de tarjetas (no oficiales y de tipo estándar), por que no abundarán los próximos meses. Al contrario que las propuestas Memory Booster o Memory Station, que para que funcionen hace falta tener una tarjeta oficial, la tarjeta de Proyect Desing funciona igual que las de toda la vida. Cuenta con 16 MB (8+8, seleccionables con un pequeño interruptor), una cantidad más que suficiente para aguantar durante meses. Y no usa ningún sistema de compresión, por lo que es más difícil que dé errores, algo que a nosotros no nos ha ocurrido. Muy recomendable.

Limpiador de DVD Traxdata

PS2 • 9,90 €
Aplisoft (93 589 54 44)

■ **VALORACIÓN:** MB



Con el uso continuado, la lente de cualquier reproductor de DVD (como PS2) va acumulando suciedad que puede provocar fallos al leer los discos. Para evitar esto tenemos el producto de Traxdata. Gracias a unos cepillitos situados en el disco, podremos limpiar de grasa y polvo la lente y con un mínimo esfuerzo: basta ejecutarlo como si fuese una película y ya está. Eso sí, tampoco hace milagros con lentes extremadamente sucias o estropeadas. Aún así, un instrumento muy adecuado para mantener en buenas condiciones nuestra consola.



Shoot'em ups

EN LA LINEA DE FUEGO

Una las emociones más fuertes que puede ofrecer un videojuego es seguir la acción desde los ojos del protagonista.
Y como PS2 tiene algunos de los mejores exponentes del género, tanto para jugar en solitario como para disfrutar de una experiencia Multijugador, los diseccionamos para que elijas tu favorito.

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- →007 Nightfire
- →Ghost Recon
- →Half-Life
- →Medal of Honor Frontline
- →No One Lives Forever
- →Red Faction 2
- →TimeSplitters 2
- →Unreal Tournament

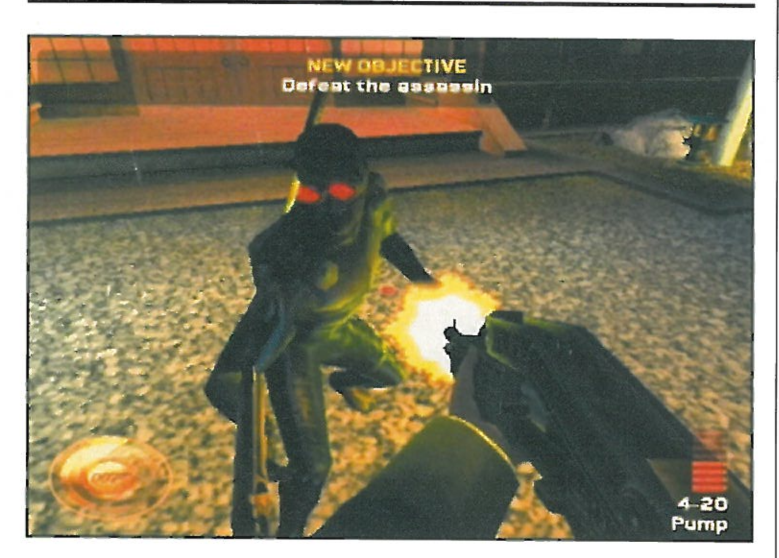
007 Nightfire

"Simulador" de James Bond

Compañía: **EA Games** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



Ser James Bond implica conducir en peligrosas persecuciones, conocer bellas mujeres, utilizar "gadgets" y vérselas a tiros con espías enemigos. Y todo ello se refleja a la perfección en este juego.

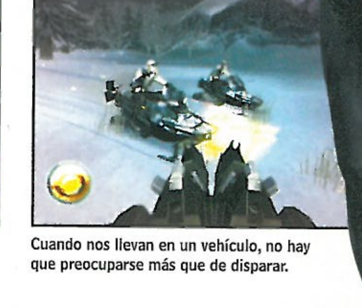
■ **AMBIENTACIÓN.** Esta aventura completamente original del agente británico, recrea con acierto su universo, tanto en los modelos de los personajes (entre los que destacan las "chicas-Bond" y el propio héroe, idéntico a Pierce Brosnan) como en los escenarios. El uso de los artilugios de Q y las fases al volante del mítico Aston Martín redondean la ambientación de un juego que es puro Bond.

■ **DESARROLLO.** Predomina la acción con sofisticadas armas de fuego, pero Bond utilizará el sigilo y tendrá que explorar los escenarios. El uso de artefactos como el reloj-láser, el mechero con minicámara o el gancho retráctil también están bien integrados en el desarrollo. Y todo esto intercalado con fases de conducción y otras en las que manejaremos las armas de algunos vehículos. Un derroche de acción arcade que redondea un desarrollo variado y tan trepidante como las películas.

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** A veces se aprecian ralentizaciones, pero no llegan a influir en la jugabilidad y en general el control es preciso. Además, intercambiar las armas y los gadgets de Bond es sencillo. Eso sí, las 12 fases del juego se acaban en poco tiempo, aunque siempre podemos recurrir a los completos modos Multijugador.



Éste es el juego que mejor refleja el ambiente Bond. Hasta el prota es idéntico a Pierce Brosnan.



Cuando nos llevan en un vehículo, no hay que preocuparse más que de disparar.

Ghost Recon

Poco espectacular, pero muy realista

Compañía: **Ubi Soft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Ubi Soft se atrevió a trasladar a PS2 uno de sus éxitos de PC, poniéndonos al mando de una unidad de seis soldados, con todo el realismo y estrategia que ello implica. Y acertó con el resultado.

■ **AMBIENTACIÓN.** *Ghost Recon* simula con fidelidad una enfrentamiento militar. El diseño de personajes y escenarios y los efectos gráficos no pasan de correctos, pero la I.A. de nuestros soldados y de los enemigos, la necesidad de desarrollar estrategias y la libertad de desplazamiento por los escenarios nos meten en la acción.

■ **DESARROLLO.** El realismo es el elemento dominante: un disparo certero puede costarle la vida a uno de nuestros hombres, lo que nos obliga a actuar con sigilo y cautela en cualquiera de los variados objetivos que tendremos que afrontar: rescatar a un prisionero, resistir una ofensiva, dinamitar una base enemiga... En todo momento podemos tomar el control directo de cualquiera de nuestros soldados, y en las órdenes que demos a los demás estará la clave del éxito.

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** El control es intuitivo y permite gran cantidad de acciones: caminar agachados o a rastras, asomarnos desde detrás de un muro para disparar, dar órdenes con facilidad... Pero por su concepción el juego es difícil, lo que unido a su escasa vistosidad echará para atrás a algunos jugadores. Para los que busquen más que simple acción se trata de una opción duradera, ya que incluye 25 misiones. Eso sí, el modo Deathmatch para dos jugadores es muy limitado.



La clave de la victoria en *Ghost Recon* está en dar las órdenes adecuadas a los miembros de nuestro equipo, que nos secundarán en las misiones con gran eficacia gracias a su I.A.

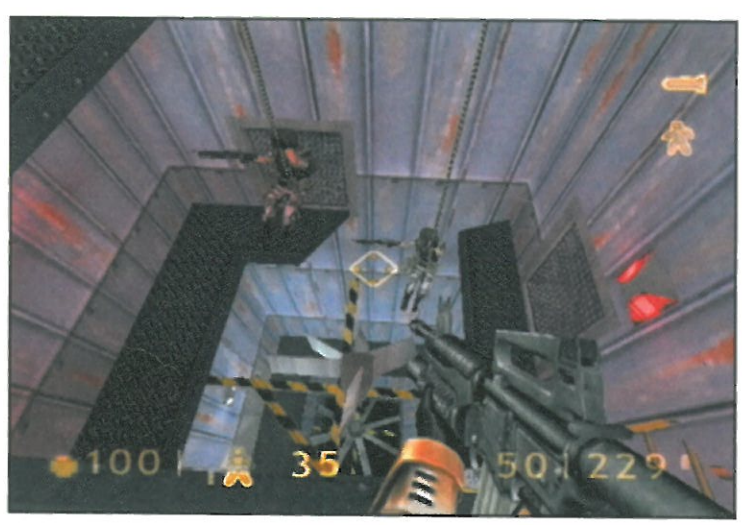
Half-Life

Un clásico a un precio irresistible

Compañía: **Sierra** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+16**



Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB





Half-Life revolucionó el género gracias a una extraordinaria ambientación, capaz de sumergirnos en la acción. Sus gráficos han quedado anticuados, pero esa capacidad sigue intacta.

AMBIENTACIÓN. Somos el Dr. Freeman, un científico que debe huir de una instalación invadida por monstruos de otra dimensión. Y aunque el diseño de decorados y personajes resulta hoy muy simple, el universo de *Half-Life* es perfectamente creíble: contemplamos cómo las instalaciones son destrozadas por los monstruos, cómo el personal de la base lucha por la supervivencia con una I.A. impresionante... Todo sucede a nuestro alrededor, sin necesidad de escenas de vídeo y en tiempo real.

■ **DESARROLLO.** Para escapar del complejo, Freeman tendrá que disparar, saltar, explorar, resolver puzzles y derrotar a enemigos finales. Todos estos elementos se integran de manera creíble en el argumento y hacen imposible el aburrimiento.

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** *Half-Life* presenta un control muy fiable que podemos configurar en todos sus detalles. La aventura principal es difícil, y aunque sus veinte horas de juego pueden parecernos cortas de lo intensas que resultan, justifican de sobra la compra del juego a su actual precio. El modo Decay (dos jugadores cooperativos) alarga la vida del juego, pero el Deathmatch (dos jugadores frente a frente) es muy simple.



Half-Life es de los pocos juegos que tiene opción de jugar la aventura de manera cooperativa.



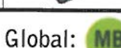
No sorprende técnicamente, pero tiene una increíble capacidad de atrapar al jugador.

Medal of Honor Frontline

En primera línea contra los nazis

Compañía: **EA Games** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (120 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Teclado Ratón



Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB





El regreso de la saga _Medal of Honor_ fue espectacular: desarrollo apasionante y realización técnica alucinante, para un juego que ofrece algunas de las mejores escenas de acción que hemos visto nunca.

■ **AMBIENTACIÓN.** *MOH Frontline* concentra el poder de PS2 en hacernos sentir como un soldado aliado en medio de la guerra: diseño de personajes y escenarios sobresaliente, efectos sonoros y gráficos de lujo, unos enemigos que sorprenden constantemente con nuevos comportamientos... hasta el uso de la vibración del Dual Shock 2 es magistral. Y la fidelidad histórica de parafernalia y armamento es total.

■ **DESARROLLO.** La mecánica es la clásica: cada misión presenta objetivos que abarcan infiltración en bases enemigas, sabotaje, robo de información y mucha acción directa contra los nazis. Las excelencias técnicas potencian estos aspectos, ya que se presentan al mismo tiempo multitud de soldados enemigos y aliados de notable I.A., haciendo el desarrollo más realista. Sólo hace falta ver la escena del desembarco de Normandía para darse cuenta...

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** No hay puntería asistida y eso es todo un acierto, ya que los enfrentamientos son más realistas. Y sus 19 misiones te mantendrán muchas horas pegado a la consola. Pero se echa mucho de menos un modo Multijugador que alargue su vida útil.



Medal of Honor Frontline presenta una calidad técnica abrumadora, que combinada con un desarrollo clásico pero efectivo y una ambientación de lujo dan lugar a un juego apasionante.

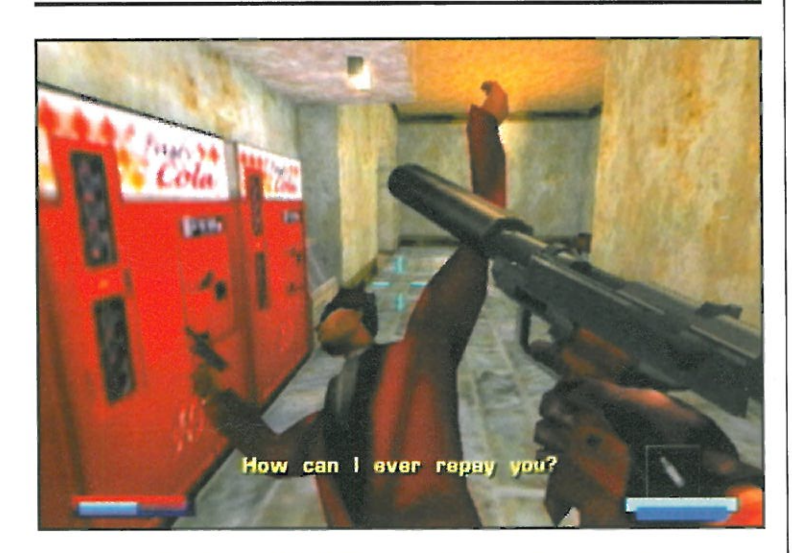
No One Lives Forever

Acción, humor y agentes secretos

Compañía: **Sierra** | Precio: **59.95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (275 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Teclado Ratón

Valoración Gráficos: R Diversión: B Global: B



Un extraordinario sentido del humor y la mezcla de acción y aventura son las principales bazas de este título, que parodia el mundo de los agentes secretos y a la vez aprovecha con sabiduría todos sus elementos.

■ AMBIENTACIÓN. La agente Cate Archer es la protagonista de esta colorida parodia de las películas de espías setenteras. El peso de la psicodélica ambientación no recae en la realización técnica, muy desfasada en relación a los mejores juegos actuales de PS2, sino en elementos como los gadgets de Cate, la I.A. de los enemigos y el sentido del humor, que se manifiesta sobre todo en las desternillantes conversaciones entre personajes controlados por la CPU.

■ DESARROLLO. La gran virtud de *No One Lives Forever* es añadir a la acción ingredientes de otros géneros: desde la necesidad de hablar con otros personajes a la exploración de los escenarios o la infiltración y el sigilo. El desarrollo es variado, entretenido y con muchas sorpresas. Los gadgets de Cate, como las gafas-cámara de fotos o la horquilla-ganzúa, añaden posibilidades de acción muy interesantes.

■ CONTROL Y DIFICULTAD. El control es muy sencillo, quizá demasiado, ya que la puntería asistida fija a los enemigos en cuanto se acercan a nuestro punto de mira, lo que deja poco margen a la habilidad del jugador. Pero aunque no es difícil, sus dieciséis largas fases garantizan unas veinte horas de diversión. Eso sí, no hay modos Multijugador que ofrezcan más retos al jugador experimentado.


La interacción entre personajes no jugadores es el elemento más hilarante y personal del juego.


Además de disparar, Cate tendrá que infiltrarse, hablar con otros personajes y utilizar gadgets.

Red Faction 2

Acción y demolición en el siglo XXII

Compañía: **THQ** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+16**



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





La lucha por la igualdad continúa en el futuro, con un juego que ofrece acción sin tregua y cuya principal seña de identidad son unos escenarios que saltan en pedazos ante los impactos.

■ AMBIENTACIÓN. Como miembros de un movimiento libertario futurista, nos enfrentaremos a sofisticados enemigos con la ayuda de un arsenal plagado de armamento pesado. El motor Geo Mod con el que se han construido los escenarios permite derribar muchas paredes, suelos y techos, y pone en juego efectos de luz y de humo de calidad, haciéndonos sentir en medio de una tremenda conflagración.

■ DESARROLLO. *Red Faction 2* es pura acción. No pararemos de apretar en gatillo, muchas veces acompañados por personajes manejados por la CPU. Ni siquiera cuando subamos a algún vehículo (como las aeronaves con ruta prefijada, o los mechas y el submarino dirigido por nosotros), cesan los disparos. La falta de otros elementos restan profundidad al juego, pero en intensidad y emoción está a la altura de los mejores.

■ CONTROL Y DIFICULTAD. El control es eficaz y todas las acciones (incluidos los saltos y el buceo), se realizan de manera fluida. Incluso podemos jugar con ratón y teclado. Sin embargo, la dificultad no es elevada, y el modo historia puede superarse en unas horas. Por suerte, incluye 8 modos Multijugador.



El modo Historia de *Red faction 2* no ofrece más de doce horas de juego, pero se han incluido muchos modos Multijugador, altamente configurables, que alargan mucho la vida de este título.

TimeSplitters 2

Lo mejor del género en un solo juego

Compañía: **Eidos** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





La secuela de uno de los primeros shooters de PS2 propone un viaje en el tiempo que derrocha calidad técnica, jugabilidad y variedad, conformando el título más completo del género.

■ **AMBIENTACIÓN.** En el modo Historia perseguimos a unos extraterrestres a través de diez niveles ambientados en distintas épocas. La variedad de armas, personajes y escenarios es prodigiosa, y podemos mezclarlos a placer en los modos Multijugador. Cada ambientación presenta una realización sobresaliente en escenarios y personajes (estos últimos con aspecto entre realista y de dibujo animado).

■ **DESARROLLO.** La diversidad de ambientes se traduce en una enorme variedad de situaciones. El ingrediente común es la acción, pero cada fase del modo Historia es una aventura en sí misma: nos infiltraremos en bases enemigas, perseguiremos a personajes controlados por la CPU, detendremos una invasión alienígena... Los modos para cuatro jugadores también ofrecen una variedad admirable: hay 17 diferentes, son configurables y se pueden jugar en forma de liga.

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** El control es ultrapreciso, pero el juego no es fácil, ya que sus diez fases principales son un intenso desafío. A la longevidad que le confieren los modos Multijugador, hay que añadirle retos de habilidad para uno o varios jugadores, una versión cooperativa del modo Historia para dos jugadores y un editor de niveles. Hay juego para toda la vida.



El modo Historia es variado, sorprendente y presenta una realización técnica de lujo.



Y el Multijugador no se queda atrás: 17 modos de juego y más de cien personajes para elegir.

Unreal Tournament

Multijugador en estado puro

Compañía: **Infogrames** | Precio: **63,08 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB





***UT* brilló en la primera generación de juegos de PS2 por su intensa experiencia Multijugador. Y aunque técnicamente ya no deslumbra, sigue siendo una excelente opción para jugar en compañía.**

■ **AMBIENTACIÓN.** *Unreal* carece de historia y todos sus modos están pensados para cuatro jugadores, con el objetivo de destruirse mutuamente, aunque se pueden disfrutar en solitario. Presenta 21 modelos de personajes bien realizados y armas que provocan llamativos efectos de luz.

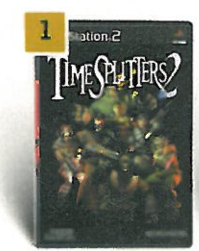
■ **DESARROLLO.** Hay cinco modos de juego y en todos podemos incluir bots controlados por la CPU. La acción se apoya en el uso de potenciadores. La colaboración entre varios jugadores y la posibilidad de dar órdenes a los bots añaden un toque estratégico al desarrollo.

■ **CONTROL Y DIFICULTAD.** El control es muy intuitivo y con muchas opciones de configuración. Se agradece la posibilidad de usar teclado y ratón. Los más de 50 escenarios y las posibilidades de configuración del modo Multijugador convierten a *Unreal Tournament* en un título al que siempre podremos recurrir cuando tengamos compañía.



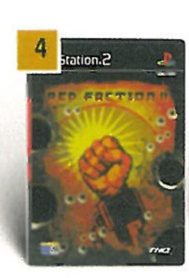
Unreal Tournament es la esencia de la diversión Multijugador: todo está pensado para ofrecer acción directa e intensa, que se apoya en el uso de armas y potenciadores espectaculares.

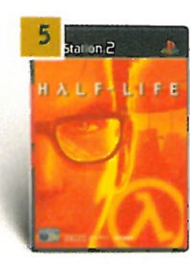
***TimeSplitters 2*, sobresaliente para uno o varios jugadores, es el triunfador de esta dura comparativa. La impresionante calidad técnica y absorbente desarrollo de *Medal of Honor* le aúpan al segundo puesto a pesar de carecer de modo Multijugador, y el tercer lugar lo logra por poco *007*, al tener un desarrollo más variado que *Red Faction 2*. El buen precio de *Half-Life* le coloca en quinto puesto.**





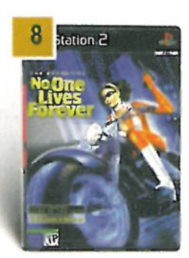












TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES												CARACT. TÉCNICAS						CONFIGURACIÓN					COMPONENTES						TOTAL
	Nº jugadores	Nº niveles	Nº armas	Habilidades	Ratón/Teclado	Duración	Editor niveles	Modo Historia	Modo Cooperativo	Modos Multijugador	Desafíos	Valoración	Fluidez	Inteligencia Artificial	Escenarios	Enemigos	Control	Valoración	Multijugador	Dual Shock 2	Sensibilidad	Niveles de dificultad	Valoración	Acción	Conducción	Puzzle	Estrategia	Infiltración	Valoración	
007 Nightfire	1-4	12/18	26	2	No	MB	No	Sí	No	12	No	MB	B	MB	E	MB	MB	MB	Sí	Sí	Sí	3	MB	Alto	Alto	No	No	Medio	MB	MB
Ghost Recon	1-2	25/10	26	4	No	MB	No	Sí	No	2	No	B	B	MB	B	R	B	B	No	Sí	Sí	3	B	Medio	No	No	Alto	Alto	MB	B
Half-Life	1-2	17/10	12	3	No	MB	No	Sí	Sí	1	No	B	MB	MB	B	B	MB	MB	No	Sí	Sí	3	B	Alto	No	Bajo	Bajo	No	MB	MB
MOH Frontline	1	19/-	15	3	No	B	No	Sí	No	No	No	R	MB	E	E	E	E	E	-	Sí	No	4	B	Alto	No	No	No	Alto	MB	MB
No One Lives Forever	1	16/-	30	4	No	B	No	Sí	No	No	No	R	B	MB	R	R	B	B	-	Sí	No	4	R	Alto	No	No	No	Alto	MB	B
Red Faction 2	1-4	11/31	14	4	Sí	B	No	Sí	No	8	No	MB	MB	MB	E	B	MB	MB	Sí	Sí	Sí	3	E	Alto	Medio	Bajo	Bajo	No	MB	MB
TimeSplitters 2	1-4	10/16	26	2	No	E	Sí	Sí	Sí	17	Sí	E	E	MB	MB	MB	E	E	Sí	Sí	Sí	3	E	Alto	No	Bajo	Bajo	Medio	E	E
Unreal Tournament	1-4	-/50	13	2	No	MB	No	No	No	5	No	B	MB	B	B	B	E	MB	Sí	Sí	Sí	4	E	Alto	No	No	Medio	No	B	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.


Este icono indica el ganador de la comparativa. Ya sabéis, donde lo veáis, es señal de que es una inversión segura.


También podréis ver una mano como ésta. Indica el ganador de la comparativa en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Datos objetivos que sirven para medir tanto las posibilidades de juego, como la duración real del mismo, entendida como equilibrio entre los modos para un solo jugador y los modos Multijugador.

Número de niveles: El primer número indica el número de niveles del modo Historia para un solo jugador, y el segundo los escenarios Multijugador.

Habilidades: Contabilizamos las siguientes posibilidades de acción de los protagonistas: caminar agachado, caminar a rastras, nadar, dar órdenes a personajes no jugadores, asomarse desde un parapeto para disparar y usar gadgets.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Se evalúan los aspectos técnicos más relevantes del juego.

Fluidez: La capacidad del motor gráfico del juego de mover todos los elementos en pantalla sin ralentizaciones, algo importante para asegurar una adecuada jugabilidad.

Inteligencia artificial (I.A.): De todos los personajes controlados por la CPU, tanto enemigos como aliados.

Diseño escenarios: Se valora tanto su aspecto estético como su interactividad y su diseño en general.

OPCIONES DE CONFIGURACIÓN:

Las posibilidades de poder adaptar características del juego como el control o la dificultad o las reglas del Multijugador a los deseos del jugador.

Multijugador: Posibilidad de organizar equipos, elegir armamento, introducir "bots", etc

Dual Shock: Opción para definir las funciones de los botones del pad según los gustos del usuario.

Sensibilidad: Posibilidad de alterar la sensibilidad analógica del mando para controlar la facilidad con la que se hace desplazarse o girar al personaje.

COMPONENTES DE JUEGO:

Los elementos que ofrece el juego en su desarrollo, y en qué medida.

Conducción: Manejo de cualquier tipo de vehículos presentes en la aventura.

Puzzles: Obstáculos en nuestro camino que debemos superar utilizando el cerebro.

Estrategia: Posibilidad de poder dar órdenes a los personajes no jugadores (en modos para un jugador o Multijugador), y necesidad de planificar nuestras actuaciones para ganar.

Dirección C/ Los Vascos, Nº17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

La mejor consola del mercado

Hola playmaníacos. Me he comprado una PS2 hace 5 días y yo creía que era la mejor consola del mercado. Hoy me he enterado de que la Xbox y la GameCube la superan en cuestiones técnicas. Me he llevado una gran decepción ¿He hecho mal en comprarme la PS2?

Jesús Carballo (e-mail)

No te agobies con los datos técnicos: es todo teoría. Lo que importa es la práctica y la práctica son los juegos. PS2 tienes más juegos, más variados y mejores que los de GameCube y a Xbox. De hecho, PS2 es la consola más vendida y por eso va a ser la consola para la que más juegos se van a hacer. Comprando una PS2 has acertado plenamente: has apostado por la ganadora. También Nintendo 64 era técnicamente superior a PlayStation y ya sabes lo que pasó...



PS2 es la mejor consola, por calidad y juegos.

Bombazos en PSOne

Hola colegas de Play2Manía quisiera saber cuándo saldrán *Driver 3* y *Black & White* para PSOne. Y no la dejéis tan abandonada, ¿vale?

José Francisco Puente (e-mail)

Black & White ha desaparecido ya de todas las listas de previsiones. Vamos, que no parece que vaya a salir después de todo. Sí, a nosotros tampoco nos hace gracia. Por otro lado, *Driver 3* va a salir a finales del año, pero en PS2. Si quieres disfrutar de juegos como *Driver 3* (lo más parecido es *The Getaway*), pásate en cuanto puedas a PS2.



No quedan bombazos en PS, salvo sorpresa. Para disfrutar de *The Getaway* o *Driver 3*, pásate a PS2

El terror se llama Silent Hill

Un saludo a todos los playmaníacos. ¿Merece la pena que me compre *Silent Hill 2*? ¿Saldrá en Platinum? ¿Para cuándo *Silent Hill 3*?

Mikel Olaizola (e-mail)

A finales de febrero se pondrá a la venta *Silent Hill 2: Director's Cut*. Este juego es una nueva versión de *Silent Hill 2*, que sólo se diferencia del original en ofrece una media hora más de juego gracias a una historia paralela en la que controlamos a María. Pues bien, este *Director's Cut* va a ser el equivalente al Platinum, ya que va a costar sobre 30 euros. *Silent Hill 3* está previsto para antes del verano, aunque no te podemos dar aún una fecha.

Para pasar miedo lo mejor es *Silent Hill Director's Cut*. A finales de febrero estará a precio Platinum.

Nos vamos a la guerra

Hola playmaníacos, felicidades por la revista. Me gustaría saber cuál es el mejor juego de guerra del momento para PS2. Gracias.

Miguel García (Gijón)

Hay varios juegos de guerra muy interesantes y además de distintos géneros. Los mejores son *Commandos 2* (estrategia) y *Medal of Honor Frontline* (acción en primera persona). Los dos están basados en acontecimientos reales de la II Guerra Mundial y tienen una soberbia ambientación.

Si buscas acción directa y espectacular, nuestra recomendación es *Medal of Honor*. Si te gusta pensar y te consideras un buen estratega, *Commandos 2* te asegurará horas y horas de diversión.



El mejor juego de acción bélica es *Medal of Honor Frontline*. Si buscas estrategia, *Commandos 2*.



Si quieres un juego de mafiosos que no sea *GTA*, lo tuyo es *The Getaway*.

El mejor mafioso

Hola playmaníacos me encanta vuestra revista. Tengo un problema, me quiero comprar un juego y no sé si *The Getaway* o *GTA Vice City*. Lo digo porque tengo *GTA III*.

Francisco Javier Lorenzo (e-mail)

Si ya tienes *GTA III* estaría bien que probaras con *The Getaway*, aunque Vice City es mejor. En *The Getaway* la idea es la misma, pero desde un punto

EL TEMA DEL MES:

Ante la avalancha de cartas que nos enviáis sobre el juego Online, hemos decidido hacer este especial para intentar aclarar todas vuestras dudas.

¿Para cuándo el juego en red?

¿Qué pasa, playviciados? Estoy loco por probar el juego Online, ¿sabéis ya para cuándo estará listo?

Alberto Gutiérrez (Álava)

Ya queda menos, tranquilo. Sony quiere empezar con las pruebas en Inglaterra esta primavera, para luego seguir en Alemania, Francia, España y Portugal. Según los resultados, tardaremos más o menos en disfrutarlo. Quede claro que Sony prefiere hacer las cosas despacio, pero bien hechas.

El kit de conexión

Hola playmaníacos. He estado a punto de comprar un PC porque me atrae jugar con gente de toda España... Ahora que sé que con PS2 se puede jugar Online me pregunto, ¿qué necesito?, ¿cuánto cuesta?

Juan Carlos Barrientos (Madrid)

Habrá que comprar lo que Sony llama un "Pack de Juego en red de Banda ancha". Este pack incluirá un Adaptador de Red Ethernet, un juego Online y un Disco de Inicio (un progra-

de vista mucho más realista, tanto en el tipo misiones, como en el control y el diseño de los escenarios, vehículos y personajes. *The Getaway* está más limitado en cuestiones secundarias (no hay trabajos extra, ni te da libertad para moverte por toda la ciudad), pero su puesta en escena es espectacular y el desarrollo de las misiones trepidante.

Bajadas de precio

Hola Play2Manía. Me gustaría saber si van a bajar pronto (febrero) de precio o si saldrán en Platinum los juegos: *Las Dos Torres*, *Onimusha 2*, *Aggressive InLine*, *Hitman 2*, *Burnout 2* o *Spider-Man*.

Un desconocido (e-mail).



Uno de los títulos más interesantes en saltar en febrero a serie Platinum es *Burnout*.

Los juegos que mencionas son muy recientes y el periodo para pasar a Platinum suele ser de un año, aunque no haya un límite fijo. Puede haber excepciones, como *Spider-Man*, que ya tiene un precio muy sugerente: 49,95. Para que te hagas una idea, el que va a salir en Platinum en febrero es el primer *Burnout*.

Syphon Filter en PS2

Hola amiguetes. Quería saber cuándo va a estrenarse nuestro amigo Gabe Logan en PS2. Tarda tanto que lo mismo ya se jubiló...

David Díaz Molina (e-mail)

La verdad es que ya nos impacientamos todos y hasta tenemos dudas: ¡a lo peor se ha jubilado! Bueno, vamos a tener un poco de paciencia, porque hay rumores que dicen que se verá algo de *Syphon Filter* en la feria E3, que se celebrará en USA en mayo.

Más juegos de rol

Hola amigos de Play2Manía. Soy un fanático de los juegos de rol y, la verdad, no hay mucho donde elegir. ¿Qué pasa con secuelas como las de *Wild Arms 3*, *Shining Force* (ya sé que es de Sega), *Dark Cloud*, *Legend of Dragoon*? ¿Para cuándo *Final Fantasy X-2*?

Roberto Herrero (Barna)



Final Fantasy X-2 se espera para antes de septiembre.



Si buscas juegos de corte clásico, tu mejor opción va a ser *Contra*, la adaptación del arcade del 87.

Wild Arms 3 no debería tardar mucho, calcula marzo o abril. La segunda parte de *Dark Cloud* se llamará *Dark Chronicles* y está a punto de estrenarse en Japón. Ya está confirmado en USA, lo que significa que tiene muchas probabilidades de llegar a Europa, pero no a corto plazo. *Final Fantasy X-2* se espera para antes de septiembre. Hemos dejado para el final *Shining Force*, porque es un proyecto que no está confirmado, aunque todos los rumores apuntan a que saldrá en PS2. Eso sí, va para largo.

Clásicos entre los clásicos

Hola Play2Manía. Me acabo de comprar una PS2 y hecho de menos los juegos que había en mi época: disparar o pegar puñetazos o saltar y ya está. No digo que no me gusten cosas como *Metal Gear*, pero también me apetece "descansar" de vez en cuando y dejarme llevar... ¿Me podéis decir algún juego tipo *Golden Axe* o *Contra* o *Mario* para PS2?

Juan José Antoliú (Gerona)

Bueno, los tiempos cambian y es normal que los juegos también evolucionen. De todos modos estás de suerte, porque Sega va a poner en marcha una serie, llamada Sega Ages, en la que vas a poder ver muchos de estos títulos emblemáticos de los que hablas. Por ejemplo, *Space Harrier*, *Golden Axe*, *Streets of Rage*... Hay 14 clásicos de Sega confirmados, aunque de momento en Japón. Pero tranquilo, que también tienes ahora mismo otras opciones, como *Contra* (que se pondrá a la venta a finales de febrero) o *Shinobi* (Mayo). Además, juegos como *El Señor de los Anillos. Las Dos Torres*, te van a dar la misma jugabilidad que *Golden Axe*, pero con una calidad infinitamente mayor.

TODO SOBRE EL JUEGO ONLINE

ma para que la consola sepa lo que tiene que hacer). Costará alrededor de 60 euros y, una vez que lo tengas, sólo te faltará la conexión a Banda Ancha.

Cuánto costará jugar Online

Todo esto del juego Online me parece bien, pero me preocupa que tenga un precio prohibitivo, ¿cuánto nos puede costar contando con conexión, llamada, proveedor...?

Eduardo Bustamante (Madrid)

Es imposible saberlo de momento, ya que Sony aún no tiene decidido qué sistemas va a usar o cuál va a ser el proveedor. Menos aún las tarifas.

La conexión del PC

Hola amigos de Play2Manía. Tengo en casa una línea ADSL y me gustaría saber si me va a valer o voy a tener que darme de alta en otra?

Rubén Castillejos (e-mail)

Según las informaciones de Sony, una vez que tengas el Pack de Juego en Red podrás usar la línea ADSL que tienes en casa.

Navegar por Internet

Hola playmaníacos, ¿con PS2 voy a poder navegar por Internet igual que con un ordenador?

Rafael Peñañez (Málaga)

No, no podrás navegar igual que con un ordenador, aunque sí podrás descargarte vídeos, imágenes, nuevos niveles o personajes para tus juegos y ese tipo de cosas.

Juegos para la red

Hola Play2Manía. Voy a ser breve, ¿puedo jugar en red con los juegos que tengo? Me imagino que si en *Pro Evolution 2* pueden jugar cuatro a la vez, también podrá hacerse cuando esté el juego Online, ¿no?

Javier Ferreras (Madrid)



Para jugar Online vamos a necesitar un adaptador de red como éste.

Pues no. Para jugar en red necesitas un juego que esté preparado para ello y *Pro Evolution Soccer 2* no lo está. Pero tranquilo, que cuando este sistema se ponga en marcha vas a tener donde elegir. De momento están confirmados títulos como *SOCOM: US Navy Seals*, *Esto Es Fútbol 2004* o *World Rally*.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→ **CG:** Son las siglas de Computer Generated y con ellas nos referimos a las escenas creadas por ordenador, que se reproducen como un vídeo, con independencia del juego. Suelen ser las escenas introductorias o las que aparecen entre fases. Tienen tanta calidad que parecen películas. Unas de las CGs más espectaculares son las de *Final Fantasy X*.

→ **Fase:** Llamamos así a los bloques en los que se divide el juego y que suelen presentarse de manera sucesiva y están bien diferenciados. Una fase suele discurrir en el mismo escenario y presentar enemigos similares, que cambian al pasar a la siguiente fase. En ocasiones, las fases tienen zonas muy específicas, con ligeras variaciones: los niveles.

→ **Niebla:** Sí, es justo lo que imaginas. Cuando se utiliza en los juegos es por dos buenas razones. Una es dotar al juego de una ambientación muy específica, como en las aventuras de terror. La otra es para ocultar defectos gráficos, lo que nos hace perder parte del escenario. Resulta antiestética y también molesta. Si un juego te deja ver horizontes lejanos y sin niebla es una gran noticia.

→ **Popping:** Es una palabra inglesa que se ha impuesto por su origen onomatopéyico, y es que hablamos de popping cuando los elementos de un juego aparecen con brusquedad en la pantalla, como si hicieran "pop" y brotaran de la nada. Vas conduciendo y, "pop", aparece un árbol. Y claro, es un defecto.

→ **RGB:** O Red, Green, Blue (Rojo, Verde, Azul) es un estándar televisivo. Mediante la combinación de estos tres colores el televisor crea todos los demás. El RGB se diferencia del vídeo compuesto (cable que viene de serie con la consola) en que manda la señal de cada color aislada, logrando mayor nitidez.

→ **Texturas:** imágenes planas con las que se recubren los polígonos para que muestren una apariencia concreta: piedra, madera... Cuantas más texturas cubran un polígono mayor detalle se puede conseguir, aunque también significa más trabajo para la consola y puede dar lugar a "clipping". ¿Que qué es eso? El mes que viene lo veremos...



Resident Evil tiene un sistema de control diferente al de otros juegos, pero eso no lo hace malo.

Cuestión de control

Hola y enhorabuena por la revista. Soy relativamente nueva en esto y noto una gran diferencia en la jugabilidad. Por ejemplo, después de jugar con *Kingdom Hearts* o *Devil May Cry* me vuelvo loca para manejar *Code Veronica X*. ¿Por qué hay tanta diferencia si se supone que los 3 son buenos? ¿No sería interesante valorar esto?

Marienca Sanz (e-mail)

Por supuesto que valoramos el control y lo tenemos muy en cuenta. De hecho, si un juego tiene mal control es que es un juego malo. Lo que se valora del control es que te permita realizar con acierto las acciones que el juego te propone. Eso sí, no todos los juegos tienen el mismo sistema de control, igual que no te permiten hacer las mismas cosas. El sistema de control de *Resident Evil* está marcado por la perspectiva del juego, y las direcciones para mover al personaje las marca su posición, no la tuya, lo que no ocurre en los otros juegos que mencionas. Esto no significa que su control sea mejor o peor, simplemente es distinto.

Aventuras Gráficas

Hola, soy un fan de las aventuras gráficas (como *Broken Sword*), y me gustaría saber si saldrá alguna buena en breve, porque de las que hay ahora sólo me interesa *Monkey Island*, pero no sé si merece la pena comprarlo o esperar ¿Qué me aconsejáis?

Enrique Villegas (e-mail)

A lo largo de este año debería salir un nuevo *Broken Sword*, que tiene una pinta muy prometedora. De todos modos, *La Fuga de Monkey Island* es genial, y si el género te gusta deberías tenerlo.

¿Qué juego es mejor?

Hola playmaníacos, quisiera saber si hay mucha diferencia entre el *Tekken Tag* y *Tekken 4* y qué juego es mejor, *Tomb Raider* o *Splinter Cell*.

Álvaro Ondina (e-mail)

Sí, hay diferencia, claro. *Tekken Tag* es de los primeros juegos de PS2 y *Tekken 4* apareció cuando ya se había aprendido mucho sobre ella. *Tekken 4* es mucho más espectacular y tiene importantes novedades jugables. Eso sí, tiene menos luchadores y es más caro... Tú decides.

Con Respecto a *Tomb Raider* y *Splinter Cell*, si cuando estén terminado resultan ser tan buenos como parecen, vas a tener que comprarte los dos...



Tekken 4 es muy superior a *Tekken Tag Tournament*, aunque también es más caro.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Consolas estropeadas

Hola, estoy ahorrando para una PS2, y mientras tiro con mi PSOne. El otro día se me cayó y hay veces que no lee los juegos, y suena raro.

Juan Barroso (Madrid)

El golpe ha debido desplazar la lente lectora, y no siempre está en línea con los discos. La tienes que llevar a reparar y no va a ser barato. Si tienes pensado comprar una PS2, hazlo ya.

El i-Link

¡Hola playmaníacos! He comprado una PS2 y me han surgido un par de dudas: ¿Para qué sirve la entrada i.Link que hay en el panel frontal?

Adrián Souto Moure (e-mail)

La entrada i-Link sirve para conectar dos o más PS2 de manera que puedas jugar con otro amigo en dos televisores, en lugar de hacerlo a pantalla partida. Para que funcione, necesitas dos consolas, dos televisores y dos juegos. Además, el juego tiene que ser compatible con i-Link.

Volantes USB

Hola amigos. Quiero un volante USB y no consigo encontrar ninguno. Ya he probado los de la conexión normal y ninguno gira como un volante de verdad, sólo vibran. Ayudadme.

Tote (Valladolid)

Los volantes USB con caros y además no son compatibles con todos los juegos. Vamos, que son un lujo y se venden muy pocos, por lo que es normal que no los tengan en todas las tiendas. El mejor es el Driving Force de Logitech. Seguro que lo encuentras en Centro Mail y puedes pedirlo por correo. Su precio es de 120 euros. De todos modos, si lo que quieres es que el volante actúe como los de verdad, es decir, que haga fuerza cuando tomas curvas, no tiene que ser USB. Todos los volantes con "Force Feedback" te transmitirán esa sensación. Una buena opción es el Monza 2.



El cable i-Link permite conectar entre sí dos PS2 para jugar a dobles.



¡¡Play2Manía te regala todos los meses una práctica guía del mejor juego del momento!!

IMPRESCINDIBLES PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº15

Play2 manía

The Getaway

Misiones • Estrategias • Extras • Consejos •

¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!!

No te pierdas nuestra guía especial del mes que viene

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensado en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los imprescindibles

(=) **1. Pro Evol. Soccer 2**
- El control más realista hablando de fútbol.

(=) **2. FIFA 2003**
- Fútbol con cientos de clubes reales.

(=) **3. Tony Hawk´s 4**
- Espectáculo y diversión sobre una tabla.

(=) **4. Virtua Tennis 2**
- El juego de tenis más divertido.

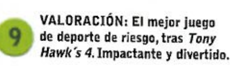
(↑) **5. NBA Live 2003**
- La NBA reflejada en todos sus detalles.

(↓) **6. Aggressive Inline**
- Espectacular deporte de riesgo sobre patines.

Aggressive Inline
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un simulador de deporte de riesgo basado en los patines en línea. Ofrece enormes escenarios, gran variedad de retos y una enorme velocidad.

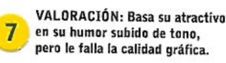


9 **VALORACIÓN: El mejor juego de deporte de riesgo, tras *Tony Hawk´s 4*. Impactante y divertido.**

BMX XXX
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici, para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.



7 **VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.**

Esto es Fútbol 2003
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

9 **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

2. FIFA Football 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.

10 **VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.**



Kelly Slaters Pro Surfer
Activision | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Un sistema de juego basado en las acrobacias, similar al de los mejores juegos de deportes de riesgo, pero adaptado al surf.

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable, divertido y original. Si te cansa el monopatín, no lo dudes.**

NBA 2K3
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.




Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y fácil control sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

NBA Live 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...**

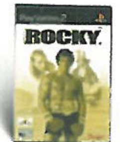
NBA Street
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Basket espectáculo de dos contra dos en el que no existen más reglas que machacar el aro rival. Divertido y muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Basket fresco, desenfadado y sencillo que divierte desde la primera partida.**

Rocky
Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.**

1. Pro Evolution Soccer 2
Konami | 54,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y no te importan los clubes, éste es tu juego.**

Sega Soccer Slam
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Un espectacular arcade de fútbol, marcado por el ritmo salvaje de los partidos y las jugadas imposibles. Rápido, frenético y divertido.

7 **VALORACIÓN: Ideal para jugar con amigos y disfrutar del fútbol más loco. Jugando solo pierde.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX Tricky
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. La primera parte está en Platinum.

7 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 59,99 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y a los divertidos retos que propone.

10 **VALORACIÓN: Aunque no te vayan los juegos de deporte, éste puede engancharte de lo lindo.**

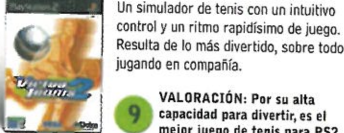
Tour de France
Konami | 54,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



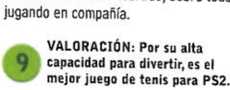
Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo de carretera, ésta es tu única opción para disfrutarlo.**

Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.



9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los imprescindibles

(=) **1. GTA Vice City**
- Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(↑) **2. Metal Gear Solid 2**
- Infiltración, espionaje, acción...

(↓) **3. Final Fantasy X**
- Un juego de rol que entra por los ojos.

(=) **4. RE Code: Veronica X**
- La mejor aventura de terror para PS2.

(=) **5. The Getaway**
- Recorre Londres y acaba con la mafia.

(↑) **6. Kingdom Hearts**
- Rol y acción en una explosiva mezcla.

Devil May Cry
Capcom | 29.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

Final Fantasy X
Square | 64.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un espectacular y sorprendente juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible para cualquier amantes de los juegos de rol.**

1. Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 62.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

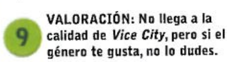
10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**



GTA III
Rockstar | 62.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City*, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches armas, variedad de misiones, un montón de extras...



9 **VALORACIÓN: No llega a la calidad de *Vice City*, pero si el género te gusta, no lo dudes.**

Harry Potter y la Cámara Secreta
EA Games | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a la películas y con montones de secretos por descubrir.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.**

Hitman 2
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.

9 **VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.**

ICO
Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura, con su pizca de puzzles y plataformas, que resulta muy original y de gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo, aunque corto.

8 **VALORACIÓN: *ICO* es una experiencia absorbente, capaz de tocar la fibra sensible.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rol que abandona el sistema de turnos en los combates, logrando un desarrollo más dinámico. Y aderezado con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol y *Final Fantasy* se te hace pesado, éste es tu juego.**

La Fuga de Monkey Island
LucasArts | 60.04 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una aventura gráfica, de esas en las que movemos al personaje con un cursor, que presenta retadores puzzles, diálogos llenos de humor y mucha diversión.

8 **VALORACIÓN: Una aventura gráfica larga, divertida y bonita. La mejor del catálogo de PS2.**

2. Metal Gear Solid 2
Konami | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración, que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindible en PS2, por diversión y calidad técnica.**



Onimusha 2
Capcom | 64.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción en las que manejamos a un samurai. Estéticamente brillante y muy jugable. la primera parte es más corta, pero está en Platinum.

9 **VALORACIÓN: Una aventura genial para los que busquen puzzles y acción. Muy divertida.**

Prisoner of War
Codemasters | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una peculiar aventura que nos propone el reto de escapar de campos de prisioneros alemanes. Eso sí, haciendo uso sólo del sigilo, nada de armas.

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas nuevas experiencias, aunque los gráficos sean mejorables.**

Project Zero
Wanadoo | 49.99 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. La ambientación es uno de sus principales pilares.

8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



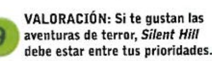
La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, el largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y divertidas.**

Silent Hill 2
Konami | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

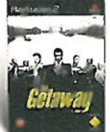


Terror sicológico, ambientes macabros y todo un pueblo plagado de secretos por explorar. Miedo del bueno con un desarrollo que sabe enganchar.

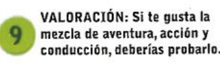


9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror, *Silent Hill* debe estar entre tus prioridades.**

The Getaway
Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama digna del mejor cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un Vice City, pero más "de verdad" y más corto también.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

The Thing
Vivendi | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

9 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar a los fans del género.**

Play2Manía Recomienda...

(↑) **1. GTA Vice City**
Aventura de acción | 62,95 €



Cuando ha sido el juego más vendido en España y parte del extranjero, por algo será. Si te gustan las emociones fuertes (y eres mayor de edad), deberías probarlo.

(↓) **2. Metal Gear Solid 2**
Aventura de infiltración | 54,95 €



Impresionante acabado gráfico y gran jugabilidad. Sólo su versión ampliada, *MGS Substance*, y el próximo *Splinter Cell* podrán hacerle algo de sombra.

(=) **3. Gran Turismo 3**
Simulador de coches | 29,95 €



Es el juego más vendido de PS2 en toda su historia y, pese al tiempo que ya lleva en la calle, nadie ha sido capaz de superarle a la hora de ponerse al volante.

(↑) **4. Final Fantasy X**
Juego de Rol | 64,95 €

Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo.

(↓) **5. Pro Evol. Soccer 2**
Deportivo-Fútbol | 54,95 €



Mantiene una dura pugna con *FIFA* y cada vez hay más jugadores que lo prefieren. ¿Por qué? Porque a la hora de jugar es el más realista, aunque le falten opciones.

(↓) **6. Tekken 4**
Lucha | 59,99 €

La saga lleva triunfando desde el lanzamiento de PSOne y esta cuarta entrega es el más espectacular arcade de lucha del catálogo de PS2.

(=) **7. Haven The Call of King**
Plataformas | 39,99 €



Nos tiene que gustar a la fuerza. Es un plataformas con un montón de acción, con aventura, con conducción... y con un precio realmente sugerente.

(↓) **8. Medal of Honor Front.**
Shoot'em up subjetivo | 65,99 €



Acción en primera persona en plena Segunda Guerra Mundial. Con este juego sabrás lo que sintieron los soldados en el desembarco de Normandía.

(↑) **9. Colin McRae Rally 3**
Rally | 64,99 €



Tras convertirse en el referente de los juegos de rally en PSOne, la saga *Colin McRae* ha vuelto a la carga en PS2, demostrando que sigue muy en forma.

(↓) **10. Tony Hawk's 4**
Deportivo-skate | 64,95 €



No te vamos a recomendar que cojas una tabla y te dejes los dientes, pero sí te aconsejamos que pruebes el skate de la mano de Tony Hawk. Te vas a sorprender.

Lucha

Los imprescindibles

(=) **1. Tekken 4**
- Los combates más espectaculares.

(N) **2. Mortal Kombat V**
- La lucha más salvaje.

(↓) **3. Dragon Ball Z Budokai**
- El regreso de un clásico del manga.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

7 Blades
Konami | 29.99 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Peleas a base de armas blancas, ambientado en el Jpón feudal y con dos personajes protagonistas. Ofrece una mecánica muy simple y repetitiva.

6 **VALORACIÓN: Un juego con cierto encanto, aunque gráficos y desarrollo no están a la altura.**

Barbarian
Titus | 52.99 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Peleas en escenarios amplios entre bárbaros de todas las calañas. Lo mejor: la opción de jugar cuatro a la vez, todos contra todos.

7 **VALORACIÓN: Un juego de lucha perfecto para jugar con amigos. Sólo se hace corto.**

Bloody Roar 3
Hudson | 57.04 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Aquí los luchadores se transforman en monstruos de devastador fuerza. Es sencillo de jugar y resulta trepidante. Lástima que tenga pocos personajes.

7 **VALORACIÓN: Una interesante opción, aunque no llega a la profundidad de otros juegos.**

Dead or Alive 2
Sony | 29.99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Marvel vs Capcom 2
Capcom | 64.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +13 años



Un juego de lucha 2D, donde se dan cita los superhéroes de la Marvel y los personajes clásicos de Capcom. Le falta un poco más de espectacularidad gráfica.

7 **VALORACIÓN: Ideal para los amantes de los juegos de lucha clásicos en 2D.**

Mortal Kombat 5: Deadly Alliance
Midway | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Tekken 4
Namco | 59.99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años





Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con algún luchador más sería perfecto.**

Tekken Tag Tournament
Namco | 16.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



El primer Tekken para PS2 nos ofrece un enorme elenco de luchadores y una excelente jugabilidad. Eso sí, *Tekken 4* le supera.

9 **VALORACIÓN: Si el dinero no te llega para *Tekken 4*, con éste te lo vas a pasar en grande.**

WWE Smackdown! 4 Shout Your Mouth
THQ | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel, con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor, por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el wrestling, este el juego que mejor lo refleja.**

Plataformas

Los imprescindibles

(=) **1. Haven: Call of the King**
- Variado como pocos y a buen precio.

(=) **2. Jak & Daxter**
- Divertido, impactante y en Platinum.

(=) **3. Ratchet & Clank**
- Una divertida mezcla de acción y saltos.

Juegos en los que en su desarrollo es fundamental saltar con precisión. Son juegos donde prima la habilidad, aunque también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex
Sony | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

1. Haven: Call of the King
Midway | 39.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





Un plataformas que mezcla acción, aventura y disparo. Es muy variado y está plagado de originales situaciones. Además, tiene un buen precio.

9 **VALORACIÓN: Una gran opción gracias a su duración, variedad y calidad técnica.**

2. Jak & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

Gift
Cryo | 57.04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un curioso y simpático plataformas con un hilarante argumento y un desarrollo basado en la resolución de complejos puzzles y acertijos. Pobre técnicamente.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas ideal para los que gusten tanto de pensar como de la acción.**

Ratchet & Clank
Sony | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

Rayman Revolution
Ubi Soft | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un personaje con mucho carisma que se enfrenta a una aventura difícil y variada, donde se pondrá a prueba su habilidad y capacidad de exploración.

8 **VALORACIÓN: Un plataformas sin demasiadas complicaciones, pero largo y divertido.**

Sly Raccoon
Sony | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una original estética dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Taz Wanted
Infogrames | 44.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.





El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

7 **VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.**

Woody Woodpecker
Cryo | 19.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



El Pájaro Loco se enfrenta a un plataformas tan sencillo como saltar de obstáculo en obstáculo. Un plataformas de corte clásico.

6 **VALORACIÓN: Su poco variado desarrollo y sencillo control le hace ideal para los más pequeños.**

→ Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras; o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los imprescindibles

(=) **1. Gran Turismo 3**
■ ¿Cuándo has visto tantos coches reales?

(=) **2. Colin Mcrae Rally 3**
■ Conviértete en el líder del equipo Ford.

(=) **3. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

(=) **4. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.

(=) **5. F-1 2002**
■ El circo de la Fórmula 1 a tus pies.

(=) **6. Moto GP 2**
■ La máxima velocidad sobre dos ruedas.

3. Burnout 2
Accalim | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.**



ATV Quad Power Racing 2
Acclaim | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un arcade de carreras con quads como protagonistas, que resulta muy divertido gracias a su control y a sus variados modos de juego.

7 **VALORACIÓN: Una divertida mezcla de acrobacias y carreras, que flojea en los gráficos.**

Big Mutha Truckers
Empire | 59.95 € | 1jug. | Castellano | +11 años



Pilota un gigantesco camión y procura que tus mercancías lleguen a tiempo a su destino, ganando siempre a tus rivales. Tienes carta blanca...

7 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para los que quieran algo divertido y diferente.**

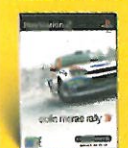
F-1 2002
EA Sports | 64.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de Fórmula 1 largo, realista, con muchos modos de juego y la licencia oficial. Tiene un exigente control y un gran apartado técnico.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores de la F-1 encontrarán un juego realista y de exigente control.**

2. Colin McRae Rally 3
Codemasters | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el campeonato en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Es el juego de rally más realista que puedes encontrar en estos momentos.**



GT Concept 2002 Tokyo-Geneva
Sony | 39.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Disfruta de los prototipos del 2002 en un juego con la calidad *Gran Turismo*, aunque sus modos de juego son escasos y se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Los fans de *Gran Turismo 3* pueden disfrutar de 95 coches nuevos.**

Moto GP 2
Namco/Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Compite en los circuitos oficiales del campeonato GP, y con las motos y escuderías auténticas. Gran calidad gráfica y excelente control.

8 **VALORACIÓN: El el mejor juego de motos para PS2, aunque resulta algo corto.**

Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores coches deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

1. Gran Turismo 3
Sony | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**



Pro Race Driver
Codemasters | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.



7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Shox
EA Big | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



El rally en clave de arcade, es decir con carreras alocadas y nada realistas, pero muy originales, espectaculares y divertidas. Se hace un pelín corto.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas diversión directa, con un aire fresco y muy divertido.**

Spy Hunter
Midway | 34.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Pilota un coche armado hasta los dientes con la misión de cumplir un gran número de objetivos. Eso sí: ¡la de botones que hay que usar...!

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Stuntman
Infogrames | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. ¿Has probado las acrobacias?

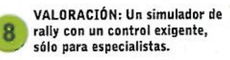


8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

V-Rally 3
Infogrames | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rally con un gran nivel gráfico, aunque las reacciones de los coches son exageradas y tiene pocos modos de juego.

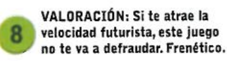


8 **VALORACIÓN: Un simulador de rally con un control exigente, sólo para especialistas.**

Wipeout Fusion
Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Un arcade de carreras, en el que veloces naves futuristas compiten sobre retorcidas pistas. Resulta largo, divertido y ajustadamente difícil.

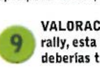


8 **VALORACIÓN: Si te atrae la velocidad futurista, este juego no te va a defraudar. Frenético.**

WRC II Extreme
Sony | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rally con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de piloto.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta el rally, esta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(↑) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Cuando ha tenido ventas millonarias es porque os gusta, está claro. *Vice City* te puede dar horas y horas de juego y además opción de hacer el loco. ¡Así cualquiera!

(↓) **2. Kingdom Hearts**
■ Juego de Rol | 59,95 €



Final Fantasy pierde adeptos a favor de un juego de rol más sencillo de manejar y con incorpora un sistema de combate más divertido que el de los turnos.

(=) **3. Pro Evol. Soccer 2**
■ Simulador de fútbol | 59,95 €

No nos extraña que os guste tanto, sobre todo teniendo en cuenta que para jugar con amigos no hay título de fútbol mejor.

(↑) **4. The Getaway**
■ Aventura de acción | 59,99 €

Como la mafia está de moda, *The Getaway* sigue la estela de *Vice City*. Desde luego, cuando se trata de ponerse en la piel del malo, éstos son los mejores.

(↓) **5. Pro Evolution Soccer**
■ Simulador de fútbol | 29,95 €

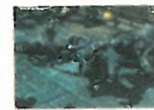


Claro, *Pro* os gusta, pero si además tiene precio de Platinum todavía os gusta más. Lógico, sobre todo por que no se diferencia tanto de *Pro 2*, mucho más caro.

(↓) **6. Dragon Ball Z Budokai**
■ Lucha | 59,95 €

Parecía que Goku había pasado a la historia, pero ha quedado claro que Dragon Ball sigue siendo una serie con muchos, muchísimos seguidores.

(=) **7. Las Dos Torres**
■ Acción | 65,95 €



"El Señor de los Anillos" sigue estando de moda. La verdad es que el juego resulta tan espectacular como la propia película y con mucha, mucha acción.

(↓) **8. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29,95 €



Se trata de uno de los mejores plataformas de PS2 y tiene un estupendo precio. Claro que entendemos porqué os gusta tanto. A nosotros nos pasa igual.

(↑) **9. Silent Hill 2**
■ Aventura de terror | 64,95 €



Puede que ahora os guste, pero seguro que os gusta más cuando salga la versión extendida, *Silent Hil 2 Director´s Cut*, que encima va a ser mucho más barata.

(↓) **10. Devil May Cry**
■ Aventura de acción | 29,95 €



No, si teneis buen gusto. Un Platinum auténticamente espectacular, que tiene en el frenético ritmo de la acción (y en su precio) virtudes más que sobradas.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

→Acción en tercera persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos de turno antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos, incluso pilotando naves. En algunos casos también se precisa resolver pequeños puzzles o recoger objetos.

Los imprescindibles

(=) **1. Las Dos Torres**
Acción sin tregua que te mete en las películas.

(=) **2. Baldur's Gate**
La mejor mezcla de acción y rol para PS2.

(↑) **3. S.W. Bounty Hunter**
A cazar malos en el universo "Star Wars".

2. Baldur's Gate: Dark Alliance

Virgin | 34.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años

Un arcade aventurero, divertido y espectacular con mucha acción mezclada con tintes roleros y con un brillante apartado gráfico y sonoro.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción trepidante, con toques de rol y muy espectacular.**

Batman Vengeance

Ubi Soft | 39.95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Aventura basada en los dibujos animados de Batman, que mezcla estupendamente plataformas, acción, puzzles y fases de conducción.

7 **VALORACIÓN: Aventura variada y muy entretenida, con el atractivo de jugar con Batman.**

Conflict Desert Storm

SCI | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica con un desarrollo muy variado y un montón de armas y vehículos que hará las delicias de los seguidores de las "batallitas".

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de guerra, *Conflict Desert Storm* es una buena opción.**

Legion: Legend of Excalibur

Virgin | 59.95 € | 1 jug. | Inglés | +3 años

Juego de acción que mezcla grandes dosis de rol y algo de estrategia, al poder manejar a distintos caballeros. Original, divertido y lleno de sorpresas.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con ambientación medieval, te va a encantar.**

Max Payne

Take 2 | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

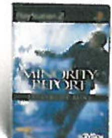



Una increíble aventura de serie negra, repleta de acción y disparos y que cuenta además con el vistoso efecto "Bullet-Time" de Matrix. Espectacular.

8 **VALORACIÓN: Juego sólido y bien hecho, que hará que salga humo de nuestro Dual Shock 2.**

Minority Report

Activision | 64.95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Acción pura y dura en una aventura basada en la película de Tom Cruise. Combates, persecuciones, destrozos... todo lo que quieras está aquí.

7 **VALORACIÓN: Para fans de la película que gustan de machacar todo lo que sale en pantalla.**

1. ESDLA: Las Dos Torres

EA Games | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio.**

Rez

Sega | 59.50 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Increíble espectáculo audiovisual en el que, además, tú vas creando la música a medida que disparas para acabar con los enemigos que salen en pantalla.

6 **VALORACIÓN: Una propuesta de lo más original para los fans de los mata-mata.**

Spider-man

Activision | 49.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción cuenta con multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.**

Star Wars: Bounty Hunter

LucasArts | 62.45 € | 1 jug. | Castellano | +13 años




Acción impactante y búsquedas peligrosas en un juego que basa su principal atractivo en su carismático protagonista, Jango Fett.

8 **VALORACIÓN: Conviértete en el cazarrecompensas más famoso del universo Star Wars.**

Star Wars: las Guerras Clon

LucasArts | 62.45 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Juego variado y espectacular que continúa el Episodio II y en el que manejaremos las naves y los jedis vistos en las películas.

8 **VALORACIÓN: Acción sin tregua en un juego que encantará a los fans de la saga.**

State of Emergency

Take 2 | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un beat´em up en el que nuestro objetivo es sembrar el caos, peleando contra docenas de enemigos y achuchando a la población civil.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de "tortas" casi sin limitaciones, ¿a qué esperas?**

Zone of the Enders

Konami | 29.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Acción a los mandos de un enorme robot con bastantes elementos aventureros. Espectacular, frenético y con un control muy sencillo.

8 **VALORACIÓN: No tiene desperdicio ni gráficamente ni a la hora de jugar. Y a un precio...**

→Arcades de pistola

Juegos de acción que se juegan con pistola. El objetivo es eliminar a los enemigos que salen en pantalla. Aunque todos pueden jugarse con pad, es usando una pistola como se les saca todo su partido.

Los imprescindibles

(=) **1. Vampire Night**
Acaba con los vampiros a golpe de gatillo.

(↑) **2. Ninja Assault**
Añade una pistola a tu arsenal ninja.

(↑) **3. Endgame**
Una trama policiaca para resolver disparando.

Dino Stalker

Capcom | 59.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +15 años



Tienes que eliminar dinosaurios con tu pistola. Eso sí, también debes moverte por los escenarios, lo que hace que todo sea un poco caótico.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de pistola diferente, a caballo entre la aventura y el disparo.**

1. Vampire Night

Namco/Sega | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años




Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.

8 **VALORACIÓN: Engancha gracias a sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.**

Endgame

Planeta | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama policiaca que nos lleva a recorrer muchas localizaciones. Es más largo que la media y bastante variado, aunque técnicamente podría estar mejor.

7 **VALORACIÓN: Compensa su simple aspecto gráfico con una gran duración y un buen ritmo.**

Ninja Assault

Namco | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Una juego de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Cambiarás tu espada por una pistola en cuanto pruebes *Ninja Assault*.**

Silent Scope 2

Konami | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años

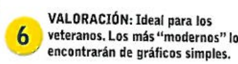


Una conversión directa del arcade, muy original y divertido, aunque no podrás jugar con pistola. Es intenso y emocionante, aunque muy corto.

6 **VALORACIÓN: Los más "fanáticos" del género se lo van a pasar en grande con este juego.**

Virtua Cop Elite Edition

Sega | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años

Dos arcades de pistola clásicos por el precio de uno, muy divertidos y con los que disfrutarás a tope jugando a dobles. Técnicamente se le notan los años.

6 **VALORACIÓN: Ideal para los veteranos. Los más "modernos" lo encontrarán de gráficos simples.**

→Acción en 1ª persona

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos. También incluimos los juegos en los que pilotamos aviones.

Los imprescindibles

(=) **1. TimeSplitters 2**
Acción, disparos y viajes en el tiempo...

(=) **2. MOH Frontline**
Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.

(=) **3. 007 Nightfire**
La mejor aventura de este famoso espía.

(↑) **4. Red Faction 2**
Nunca antes la Revolución fue tan salvaje..

(↓) **5. Half-Life**
Ciencia Ficción llena de tensión y acción

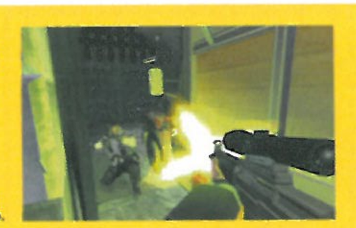
(N) **6. Ghost Recon**
Acción militar con tintes estratégicos.

3. 007: Nightfire
EA Games | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**



Ace Combat: Trueno de Acero
Namco | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción directa y espectacular en un juego que propone batallas aéreas con aviones increíblemente bien modelados y que encantarán a todo el mundo.

7 **VALORACIÓN: Combates a los mandos de un avión de guerra, con pocos rastros de simulación.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.**

Gungriffon Blaze
Virgin | 57.04 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Acción subjetiva con un leve toque de estrategia y multitud de opciones de configuración. El control de los mechas y el tamaño de los escenarios son geniales.

6 **VALORACIÓN: Si te apetece controlar un gigantesco robot vas a tener diversión para rato.**

Half-Life
Sierra | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción. Se hace muy adictivo, aunque en el aspecto gráfico está ya desfasado.

8 **VALORACIÓN: Su inquietante atmósfera te empujará a jugar y jugar. Y tiene modo Cooperativo.**

No One Lives Forever
Vivendi | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Historia de espías muy en la línea Bond, pero con una mujer como protagonista. Es largo, original y con mucho humor. Gráficamente está un poco desfasado.

7 **VALORACIÓN: Acción aderezada con un toque de humor que cumple su objetivo.**

2. Medal of Honor Frontline
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**



Quake III Revolution
EA Games | 29.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Juego pensado casi exclusivamente para compartir con varios amigos más. Su modo Multijugador te enganchará de principio a fin.

7 **VALORACIÓN: Llama a tres amigos más y prepárate a "viciarte" con *Quake III*.**

Soldier of Fortune
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Una banda terrorista con armas nucleares es la excusa para poder liarte a tiros con todo el mundo. Los gráficos y la IA de los rivales no están a la altura.

6 **VALORACIÓN: Un juego bastante crudo y con mucha acción, aunque hay cosas mejores.**

Star Trek Voyager: Elite Force
Codemasters | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Buena ambientación con mezcla de acción, sigilo y puzzles, todo dentro de un desarrollo muy variado y que transcurre en el universo Star Trek.

6 **VALORACIÓN: Sin duda, los que más lo van a disfrutar son los seguidores de la saga galáctica.**

Red Faction 2
THQ | 64.95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su compatibilidad con ratón le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Star Wars: Jedi Starfighter
LucasArts | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Todo el encanto de Star Wars introducido en un shooter, que a veces parece un simulador, pero que sin duda no va a defraudar a nadie.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de naves, con el encanto del universo del Episodio II.**

1. TimeSplitters 2
Eidos | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años

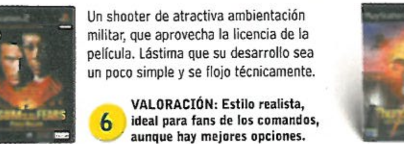


El shoot´em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**



The Sum of All Fears (Pánico Nuclear)
Ubi Soft | 44.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



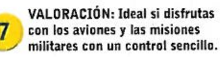
Un shooter de atractiva ambientación militar, que aprovecha la licencia de la película. Lástima que su desarrollo sea un poco simple y se flojo técnicamente.

6 **VALORACIÓN: Estilo realista, ideal para fans de los comandos, aunque hay mejores opciones.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57.04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.



7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

Unreal Tournament
Infogrames | 63.08 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus múltiples modos Multijugador le convierten en un shoot´em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.

7 **VALORACIÓN: Es la mejor opción si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

los mejores platinum

(N) **1. Gran Turismo 3**
Simulador de coches | 29,95 €



La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿De verdad que no lo tienes aún?

(N) **2. RE: Code Veronica X**
Survival Horror | 29,95 €



A este precio, este genial juego de terror no puede faltar en tu "juegoteca". Es una aventura larga y muy absorbente, que seguro que sabe atraparte

(N) **3. Jak & Daxter**
Plataformas | 29,95 €



Una fabulosa aventura plataformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

(N) **4. Devil May Cry**
Aventura de acción | 29,95 €

Una frenética aventura de acción con un sobresaliente apartado técnico y una enorme jugabilidad que ya es una referencia en el género

(N) **5. Pro Evolution Soccer**
Deportivo-Fútbol | 29,95 €



Si buscas un juego que se aproxime lo máximo al fútbol real, *Pro Evolution Soccer* es tu juego. Aunque el segundo es mejor, el precio de éste le hace más interesante.

(N) **6. Tony Hawk´s 3**
Deportivo | 29,95 €

La cuarta entrega de la saga es más completa, pero si quieres iniciarte en el skate y en los deportes de riesgo, prueba con este Platinum

(N) **7. World Rally Champ.**
Velocidad | 29,95 €



Un simulador de rally con la licencia oficial, gran calidad técnica y fácil control. Tienes opciones más completas, como el propio *WRC II*, pero no por este precio.

(N) **8. Tekken Tag Tourn.**
Lucha | 16,95 €



No llega al nivel de calidad de *Tekken 4*, pero ofrece una jugabilidad a prueba de bombas y tiene un enorme elenco de luchadores. Por este precio, no lo dudes.

(N) **9. Max Payne**
Aventura de acción | 29,95 €



Una de las mejores historias de cine negro que hemos visto en PS2, con un control sencillo y mucha acción. Es un poco corto, pero su precio actual compensa.

(N) **10. Super Bust A Move**
Puzzle | 19,95 €



Un juego que, por este precio, deberías tener en casa para cuando te apetezca disfrutar de uno de los mejores puzzles de todos los tiempos.

Los mejores juegos PSOne

(N) **1. Metal Gear Solid**
■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción de la historia de PSOne y a un precio de locos. Nos encontramos ante un juego único e imprescindible.

(N) **2. Gran Turismo 2**
■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) **3. Final Fantasy IX**
■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes. Vas a alucinar.

(N) **4. Tomb Raider Pack**
■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne, a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(N) **5. Pro Evolution Soccer**
■ Deportivo | 44.95 €



Un juego de fútbol que cuenta con el sistema de juego más realista y divertido que encontrarás en el catálogo de PSOne, mejor incluso que Fifa.

(N) **6. Tekken 3**
■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juegoteca que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(N) **7. Medal of Honor 2X1**
■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y un precio inmejorable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(N) **8. Silent Hill**
■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(N) **9. Colin McRae 2**
■ Velocidad | 29.99 €



No hay ningún otro juego de rally en PSOne que transmita la excepcional sensación de velocidad que te ofrece *Colin McRae 2*. Realismo al máximo.

(N) **10. Driver 2**
■ Aventura de acción | 29.99 €



Pensado para durar y divertir, en *Driver 2* te pondrás al volante de cualquier cosa con ruedas para llevar a cabo todas las misiones que te encarguen.

→Inteligencia

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya sea resolviendo puzzles, lanzándonos a una conquista... Requieren más de inteligencia que de acción o habilidad.

Los imprescindibles

(=) **1. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **2. Los Sims**
■ El primer "simulador de vida" de PS2.

(↑) **3. Super Bust-A-Move**
■ Puzzles con burbujas muy adictivo y divertido.

Age of Empires II
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Army Men RTS
3DO | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Otro juego de estrategia en tiempo real y que por su precio se convierte en una muy buena opción a tener en cuenta si quieres iniciarte en el género.

7 **VALORACIÓN: Estrategia sencilla y directa, indicada para principiantes en el género.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**



Kessen II
Konami | 64.95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Estrategia en el Japón feudal que nos pone a los mandos de distintos ejércitos. Resulta un poco simple y es bastante corto.

6 **VALORACIÓN: Para disfrutar a fondo de la estrategia en PS2 hay mejores títulos...**

Ring of Red
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años





Un título de estrategia por turnos, original y bien realizado que no defraudará en ningún momento a los amantes del género.

7 **VALORACIÓN: Parte de una idea original y las peleas ofrecen muchas variantes.**

Super Bust-A-Move
Acclaim | 19.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Uno de los mejores y más adictivos puzzles de todos los tiempos, que divierte y entretiene hasta límites insospechados. Eso sí, gráficos sosotes.

7 **VALORACIÓN: Si crees que explotar burbujas es cosa de niños, pruébalo y ya verás.**

Tetris Worlds
THQ | 34.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Estamos ante el *Tetris*, y con eso se dice todo: adicción sin igual y horas de diversión aseguradas con un amigo o sin él, es lo mismo.

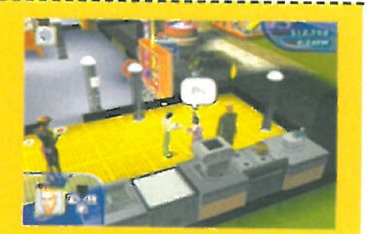
6 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado de los puzzles, tienes que tener un *Tetris*...**

2. Los Sims
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...

8 **VALORACIÓN: El primer "simulador de vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**



Theme Park World
Bullfrog | 63.05 € | 1 jug. | Inglés | +3 años



La gozada de poder dirigir, crear y diseñar nuestro propio parque de atracciones, así como gestionarlo. Ha quedado gráficamente muy desfasado.

6 **VALORACIÓN: Estrategia "para toda la familia" que te mantendrá horas frente al televisor.**

→Musicales

Juegos relacionados con la música. Pueden ser de baile, en los que hay que seguir el ritmo pulsando botones, o de composición, que nos permiten crear y editar melodías.

Los imprescindibles

(N) **1. Frequency**
■ Los mezcladores de música van a alucinar.

(N) **2. Space Channel 5**
■ Música de otra galaxia y baile absorbente.

(N) **3. Gitaroo Man**
■ "Humor amarillo" a ritmo de guitarra.

Britney's Dance Beat
THQ | 49.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



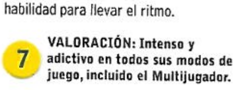
Bailes un tanto difíciles y casi sin tregua al ritmo de los botones y de la música de la popular cantante. Cuando le coges el truquillo, acaba por enganchar.

6 **VALORACIÓN: Tiene en las canciones de la cantante su mayor atractivo.**

Frequency
Sony | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Un gran juego musical que nos permite mezclar música de la forma más divertida, al tiempo que reta nuestra habilidad para llevar el ritmo.



7 **VALORACIÓN: Intenso y adictivo en todos sus modos de juego, incluido el Multijugador.**

Gitaroo Man
Koei | 64.95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



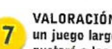
Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Mad Maestro
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un gran juego musical con un original planteamiento: dirigir una orquesta de música clásica. Divertido e innovador, con simpáticos gráficos.

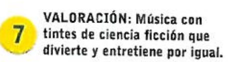


7 **VALORACIÓN: *Mad Maestro* es un juego largo y adictivo que gustará a los fans de la música.**

Space Channel 5
Sega/Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Te enganchará si te gustan los juegos musicales y si quieres probar contra la máquina o contra otro amigo tu ritmo y tus reflejos a la hora de "bailar".



7 **VALORACIÓN: Música con tintes de ciencia ficción que divierte y entretiene por igual.**

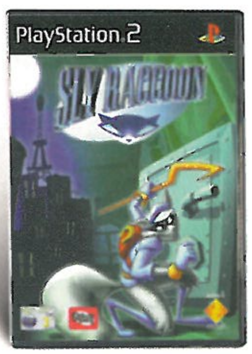
¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento

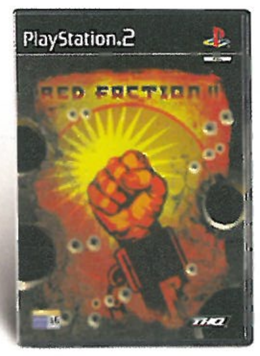








Sly Raccoon



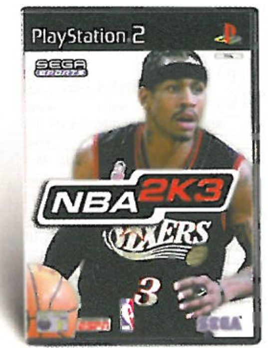
Red Faction 2



Dragon Ball Z Budokai



Colin McRae Rally 3



NBA 2K3



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta 15 de marzo de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Sly Raccoon	59,95 €	54,95 €	
❍ Red Faction 2	64,95 €	59,95 €	
❍ Dragon Ball Z Budokai	59,95 €	54,95 €	
❍ Colin McRae 3	59,95 €	54,95 €	
❍ NBA 2K3	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estás buscando.

RATCHET & CLANK






Podrás realizar todos estos trucos después de haber vencido a Drek, el enemigo final. Ve a la opción "Ventajas" y realiza estos movimientos para activar cada truco correspondiente:

• **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.

• **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Salto propulsado, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Salto propulsado, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Segundo giro completo.

• **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.

• **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás, Voltereta atrás, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.

• **Salud al máximo que da invulnerabilidad:** Golpe Cometa, Golpe Cometa, Golpe Cometa, Golpe Cometa, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa, Golpe Cometa, Golpe Cometa, Golpe Cometa.

• **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda, Salto lateral a la izquierda, Salto lateral a la izquierda, Salto lateral a la izquierda, Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha, Doble salto, Segundo giro completo.

• **Efecto muy curioso en pantalla:** Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Saltar paredes, Dolbe salto, Hipermandoble.

[B]

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

• **Menú de trucos:**
Durante el juego, pulsa y mantén: **L1**+**R2**+←+▲+ **Start**.
El menú aparecerá en pantalla. Si vieras que no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.

• **Jugar con Drizzt:**
Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1**+**R1** y luego ✖+▲. Termina el juego en la dificultad más difícil y al empezar una nueva partida, tendrás a este personaje.

• **Subir de nivel a tu personaje:**
Durante el juego, pulsa y mantén: **L1**+**R2**+←+▲+**R3**.
Tu personaje confirmará el truco y subirá a nivel 20, teniendo acceso a todos los hechizos. No subirá más.

• **Desbloquear modo Gauntlet:**
Termina el juego en cualquier dificultad para abrirlo.

• **Desbloquear el modo Extreme:**
Termina el juego en el modo "Gaunlet" y lo abrirás.

BMX XXX

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.

• **Todas las bicicletas:**
65 Sweet Rides.

• **Todos los niveles abiertos:**
CHAMPAGNE ROOM.

• **Todos los vídeos desbloqueados:**
XXX RATED CHEAT.

• **Desbloquear a Amishboy:**
ELECTRICITYBAD.

• **Modo Fluffy Bunny:**
FLUFFYBUNNY.

• **Lista de códigos para desbloquear todas las FMV:**
Introducción aleatoria: XXXINTRO.
Vídeo Bonus 1: THISISBMXX.
Vídeo Bonus 2: KEEPITDIRTY.
The Bronx, NYC 1: LAPDANCE.
The Bronx, NYC 2: STRIPTEASE.
The Bronx, NYC 3: FREESAMPLE.
The Dam 1: BOING.
The Dam 2: THONG.
Rampage Skatepark 2: BURLESQUE.
Sheep Hills: ONEDOLLAR.
Sheep Hills 2: 69.
Syracuse 1: FUZZYKITTY.
Syracuse 2: MICHAELHUNT.
UGP Roots Jam 2: BOOTYCALL.
Las Vegas 1: HIGHBEAMS.



Las Vegas 2: TASSLE.
Launch Pad 69 1: IFLINGPOO.
Launch Pad 69 2: PEACH.
Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE.

• **Modo Control Fantasma:**
GHOSTCONTROL.

• **Modo Piel Verde:**
MAKEMEANGRY.

• **Aumentar la velocidad del corredor:** Z AXIS.

• **Modo Visión Nocturna:**
3RD SOG.

• **Editor del parque:**
BULLETPOINT.

• **Bicicleta de Amishboy:**
AmishBoy1699.

• **Bicicleta de HellKitty:**
HellKitty487.

• **Bicicleta de Itchi:**
Itchi594.

• **Bicicleta de JoyRide:**
Joyride18.

• **Bicicleta de Karma:**
Karma311.

• **Bici de La´tey:** Latey411.

• **Bicicleta de Manuel:**
Manuel415.

• **Bicicleta de Mika:**
Mika362436.

• **Bicicleta de Nutter:**
Nutter290.

• **Bicicleta de Rave:** Rave10.

• **Bicicleta de Skeeter:**
Skeeter666.

• **Bicicleta de TripleDub:**
TripleDub922.

• **Bicicleta de Twan:** Twan18.

• **Modo Super Crash:**
HEAVYPETTING.

• **Nivel Las Vegas desbloqueado:**
SHOWMETHEMONEY.

• **Nivel Launch Pad 69 desbloqueado:**
SHOWMETHEMONKEY.

• **Nivel Rampage desbloqueado:** IOWARULES.

• **Nivel Roots desbloqueado:**
UNDERGROUND.

• **Nivel Sheep Hills desbloqueado:** BAABAA.

• **Nivel Syracuse desbloqueado:** BOYBANDSSUCK.

• **Nivel The Dam desbloqueado:**
THATDAMLEVEL.

• **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.

BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:**
El modo Crash consiste en conseguir el mayor número de daños en un accidente que tú deberás provocar. Vale todo, aunque lo que prima es la estrategia: conseguir que un autobús se quede atravesado en la carretera; chocar en medio de una caravana de coches, volcar varios camiones... Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, desbloquearás dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).

• **Trucos en el modo de juego Campeonato:**
Este modo consta de 4 campeonatos, 4 pruebas Face Off, y 3 pruebas Pursuit. Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y además, desbloquearás el campeonato Custom Series en el menú principal, con nuevos retos y coches que conseguir.

• **Trucos en el modo Pursuit:**
Superar con éxito las seis carreras de este modo y conseguirás desbloquear el truco INFINITE BOOST.

• **Trucos en el modo Face Off**
Este modo secreto se desbloqueará al superar con éxito las cuatro pruebas Face Off del modo Campeonato, consiguiendo así los cuatro coches contra los que competirás (uno en cada caso). Una vez desbloqueado este modo, podrás competir contra el coche que elijas sustituyendo al modo "Carrera Única", si activas esta opción en el menú de trucos.

• **Para salir disparado:**
Si quieres salir lanzado con un turbo desde la línea de salida en cada carrera, antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖ (durante la breve secuencia en la que se "presentan" los cuatro coches en la línea de salida). Cuando comience la cuenta atrás, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y verás cómo comienza a salir humo de las ruedas traseras y los tubos de escape de tu coche. Justo cuando la cuenta atrás termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar el acelerador con ✖.
¡Saldrás disparado!

• **Más Turboboost:**
Sólo funciona cuando estés jugando en el modo Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena por defecto. Para que no se acabe nunca, presiona de vez en cuando **R1**, lo que hará que se rellene.

• **Presiguiendo a...**
El modo Pursuit consiste en perseguir y golpear a otro vehículo. Tú, con tu sirena activada, harás el papel de policía y tendrás que perseguir al malo y golpearle un determinado número de veces antes de que se escape. Para desbloquear este modo tendrás que superar 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás el coche del malo de cada persecución y el de policía. El mejor consejo es que no abuses del turboboost, porque cuando lo activas, el malo también corre más,. El turbo sólo funciona bien de verdad en las dos últimas persecuciones, en las que el coche del malo es tan rápido que resulta casi imposible alcanzarle.

• **Los cohes:**
Aquí tienes la lista de los covhes ocultos y qué tienes que hacer para conseguirlos.
Hot Rod: Gana el Face Off 1.
Cop Car: Gana el Pursuit 1.
Oval Racer: Gana el Face Off 2.
Classic: Gana el Pursuit 2.
Japanesse Muscle: Gana el modulo Face Off 3.
Gangster: Gana el Pursuit 3.
Supercar: Gana el Face Off 4.
Custom Compact: Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
Custom Sport: Gana el modo Campeonato.
Custom Suv: Gana el Pursuit 4.
Custom Coupe: Durante el Campeonato Custom Series.
Custom Pickup: Gana el Pursuit 5.
Custom Roadster: Durante el Campeonato Custom Series
Custom Muscle: Gana el Pursuit 6.
Drivers' Ed (coche de autoescuela): Completa el entrenamiento con medallas de oro en todas las pruebas.

[D]

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Controlar la pantalla de carga:**
Usa el stick analógico izquierdo para mover por tu cuenta el radar verde que pasa sobre el logo del juego en la parte superior derecha de la pantalla. Pulsa **L3** para que vuelva después a la normalidad.

• **Desbloquear Androide 16:**
Completa el episodio "Aim For Perfect Form".

• **Desbloquear a Cell, Androide 17 y a Gohan adolescente:**
Juega en "The Androids Saga".

• **Desbloquear a Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.

• **Desbloquear a Mr. Satán:**
Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".

• **Radditz, Vegeta y Nappa:**
Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.

• **Desbloquear a Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Advanced".

• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.

• **Habilidad Super Saiyan (solo Vegeta):** Juega en "The Androids Saga" con cualquier nivel.

• **Desbloquear a Trunks:**
Completa el episodio "Perfect Form Cell Complete".

• **Desbloquear a Yamcha:**
Completa el episodio "Aim For Perfect Form".

• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega en "The Androids Saga".

• **Desbloquear a Super Vegeta:**
Completa el episodio "Vegeta's Confidence".

• **Desbloquear a Zarbon:**
Completa el episodio "Vegeta's Attack".

• **Apariencia alternativa:**
Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes. Tu personaje mostrará diferentes ropas o colores.

• **Ver trajes alternativos:**
Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos de los personajes. Pulsa **L1** y **L2** para hacer zoom y el stick analógico izquierdo para rotar los personajes.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:** Introduce esta secuencia durante los títulos del principio:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
Si lo has hecho bien, oirás el grito de una mujer.

• **Transformarse en otra persona distinta:** Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ● y te convertirás en un nuevo personaje llamado Kelvin Deamer.

• **Saltarse las FMV:** Introduce esta secuencia durante los títulos del principio:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Oirás gritar a una mujer. Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".



• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto. Hay tres o cuatro fondos distintos que aparecen de forma aleatoria.

• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles con una apariencia distinta.

• **Finales alternativos:** Después de completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos.
Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia en cualquier nivel. Vamos, que no sé a qué estás esperando: ¡a jugar!

[E]

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionandos mientras pulsas las siguientes combinaciones de botones en función del efecto que quieras conseguir en cada momento.

• **Rellenar tu salud al máximo:** ▲, ↓, ✖, ↑.
• **Rellenar tu munición:** ✖, ↓, ▲, ↑. Oirás un sonido de confirmación.
• **Devastar siempre:** ■,■,●,●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Subir los niveles del personaje al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **Añadir 1000 puntos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de una espada.
• **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de una espada.
• **Habilidades de nivel 3:** ▲, ↑, ▲, ↑. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de una espada.
• **Habilidades de nivel 4:** ■, ←, ■, ←. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de una espada.
• **Habilidades de nivel 5:** ✖, ✖, ↓, ↓. Si lo has hecho bien, oirás un sonido de una espada.
• **Jugar con Isildur:** Supera la aventura con los tres héroes principales, es decir, Aragorn, Gimli y Legolas, para desbloquearlo.

[G]

GTA: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin necesidad de pausar la partida. Algunos sólo se desactiva resetenado el juego.

• **Multitud de armas:** R2, R2, R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.
• **Armadura:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Gravedad baja:** →, R2, ●, R1, L2, ↓, R1.
• **Cambiar el tiempo:**
Normal: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.
Lluvioso: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
Niebla: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
Ventisca: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
Soleado: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.
• **Más armas:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Tráfico más rápido:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Rellenar la salud:** R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Saltar con el coche:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1. Para saltar con el coche, pulsa **L3**.
• **Suicidio:** →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Disminuir el nivel de búsqueda en dos estrellas:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Peatones locos:** ↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.

• **Jugar con personajes distintos (sólo en apariencia):**
Red Leather: →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.
Candy Suxxx: ●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2.
Hillary King: R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2.
Ken Rosenberg: →, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1.
Lance Vance: ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1.
Mercedes: R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲.
Phil Cassady: →, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●.
Ricardo Díaz: L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.
Sonny Forelli: ●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.
• **Aumentar el nivel de persecución en dos estrellas:** R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Cámara lenta:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Acelerar los días y las noches:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Todos los coches son negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Todos los coches son rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Desbloquear coches secretos:**
Bloodring Banger: ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
Bloodring Banger Race Car: ↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
Carrito de golf: ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
Hotring Race 1: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
Hotring Race 2: R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
Fist Limo: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
Tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
Romero´s Hearse: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
Sabre Turbo: →, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
Camión de la basura: ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• **Atraer seguidores:** ●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.
• **Evitar el cansancio:** Cuando estés cansado, introduce este código: R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Recarga rápida de arma:** Mientras tienes un arma seleccionada, pulsa **R2** y después **L2** rápidamente para recargar rápido.
• **Sprint infinito:** Completa el nivel 12 de las misiones con la ambulancia.

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis enviar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

La llave de oro de RE Code : Veronica X

Hola! No sé qué hacer en *Resident Evil Code: Veronica X*, en el palacio, en la puerta que desbloqueas con el ordenador. Al fondo hay una doble puerta que necesita de una llave de oro. He buscado por todos lados y no la encuentro y sin entrar en esa puerta no puedo seguir avanzando en el juego. Mi pregunta es, ¿donde está la llave de oro? ¡¡¡Gracias!!!!!

José Luis (email)

La podrás encontrar en la habitación donde se encuentra la maqueta de las instalaciones del Centro de Entrenamiento militar. Tienes que haber cogido primero el cuadro del esqueleto de la sala de experimentación. Después, tienes que dirigirte a una habitación del primer piso, cerca de la entrada, en la que verás una marca en la pared de un cuadro que estaba colgado antes allí. Pon el tuyo y la pared del otro extremo desaparecerá, dejando a la vista una maqueta del edificio, con la llave de oro.

Resolviendo jeroglíficos en Parasite Eve 2

Queridos amigos, mi pregunta es sobre *Parasite Eve 2*: cuando llegas a la cripta y te encuentras con unos jeroglíficos en la pared. ¿Podéis ayudarme? ¿Me podríais mandar una guía sobre el *Alone In the Dark IV*? Es todo un lío. Gracias.

Sonia Asenjo (email).

Para resolverlo, tienes que poner las piezas de un mismo color en el sentido que indican las rayas de ese color. Además, tendrás que hacerlo en el orden que aparece en el dibujo que hay al final de la cripta, enfrente de la puerta metálica. Si colocas la fila amarilla, aparecerán unas criaturas que te pondrán en ciertos apuros. A cambio, obtendrás un tónico 2. Con la línea azul, obtendrás un frasco de agua de MP 2, y si recompones la línea roja, abrirás la puerta metálica. Y no, no podemos mandarte una guía de *Alone in The Dark*, porque ya no tenemos servicio de números atrasados. Lo sentimos. De todos modos, escríbenos si tienes alguna duda.

Cómo derrotar a Adel en Final Fantasy VIII

Hola PlayManía, no consigo pasarme el combate contra Adel en *Final Fantasy VIII* (estoy al principio del cuarto disco). Hasta ahora no había tenido ningún problema en los combates. ¿Me podéis decir qué es lo que tengo que hacer para pasármelo? Gracias.

Halvert (Barcelona).

Adel tiene 62.000 puntos de vida. Puedes extraer de ella magias Piro + +, Electro + + y Hielo + +. Para vencerla, utiliza solo los ataques normales y los ataques límite, para no dañar a Rinoa. Ten en cuenta que si Rinoa llega a morir, el combate llegará a su fin, por lo que utiliza en Rinoa las magias Cura y Revitalia de vez en cuando.

Localizando piezas en Resident Evil 3 Némesis

Hola amigos, me llamo Alberto Costa y tengo un problema con el juego *Resident Evil 3: Nemesis*. No encuentro el fusible del tren y la batería que hace falta para que funcione el elevador y subir a la sala del generador. Espero que me ayudéis. Gracias.

Alberto Costa Fontan (email).

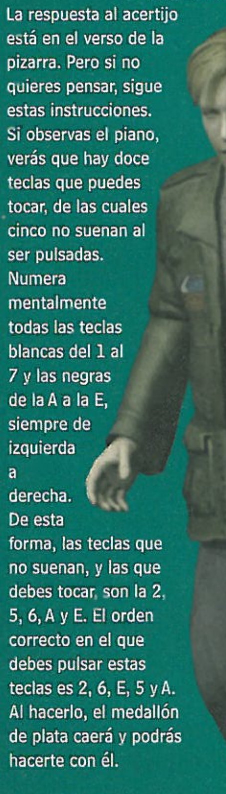
Una vez que tengas la brújula de bronce, ve a colocarla en la estatua de donde cogiste el libro de bronce y ponle la brújula para hacerte con la batería.
En cuanto al fusible, tienes que dirigirte a la central eléctrica. Allí, encontrarás dos máquinas con las que proporcionar energía a la central. Enciende la máquina que está más cerca de la puerta de emergencia cerrada para darle potencia a la otra. Enciende ésta y aparecerán cuatro casillas que mostrarán la potencia suministrada para abrir las verjas. Para abrir la de la derecha, pulsa los botones en este orden: rojo, rojo, rojo, azul. Allí cogerás una Magnum. Para abrir la segunda puerta metálica, introduce esta secuencia: rojo, azul, azul, azul o rojo, rojo, azul, azul. Dentro encontrarás el fusible.

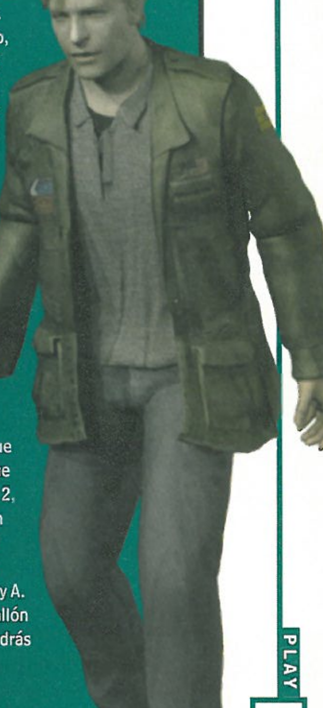
El eterno piano de Silent Hill

Hola, me llamo Gabriel y estoy atascado en el juego *Silent Hill*. He puesto el Medallón de Oro en el hueco de la torre del reloj, he ido a la sala de música y hay un piano. ¿Cuáles son las teclas que tengo que tocar? Gracias. Vuestra revista es la mejor.

Gabriel Avendoño (Cádiz)

La respuesta al acertijo está en el verso de la pizarra. Pero si no quieres pensar, sigue estas instrucciones. Si observas el piano, verás que hay doce teclas que puedes tocar, de las cuales cinco no suenan al ser pulsadas. Numera mentalmente todas las teclas blancas del 1 al 7 y las negras de la A a la E, siempre de izquierda a derecha. De esta forma, las teclas que no suenan, y las que debes tocar, son la 2, 5, 6, A y E. El orden correcto en el que debes pulsar estas teclas es 2, 6, E, 5 y A. Al hacerlo, el medallón de plata caerá y podrás hacerte con él.





Trucos para PSOne

Hola Play2Manía, necesito trucos para unos juegos, estoy atascado en *Metal Gear Solid* y *Toca Touring Cars*, ambos de PSOne. ¡¡¡Por favor los necesito!!!

Edey (Gran Canaria).

Lo sentimos mucho, para *Metal Gear Solid* no hay "trucos" como tal que te permitan pasar de nivel, ser invulnerable o tener todas las armas, por ejemplo. En cuanto a *Toca Touring Cars*, prueba a introducir cualquiera de estos códigos como si fueran el nombre de tu corredor: JHAMMO, CMGARAGE, CMTOON, PATSCREEM, CMNOHITS, XBOOSTME, CMCHUN, CMCOPTER, CMLOCK, CMLOGRAV, CMMICRO, CMDISCO, CMRAINUP, CMSTARS.

Mientras que algunos sólo sirven para cambiar el aspecto del juego, otros te permitirán desbloquear todos los circuitos o correr más rápido.

Combatir con Arma en Final Fantasy VII

Hola Play2Maníacos. Soy Marcos. Tengo el *Final Fantasy VII* y aún no he conseguido derrotar a las dichosa Arma Esmeralda y Rubí. Quería que me explicarais una forma de vencerla y la vida aproximada que tiene. Gracias... sois la mejor revista, seguid así.

Marc Guillan Ferra (email).

Tiene 20.000 puntos de vida y es una batalla muy, muy dura. Comienza lanzando Regenerar y Prisa. Utiliza Despacio contra el monstruo y olvídate de los ataques físicos, porque prácticamente no le hace mella. No te cortes y utiliza los dos Bahamuts, Rahmu, Odín, etc, y prepárate. Cuando los puntos de vida de Arma hayan descendido bastante, se abrirá una cavidad en el pecho y comenzará una cuenta atrás que impedirá que lances magias (equipa la Cinta al sanador del grupo para poder curar a pesar de todo) y que dañará al grupo entre 1.500 y 3.500 puntos de vida. Tienes que acabar con él en menos de tres turnos o estás perdido.

Atascado en Soul Reaver

Hola, estoy atascado en el *Soul Reaver*, no consigo matar a Rahab. Mis ataques no le hacen nada y también he intentado destruir unas ventanas redondas con los proyectiles que lanza la espada pero es imposible. ¿Cómo puedo matarlo? Gracias.

Marcos Martín (email).

El único punto débil de Rahab, como buen vampiro que es, es la luz solar. Tienes que conseguir destruir todas las ventanas redondas a base de proyectiles. Prueba de nuevo, quizás no has apuntado bien, porque ese es el único modo de acabar con Rahab. Eso sí, hazlo usando la perspectiva subjetiva, porque si no no acertarás a las ventanas.

Si te alcanza con alguna bola de energía o caes al agua, pasa al mundo espectral, en el que el vampiro no puede hacerte daño, y podrás recuperar energía.

De todos modos, aquí tienes un truco para tener todas las habilidades, algo que sin duda te vendrá bien. Para activarlo, pausa el juego, mantén pulsados **L1 o R1** y pulsa esta secuencia:

↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓.

Coches ocultos de GTA III

Hola amigos de Play2Manía, tengo el *GTAIII* de PS2 y quisiera saber dónde encontrar el coche Mr. Whoopee.

Samuel (email).

Tienes que robar un camión de bomberos y activar el modo "Vigilante" para ir por la ciudad apagando incendios. Una de las llamadas que te harán será para apagar uno de esos carritos de helados Mr. Whoopee. Cuando lo apagues, podrás robarlo.

Buscando códigos en Silent Hill 2

En la prisión consigo la llave con escritura espiral, me quedo sin luz y me salen muchos bichos, no puedo abrir la puerta y necesito un código para abrirla. ¿Cual es el código?

Feli (email).

Con la linterna encendida (si te quedes sin luz, usa la Pila Seca que cogiste en el Hospital para que vuelva a funcionar), alumbra el panel de números y observarás que hay tres botones más gastados que los demás. No podemos decirte cuáles son, porque la combinación es diferente en cada partida. Simplemente, prueba todas las combinaciones con esos tres botones hasta que oigas el sonido de la puerta desbloqueándose y sal. Si tardas mucho, toma algo de vida de vez en cuando para mantenerte en pie: los insectos no te dejarán tranquilo.

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:

- **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
- **Todas las secuencias FMV abiertas:** HOTTICKET.
- **Todos los gadgets disponibles:** TINKERTOY.
- **Todas las transformaciones disponibles:** EUREKA.
- **No recibes daño:** CHEATERBOY.
- **Invencible:** NECROSCI.
- **Transformaciones secretas disponibles:** LOGGLOGG.
- **Super final:** BUZZOFF.

[J]

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

Para introducir todos estos códigos, ve primero a Codenames y después a Secrets Unlock.

- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Desbloquear todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador mayor para el rifle de francotirador:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **Desbloquear la pistola de oro:** TARGET.
- **Desbloquear personajes en modo Multijugador:**
Oddjob: BOWLER.
Xenia: JANUS.
Christmas Jones: NUCLEAR.
Baron Samedi: VOODOO.
Bond Tux: BLACKTIE.
Goldfinger: MIDAS.
Jaws: DENTAL.
Scaramanga: ASSASSIN.
- **Desbloquear el modo "Destrucción" en Multijugador:** TNT.
- **Desbloquear el modo "Asesinato" en Multijugador:** SCOPE.
- **Desbloquear el traje de pato en Multijugador:** Number 1.
- **Desbloquear escenario explosivo en modo Multijugador:** BOOM.
- **Desbloquear Goldeneye Strike en Multijugador:** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

[M]

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Estos trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes. Ve a la opción de bonus para activarlo.

- **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
- **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP
- **Desbloquear la misión 2:** ORANGUTAN
- **Desbloquear la misión 3:** BABOON
- **Desbloquear la misión 4:** CHIMPNZEE
- **Desbloquear la misión 5:** LEMUR
- **Desbloquear la misión 6:** GORILLA
- **Escudo contra las balas:** BULLETZAP
Todas las balas que te disparen serán ineficaces, pero cuidado con explosiones de granadas.
- **Modo bala de plata:** WHATYOUGET
Podrás acabar con los enemigos con un solo disparo.
- **Granadas de goma:** BOING
- **Zoom de francotirador en todas las armas:** LONGSHOT.
- **Perfeccionista:** URTHEMAN
Este truco permitirá que los nazis puedan acabar contigo con un solo disparo.
- **Enemigos invisibles:** WHERERU
Solo verás los cascos y las armas de los enemigos.
- **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Sólo podrás acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
- **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
Todos llevarán algo en la cabeza.
- **Making of de la secuencia FMV de la misión 1:** BACKSTAGEO
- **Making of de la secuencia FMV de la misión 3:** BACKSTAGER
- **Making of de la secuencia FMV de la misión 4:** BACKSTAGEF
- **Making of de la secuencia FMV de la misión 5:** BACKSTAGES
- **Desbloquear la sección "Extras" en la galería:** DAWOIKS
- **Modo torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
Este truco hará que todas las balas del juego parezcan torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
- **Recompensa secreta:** Completa todos los niveles con una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Ángeles de EA.
- **Invencible:** Pausa y pulsa: ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2. Volverás automáticamente al juego.
- **Munición infinita:** Pausa el juego y pulsa: ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.



MINORITY REPORT

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú correspondiente, en función de los que quieras activar:

- **Salud:** BUTTERUP.
- **Invencible:** LRGARMS.
- **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
- **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
- **Munición infinita:** MRJUAREZ.
- **Todas las armas:** STRAPPED.
- **Jugar con personajes distintos en la aventura:**
Nara: WEIGHTGAIN.
Moseley: HAIRLOSS.
Nikki: BIGLIPS.
Payaso: SCARYCLOWN.
SuperJohn: SUPERJOHN.
GI John: GNRLINFANTRY.
Convicto: JAILBREAK.
Robot: MRROBOTO.
Zombie: IAMSODEAD.
Lagarto: HISSSS.
- **Super daño:** SPINACH.
- **Final dramático:** STYLIN.
- **Destrozar las articulaciones de los malos:** CLUTZ.
- **Armadura:** STEELUP.
- **Saltar nivel:** QUITER.
- **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
- **Tener acceso a todos los niveles:** PASSKEY.
- **Final:** WIMP.
- **Desbloquear todas las secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
- **Desbloquear todos los combos:** NINJA.
- **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
- **Desbloquear diseños del juego:** SKETCHPAD.
- **Bate de béisbol:** SLUGGER.
- **Desbloquear el escenario Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

ROBOTECH: BATTLECRY

- **Sacar la pantalla para introducir los trucos:**
En el menú principal, selecciona la opción "Partida nueva" y entra. En la siguiente pantalla, pulsa y mantén **L1+L2 +R1+R2** y rápidamente pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá en pantalla un teclado para que introduzcas cualquiera de los siguientes trucos. Cada vez que quieras meter uno, tendrás que acar el teclado en pantalla. Toma nota:

Seleccionar nivel: WEWILLWIN.
Invencible: SUPERMECH.
Todos los niveles multijugador: MUTIMAYHEM.



Todos los mapas completos: MISSMACROSS.
Todas las medallas: WHERESMAX.
Un disparo mata con la ametralladora: BACKSTABBER.
Un disparo mata con el rifle de francotirador: SNIPER.



Recarga de ametralladoras más rápida: SPACEFOLD.
Recarga de misiles más rápida: MARSBASE.
Recarga más rápida de todas las armas: MIRIYA.
Modo "al revés": FLIPSIDE.
Desactivar trucos: CLEAR.

[S]

SPACE RACE (PS2)

Todos estos trucos se activa introduciendo las siguientes palabras como códigos, en la opción "Trucos". Si lo introduces correctamente oirás un sonido de confirmación.

- **Activar todos los trucos:** MADAESAN.
- **Pista ACME 2:** HLORALPH.
- **Pista Galactorama:** 124ADIME.
- **Pista Mars 2:** TORGO.
- **Pista Nébula:** CLOSEIT.
- **Pista Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
- **Pista Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
- **Pista Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
- **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.
- **Jugar con Porky:** 20LBHAM.
- **Marvin el Marciano:** Q32.
- **Jugar como El Rey:** KOTIM.
- **Los eventos ACME:** TRUTHOR.
- **Turbo Infinito:** KABOOM.
- **Sin bromas:**ENGARDE.
- **Todos los ítems de la galería:** ALLMINE.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú correspondiente.

- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

SIMPSONS SKATEBOARDING

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1+L2+R1+R2** e introduciendo después el truco correspondiente. Oirás una música como confirmación.

- **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
- **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
- **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
- **Personajes borrosos:** ✖, ▲, ■, ●.
- **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
- **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
- **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
- **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
- **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
- **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
- **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
- **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
- **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
- **Krusty con traje de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
- **Jefe Wiggum cabezón:** ✖, ●, ■, ▲.
- **Jefe Wiggum con un traje alternativo:** ▲, ●, ■, ✖.



- **Desbloquear diseños del juego:** R ARTISTS ROCK.
- **Desbloquear Cartas TGC:** GO FISH.
- **Desactivar HUD:** "No Dogs" (con un espacio entre ambas palabras).
- **Desconocido:** "Swallow".

[T]

TOTAL IMMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre en el Modo Carrera.

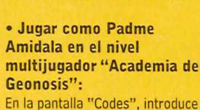
- **Todas las pistas:** Road Sweep (con un espacio)
- **Todos los coches:** "Loaded".
- **Desbloquear el coche "Cart":** "Downforce".
- **Gravedad baja:** "Feather".
- **Modo "Cámara lenta":** "Poke"
- **Contrarios más lentos:** "Walk It" (con un espacio entre ambas palabras).

[W]

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

- **Desbloquear todas las misiones con medalla de oro y los trucos del juego:** Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa: **L2 + R1 + ➡ + ●.** A continuación, pulsa todos a la vez rápidamente. Verás cómo después de hacerlo puedes activar todas las opciones que aparecen en esta pantalla a tu antojo.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON



- **Objetivos bonus completados en cada misión:** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "GIMME".
- **Seleccionar nivel en modo Campaña (1 solo jugador):** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "DOORDONOT".
- **Ver fotos del equipo de desarrollo del juego:** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "JEDICOUNCIL".
- **Ser invencible:** En "Codes", introduce "DARKSIDE".
- **Jugar como Padme Amidala en el nivel multijugador "Academia de Geonosis":** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "NATALIE".
- **Munición infinita:** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "SUPERLASER".
- **Desbloquear todas las películas:** Para desbloquear todas las secuencias FMV del juego, introduce en la pantalla "Codes" la palabra "12 PARSECS" (con el espacio entre ambas palabras incluido).
- **Desbloquear todas las misiones Multijugador:** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "JORG SACUL" (que no se olvide el espacio entre ambas palabras).
- **Desbloquear la pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** En la pantalla "Codes", introduce la palabra "TRADEFED".









Derrotar a Mr. Frío en Batman Vengeance

Hola Play2maníacos. Mi consulta es con relación al juego *Batman Vengeance* de PS2. ¿Habéis publicado alguna guía? ¿Pensáis hacerlo? No hay manera de pasar la pantalla de Mr Frío. Siempre me tira un rayo y me quedo "helado" (nunca mejor dicho). También os sugeriría que volvierais a editar algunas guías de los juegos que ahora están en "Platinum", (*Crazy Taxi*, por ejemplo), ya que al ser juegos un poco antiguos, lo que teníamos una PSOne cuando salieron, nos los estamos comprando ahora.

✉ **Ricard Xifreu Alvarez (email).**

Batman no es lo suficientemente fuerte como para plantarse delante de Mr. Frío y liarse a puñetazos con él como hizo con Joker. Si te has fijado, verás que hay una serie de tanques de líquido que circulan por la parte superior del escenario dando vueltas al mismo. El truco está en esperar a que uno de esos tanques esté encima de Frío y, con ayuda del Batarang y con la vista en primera persona, romper la sujeción de uno de esos tanques, justo cuando el villano esté debajo. Esto hará que le caiga encima y le quite vida. Repite el proceso esquivando sus rayos congeladores y en poco tiempo le derrotarás. Si aún así te es complicado, vete hasta la mitad del escenario, justo donde está el tanque grande de cristal y ponte en el lado contrario a donde esté el villano. Ahora, dispara a los tanques que pasen por encima suyo al otro lado. El no podrá dispararte y podrás acabar con él sin ningún problema.
Con respecto a lo de las guías, estáte atento a tu quiosco porque tanto la revista Play2Manía Guías y Trucos, como nuestros Especiales Guías PS2, publican periódicamente guías Platinum.

Las materias de Final Fantasy VII

Hola, me he pillado el *Final Fantasy VII* y me gustaría que me dijerais dónde conseguir todas las materias del juego, ya he conseguido muchas pero me faltan algunas que no sé como pillarlas. Un saludo.

✉ **David Sánchez Pérez (email).**

En primer lugar, no indicas las materias que te faltan, y con el montón que hay en el juego, si no especificas no podemos decirte dónde están. Y segundo, el problema es que la respuesta sería demasiado extensa para incluirla en una sección como ésta, tenéis que tener en cuenta que las dudas que se responden en este consultorio tienen que ser puntuales y de cosas concretas. No obstante, para que puedas avanzar en tu búsqueda de materias, puedes echarle un vistazo a la guía completa que apareció en el número 9 de PlayManía Guías y Trucos. Suerte.

Ayudar a Steve en RE Code: Veronica X

Hola a todos, me llamo Iñaki y tengo un problema en *RE Code: Verónica X*. Tras salir de la sala 14 en el palacete, pone en la guía que cuando salgas al exterior Steve te pedirá ayuda, ya que estará en el mismo apuro que tú antes, pero por muchas veces que lo intente, Steve nunca me dice nada. ¿Cómo puedo resolverlo? Gracias.

✉ Iñaki Cabo (Araba)

Para que esto suceda, tienes que haber registrado todas las salas que hasta ese momento podías visitar en el palacete, haber cogido y dejado las Luger de oro para activar una vez la trampa, visitado los baños de la planta baja, etc.. Una vez que hayas pasado un rato en el palacete, cuando quieras salir por la puerta principal, oirás un grito de Steve, dirígete corriendo a la sala donde está la trampa de las pistolas y soluciona el puzzle, cuya clave es pulsar los símbolos de las letras C y E, para liberar a Steve.

Las Dog Tags de Metal Gear Solid 2

¡Hola Play2Manía! Tengo un problema con el *Metal Gear Solid 2*. Hay algunos soldados que cuando intento quitarles las Dog Tags me dicen que prefieren morir antes que dármelas. ¿Qué puedo hacer para que me las den? Gracias.

✉ **Víctor Rodríguez (email).**

Es cierto que algunos te dirán que les dispares. ¡¡Hazlo!! Pero con un arma de "verdad", no tranquilizante, y apuntándoles a un brazo o una pierna, para no matarles. Después de eso estarán visiblemente más atemorizados y doloridos, de modo que apuntándoles otra vez a la cabeza conseguirás lo que quieras. También puedes probar a sustituir el arma con que les has apuntado con otra más grande y potente. ¡No hay muchos que se resistan ante un lanzagranadas RGB!

Buscando respuestas en Final Fantasy IX

Hola, soy Samu. Estoy atascado en Oeilvert en *FFIX*, no consigo matar a Ark. ¿Qué hay que hacer? ¡Gracias!

✉ **Samu (email).**

Ark es un montón de chatarra. Con Yitán, roba Cinto de Fuerza y Lanza Sagrada, después incorpórale al ataque. Mientras que tengas equipada la habilidad Autopoción, no tendrás problemas. Con el resto del equipo realiza Ataques Físicos, ya que no podrás utilizar las Magias Azules.

Dragon Ball Z Budokai

Si quieres convertirte en el mejor guerrero de la galaxia, tendrás que demostrar que puedes superar los distintos retos, duelos y torneos que te plantea el juego. ¿Quieres conseguir las Bolas de Dragón?

LA HISTORIA DE DRAGON BALL Z

En este trepidante modo vivirás las aventuras de Goku y sus amigos contra los villanos más peligrosos de la galaxia. **Por cada victoria que consigas, serás recompensado con más técnicas** para nuestros héroes y nuevos personajes con los que competir en los modos "Duelo" y "Torneo de las artes marciales".

Cuando hayas completado por primera vez las tres historias (Saiyan, Namekan y Androide) **podrás acceder a ellas de nuevo para disputar nuevas peleas (marcadas con **)** con otros carismáticos personajes como Vegeta, Frieza, Cell... Además de obtener finales alternativos para la historia de Dragon Ball Z.

1. SAIYAN

¡¡ MISTERIOSO AT. ALIEN !! (1)	**Recompensa:** Técnica Puño Zanku para Goku **Recompensa:** Personaje Raditz
**¡¡ EL MUTUO ENEMIGO MORTAL!!	**Recompensa:** Muerte súbita instantánea para Piccolo **Recompensa:** Cañón de haz especial para Piccolo
**¡¡ ATAQUE SAIYAN!! (2)	**Recompensa:** Morada del demonio para Piccolo **Recompensa:** Ranma feroz para Piccolo
LA FURIA SILENCIOSA DE GOKU (3)	**Recompensa:** Personaje Nappa
SUPER DUELO (4)	**Recompensa:** Puño de kilo X2
EL PODER REAL DE GOHAN	**Recompensa:** Personaje Vegeta
**VEGETA, PRÍNCIPE SAIYAN	**Recompensa:** Cañón Galicle para Vegeta









2. MAMEKAN

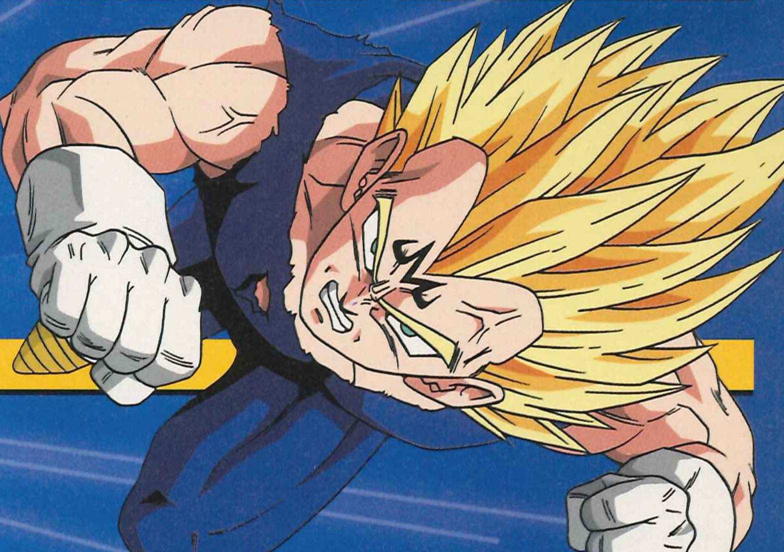
¡VÁMONOS A NAMEK! (1)	Recompensa: Puño de Kiao X5 para Goku Recompensa: Puño de Kiao X10 para Goku, Semilla Senzu para todos los personajes
**¡EL ATAQUE DE VEGETA!	Recompensa: Personaje Zaabon Recompensa: Personaje Dodoria
¡LA LLEGADA DE GOKU!	Recompensa: Personaje Reecome, Super Puño de Dragón para Goku Recompensa: Personaje Ginyu
** ¡¡EL CAMINO A SUPER SAIYAN!! (2)	Recompensa: Porrazo final para Vegeta
**¿ FRIEZA? ¿O VEGETA? (3)	Recompensa: Sangre Saiyan para Goku, Gohan niño, Vegeta, Trunks, Raditz, Nappa y Cell
LA RESURRECCIÓN DE GOKU	Recompensa: Bomba de Energía para Goku
LEGENDARIO SUPER SAIYAN (4)	Recompensa: Super Saiyan para Goku
PELEA CALLADA PERO FEROZ	Recompensa: Personaje Frieza
**FRIEZA FURIOSO	Recompensa: Rayo de la muerte para Frieza Recompensa: Danza del mal para Frieza Recompensa: Forma final para Frieza
**EL VERDADERO GOBERNADOR	Recompensa: 100% forma final para Frieza











3. ANDROIDE

UNA NUEVA AMENAZA (1)	Recompensa: Enfermedad viral del corazón para Goku
UNA MALVADA PROFECÍA	Recompensa: Fundido con Kami Sama para Piccolo
** SUPER SAIYAN VEGETA (2)	Recompensa: Personaje Nº 19 Recompensa: Personaje Nº 18
EL SOLAPADO CELL	Recompensa: Personaje Nº 17
**EL SECRETO DE VEGETA (3)	Recompensa: Super Vegeta
**(6) FORMA PERFECTA DE CELL COMIENZA	Recompensa: Personaje Trunks
EL JUEGO DE CELL COMIENZA (4)	Recompensa: Kamehameha dirigido para Goku
(8) GUERRERO MEJOR QUE GOKU	Recompensa: Personaje Joven Gohan
(9) ¡¡ GOHAN EXPLOTA!!	Recompensa: Super Saiyan 2 para Joven Gohan Recompensa: Poder de sangre mezclada para Gohan niño y Trunks
(10) ¡¡LA BATALLA FINAL!!	Recompensa: Personaje Cell
**(11) ¡BUSCAR LA FORMA PERFECTA!	Recompensa: Personaje Nº 16 Recompensa: Segunda forma para Cell
**(12) UN ASESINO DE SANGRE FRÍA	Recompensa: Personaje Yamcha











TORNEO DE ARTES MARCIALES



En el Torneo de las artes marciales tendrás que verte las caras con todos los personajes de Dragon Ball y conseguir ser el hombre más fuerte del mundo. Las reglas de los combates son muy sencillas: **será vencedor aquel luchador que deje K.O. a su adversario o lo lance fuera del tatami**.

Sólo el campeón y el subcampeón serán recompensados con Zenies, que te servirán para obtener nuevas habilidades en la tienda de Mr. Popo. Además, **el ganador del torneo tendrá acceso a nuevos niveles de dificultad y a la adquisición de nuevos personajes.**

LOS CONSEJOS DEL MAESTRO MUTENROI PARA GANAR









Para conseguir ser el campeón del torneo deberás seguir las indicaciones del peculiar Maestro Tortuga, ya que la dificultad del concurso es elevadísima.

CÚBRETE DE LOS GOLPES DE TU RIVAL (1). Para no ser noqueado, tendrás que ejercitar tus reflejos mientras intentas protegerte de sus ataques (✖). **Cuando finalices tu ofensiva, cúbrete rápidamente** para no ser contraatacado.

LLEVA LA INICIATIVA DEL COMBATE (2). Nada más comenzar, golpea a tu adversario para tener un poco de ventaja. Además, así **lograrás acercarle al borde del tatami**, resultándote más fácil expulsarle en los primeros instantes de la pelea.

INTENTA LANZAR A TU RIVAL FUERA DEL ESCENARIO (3). Aunque los primeros enfrentamientos en los torneos sean muy sencillos, la dificultad se irá incrementando, especialmente al final. Si te ves incapaz de dejar K.O. a tu rival, la única opción es lanzarlo fuera del tatami. Para ello, muévete alrededor suyo (✖+ ⬆ ó ⬇) y lograrás que tu contrincante se sitúe en el borde de "ring". Después, realiza un fuerte ataque para que salga fuera del escenario. **Los golpes con los que conseguirás echar a tu rival son:**

- ➡, ➡, R1.
- ➡, ➡, ▲.
- ➡, ➡, ■.
- ●, ●, ●, ●, ■.
- ▲, ▲, ➡ ▲.
- Cuando tu contrincante esté en el suelo: ⬇ + ▲, ▲.

MUÉVETE PARA EVITAR QUE TE SAQUEN DEL TATAMI (4). Si te encuentras cerca del borde del tatami, corres el riesgo de que tu rival te expulse si te asesta un golpe fuerte. Para evitar perder el combate, muévete a su alrededor (✖+ ⬆ ó ⬇).

AUMENTA TU FURIA DESDE EL PRINCIPIO (5). Cuando comiences una pelea, tu nivel Ki será 2, así que **si posees la técnica de ampliar tu poder, no dudes en usarla** para causar más daño a tu contrincante.

CONFIGURA TUS CONTROLES ASÍ (6). Con esta configuración del pad, podrás realizar con facilidad esas técnicas tan complicadas que requieren una larga combinación:

✖ - guarda
● - puño
▲ - patada
■ - especial
L1- puño + guarda
L2- patada + guarda
R1- puño + patada
R2- puño + patada + guarda

INSULTA A TU OPONENTE PARA DESCONCENTRARLE (7). Para conseguir que la barra de "magia" de tu oponente descienda, y así evitar que pueda lanzarte un ataque potente o aumentar su fuerza, **desconcéntrale lanzándole improperios** con esta combinación de botones: ● + ▲ + ✖ + ■.

TORNEOS (8).

• Novel:
Combates: 3 rondas.
Recompensas:
1º- 10.000 Zenies, opción de compra en la tienda de Mr. Popo del nivel avanzado del torneo.
2º- 5.000 Zenies

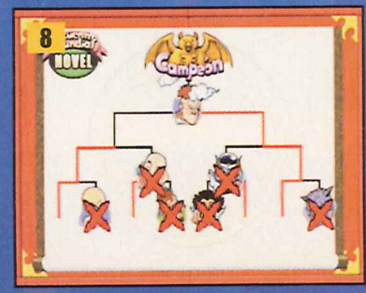
• Avanzado:
Combates: 4 rondas.
Recompensas:
1º- 30.000 Zenies, opción de compra del nivel experto del torneo, Mr. Satán y modo "La leyenda de Mr. Satán".
2º- 15.000 Zenies

• Experto:
Combates: 5 rondas.
Recompensas:
1º- 50.000 Zenies y personaje GT Saiyaman (Gohan adulto).
2º- 25.000 Zenies.











LA TIENDA DE MR. POPO (EDITAR TÉCNICAS)



LAS 7 BOLAS DE DRAGÓN

En la sección "Recomendamos" de la tienda de Mr. Popo podrás obtener las 7 bolas de dragón, por **8.000 Zenies** cada una. Para reunirlas, sal y entra alternativamente hasta que Mr. Popo las ponga a la venta. Eso sí, ármate de paciencia, ya que puedes tardar.

Cuando las reúnas todas **podrás invocar al dragón Sheron** para conseguir el "Avance Total" de un personaje. Gracias a ello, podrás utilizar todas las técnicas del luchador elegido en el modo "Torneo", aunque prescindiendo de sus cápsulas.

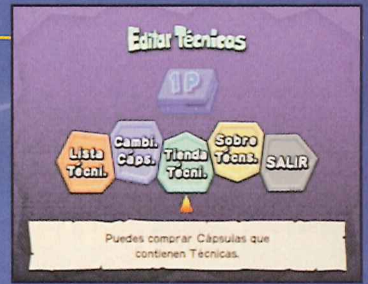




COMPRA DE TÉCNICAS

Todas aquellas técnicas que no son conseguidas en el modo "Historia", deberán ser adquiridas en la tienda de Mr. Popo, usando los Zenies que obtendrás cuando seas campeón o subcampeón en el torneo.
Antes de entrar en el bazar, asegúrate de que conoces las técnicas que tienes, ya que el dependiente te ofrecerá indistintamente cápsulas que ya posees o que no. **Para hacerte con las mejores técnicas, acude a la sección de "Recomendamos"** donde encontrarás las cápsulas más valiosas.





CONFIGURACIÓN DEL LUCHADOR PERFECTO

Con todas las técnicas compradas en la tienda de Mr. Popo y conseguidas en el modo Historia, **podrás configurar un luchador** que reúna las siete que más te gusten e intercambiarlas con tus amigos. Para ello, **entra en la sección de "Cambiar Técnicas"**, escoge tu luchador favorito y las siete técnicas que te resulten más útiles. Para saber cuáles son las mejores, lee las fichas de características, aunque **las técnicas más raras (su ficha explicativa tiene el borde dorado) suelen ser las más importantes.**







LA LEYENDA DE MR. SATÁN



Para acceder a la leyenda de Mr. Satán, tendrás que ser Campeón del Torneo de las artes marciales en la dificultad "avanzado".

En esta modalidad, **manejarás a Mr. Satán en los duelos** (en condiciones muy diversas) que te lancen once personajes determinados. Cuanto menos tiempo tardes en derrotarlos y menos te golpeen, mejor puntuación obtendrás al final. Será entonces cuando, además de la puntuación, **obtengas un código que podrás introducir en la página oficial (www.dragonballz-budokai.com)** para participar en ligas nacionales y europeas.







¿Te apetece ayudar a nuestro joven protagonista, Haven, a liberar a su pueblo de la esclavitud a la que está siendo sometido? Pues no lo dudes más y prepárate a vivir una aventura alucinante, llena de fantasía, variedad y diversión. Además, cuentas con nuestros consejos para conseguirlo.

Haven Call of The King

Primera parte



Caída de rocas

OBJETIVOS: 1. Escapa de la mina que se derrumba.

1. BUENO, PUES EMPEZAMOS BIEN. Tendrás que **salir de la mina** a toda pastilla antes de que el techo se te eche encima.
Lo único que tienes que hacer es correr y saltar para esquivar los fosos y demás obstáculos que irás encontrando en tu camino. El típico nivel de prueba y error.


1.1


1.2


1.3



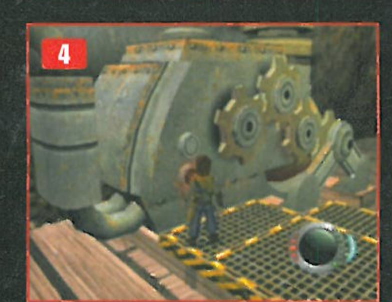
Pueblo Virescente

OBJETIVOS: 1. Usa el Mag Rider para llegar a la rueda dentada. 2. Cruza el río para llegar a la rueda dentada. 3. Dispara a los tarros en la zona de práctica para obtener una rueda dentada. 4. Recoge tres ruedas dentadas y activa el ascensor que baja a las minas.

1. UNO DE LOS 4 CAMINOS que parten de la plaza lleva hasta **un artefacto volador** que puedes usar con tu **Mag Raider**. A su derecha puedes ver una rueda dentada sobre una plataforma y fuera de tu alcance. **Recarga el artefacto con la energía de tu escudo** y monta en él para llegar hasta ella.
2. USA LA PASARELA ENERGÉTICA que cruza el río, desde tu casa a la zona más amplia del pueblo, y te harás con ella sin problemas.
3. OTRO DE LOS CAMINOS que salen desde la plaza lleva a una zona abierta, donde **encontrarás un ítem que te equipará, durante unos segundos, con una especie de pistola.** Cambia a primera persona y **comienza a destruir las vasijas y minas flotantes** que hay arriba, alrededor de ti.


1





Cuando las destroces todas, la **rueda** aparecerá ante ti de la nada.

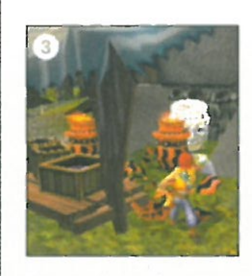
4. ENTRA EN LA MINA y **pon las tres ruedas en la máquina** del fondo. Luego monta en el **ascensor** ya activado que hay a su derecha.

→ Llaves





❶ Cerca de tu casa, en una vasija protegida por un campo de fuerza (tienes que saltar sobre ella), casi al lado del río y tras una enorme roca gris.
❷ Flotando sobre el río. Para llegar hasta ella busca, tras cruzarlo con la pasarela energética, un jaula abierta cerca de una casa. Localiza al dragoncillo volador del nivel y haz que te siga hasta ella para que se meta dentro. Así harás que la jaula flote y, desde ella, podrás llegar hasta la llave.
❸ En la plaza del pueblo (donde está el pozo) hay, bajo un toldo, unos barriles explosivos y otro protegido por un campo de fuerza. En éste último podrás encontrar la tercera llave.
❹ La tiene uno de los guardianes que verás en el camino que lleva a las minas, justo antes de entrar. Acaba con él y la conseguirás.
❺ En la plaza hay unos barriles que requieren del "dragón de escudo". Rómpelos con su ayuda y en una de las vasijas encontrarás la última llave.

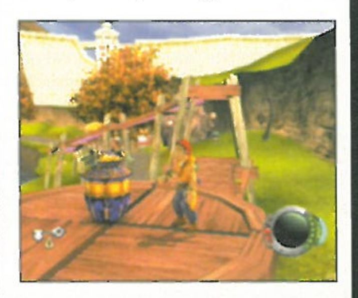






→ Tarro Rúnico

Está al final de la pasarela energética que hay justo al lado de tu casa. Úsala y caerás, al final, junto a él.



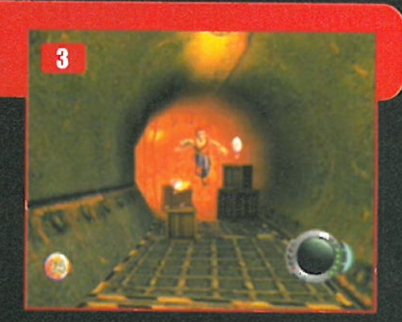
→ Notas

- El dragón de escudo está en uno de los tarros explosivos que hay en la plaza, bajo un toldo.
- No olvides destrozar todos las vasijas parpadeantes para hacer que aparezcan otras.
- Al final del nivel, cuando estés montado en el ascensor que lleva a las minas, no dejes de moverte de un lado a otro para esquivar los chorros de agua y las llamas.



Minas Virescente





OBJETIVOS: 1. Encuentra las dos ruedas dentadas para hacer funcionar la carretilla. 2. Encuentra el reactor y destruye las cuatro células de combustible. 3. Ábrete camino hacia la zona de extracción de mineral Seismech III.

1. CRUZA LOS DOS PRIMEROS RÍOS de lava utilizando para ello las **rocas flotantes** y enseguida verás la **primera rueda** entre algunas vasijas explosivas. La **segunda** la hallarás **entre las torres giratorias** que llevan a la carretilla que hay en las vías elevadas, poco después de encontrar la primera rueda dentada.

2. AL FINAL DE LOS TÚNELES donde se encuentran trabajando los robots de la "fábrica" darás con el **reactor** custodiado por algunos guardias. Acaba con ellos y luego **destruye las 4 células de combustible que hay a su alrededor**. Una vez que lo hayas hecho, continúa tu camino avanzando por la **rampa** que ha caído del techo.

3. TENDRÁS QUE AVANZAR PEGANDO SALTOS y disparando a los que se crucen en tu camino durante todo el escenario. Al final de la fase, **te tocará huir del avance de un descomunal río de lava mientras saltas y esquivas numerosos barriles explosivos**.

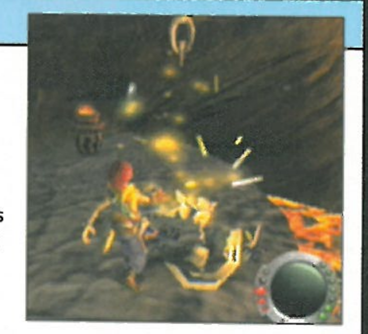
Si tienes un poco de cuidado y eres rápido de reflejos no te costará superar esta zona.

→ Notas

- No te acerques a los obreros o puedes llevarte un buen golpe.
- En la cámara de las 5 plumas, podrás cubrirte de los disparos del robot centinela si te escondes en las vasijas "cargadoras".



→ Tarro Rúnico



Tras entrar en los túneles que llevan al reactor, podrás hacerte con las 5 plumas rojas que hay repartidas en una cámara circular a oscuras y custodiada por un robot centinela. En esa misma sala, en el lado izquierdo, hay un "gong" rojo para llamar a Talon. Colgado de sus garras serás transportado hasta la vasija en cuestión, si logras esquivar las minas flotantes, claro. Por supuesto, podrás llegar hasta ella tras conseguir la quinta llave.

→ Llaves



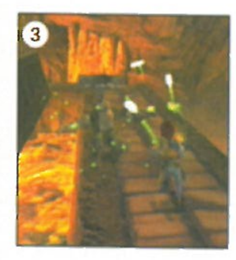
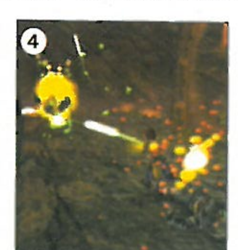

1 Nada más empezar el nivel y tras aterrizar sobre suelo firme, ve hacia la izquierda y darás con un enorme tipo con un cañón de aire. Acaba con él (tendrás que pillarle por un lado) y obtendrás la primera de la llaves.

2 Tras montar en la carretilla, tendrás que avanzar por unas plataformas metálicas para llegar hasta una cornisa de piedra. Allí hay un barril protegido que sólo puede ser roto con un dragón de escudo. Encontrarás uno de estos bichitos dos plataformas metálicas más atrás. Para llevarlo hasta allí, haz que te siga hasta la que hay antes de la cornisa, y acércalo a la esquina superior derecha. Salta tú hasta la cornisa y desde el lado izquierdo (mirando a las plataformas), pegado al borde, podrás atraerlo hasta la vasija en la que se esconde la llave.

3 Uno de los guardias con escudo que patrullan el reactor lleva encima la tercera de ellas. Acaba con él y será tuya.

4 En esa misma zona hay otro guardia que camina por la zona inferior. Elimínalo como ya sabes y te harás con la penúltima llave.

5 En la caverna llena de agua en la que tienes que bucear un poquito, verás una columna horizontal en lo alto. Salta hasta ella y, desde ahí, a la plataforma que hay detrás, donde encontrarás la vasija con campo de fuerza que esconde la última llave. Después tendrás que retroceder un poco, saltando a la columna de antes, para dar con un "mini-helicóptero" que te llevará hasta el puente destruido.




Fuerza Seismech III




OBJETIVOS: 1. Derrota al Seismech III. 2. Vete al tren monorraíl.

1. TENDRÁS QUE ENFRENTARTE a tu **primer jefe final** de fase: un **enorme robot minero armado con pinzas**. Lo único que no tienes que hacer es quedarte quieto, ya que intentará golpearte con sus pinzas o hundir la plataforma sobre la que estás. **Corre hacia un lado, saltando de plataforma en plataforma, y coge los iconos de cañón láser** que flotan en el aire.

Si no paras de correr, le ganarás la espalda y **podrás dispararle a la placa circular con luces que tiene en la parte posterior**, para luego salir pitando hacia un lado y repetir de nuevo la misma operación. Cinco impactos de tu cañón láser serán más que suficientes para derrotarle..

2. TIENES QUE SUBIR POR UNA RAMPA mientras **esquivas enormes trozos de mineral** que ruedan hacia abajo. **Usa el escudo para que no te lastimen** y ten mucho cuidado para evitar salirte de la rampa. Si te caes, estás perdido.



Huida Camión

OBJETIVOS: 1. Persigue al tren monorraíl. 2. Destruye las naves enemigas que se acerquen.

1. CADA POCOS METROS, el **tren** que persigues se detendrá y **tendrás que enfrentarte con él.** Para acabar con él, **dispara a los cañones** de ambos lados que lanzan extraños **proyectiles** que también puedes destruir.

2. DURANTE EL TRAYECTO serás atacado por naves y cañones a ambos lados de la vía: elimínalos. **No pierdas de vista los obuses** que te lanzan los cañones y hazlos saltar por los aires antes de que lleguen hasta a ti.





Estación Darkwater

OBJETIVOS: 1. Destruye el tren monorraíl enemigo.

1. A MODO DE ENEMIGO FINAL, tendrás que enfrentarte contra el tren. Al principio tendrás que **centrarte en los dos cañones de los extremos.** Cuando los destruyas, se pondrá "de pie" y **tendrás que repetir la operación con sus cuatro patas**, haciendo estallar en el aire una y otra vez los proyectiles. **Finalmente, centra tu potencia de fuego en la "cabeza"**, para acabar con él definitivamente.





Pueblo Darkwater

OBJETIVOS: 1. Recoge las cinco plumas azules de los alrededores del pueblo. 2. Ayuda al pueblerino asustado y consigue su lancha.

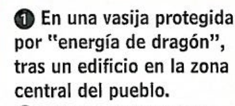
1. LA PRIMERA ESTÁ EN LA PEQUEÑA ISLA que hay cerca del artefacto que acaba de caer, **junto a una cabaña redonda,** dentro de una vasija rodeada por jarrones explosivos. La **segunda** está **al final del muelle de madera**, en otra vasija. La **tercera** está dentro de otro jarrón, **al fondo del pueblo, entre dos edificios**. La **cuarta** te espera en una de esas dos edificaciones, en la más alta, en una **pasarela** alrededor de la entrada. La quinta está **en las escaleras del "altar"** a pie de playa. **Golpea el gong azul** a la entrada del muelle, para que **Talon traiga un jet-pack**.

2. TU JET-PACK TIENE POCO COMBUSTIBLE. Para apagar los fuegos, empieza por un extremo del pueblo y extingue las llamas de cada edificio de forma ordenada y sin dejarte ninguno atrás.

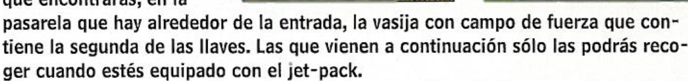
No hagas demasiadas ascensiones bruscas, ya que de esa forma consumirás mucho combustible. **Lo mejor es subir y apagar los fuegos según desciendes**, usando el radar de Haven y sin dejarte ninguno atrás. Cuando lo hayas conseguido, **el pueblerino te prestará su lancha**.



→Llaves

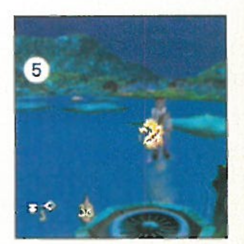


❶ En una vasija protegida por "energía de dragón", tras un edificio en la zona central del pueblo.
❷ Hay un edificio alto cerca del desastre en el que encontrarás, en la pasarela que hay alrededor de la entrada, la vasija con campo de fuerza que contiene la segunda de las llaves. Las que vienen a continuación sólo las podrás recoger cuando estés equipado con el jet-pack.
❸ Encima del edificio circular con una hélice o molino de viento que hay en la isla, cerca del tren derribado.
❹ En lo alto del "altar" que hay junto al lago, junto a la luz que podrás ver en la parte superior.
❺ En el extremo contrario del pueblo al que ha caído el enorme artefacto enemigo, hay un edificio formado por dos estructuras unidas entre sí. En lo alto de la más baja de ellas está la última llave.













→Tarro Rúnico

Junto al borde del mar, en el extremo más alejado del artefacto que ha ocasionado el caos y a plena vista. Para abrirla, ponte encima de ella (cuando tengas puesto el jet-pack), asciende un poco y luego déjate caer sobre ella para hacerla añicos.

→Notas

- **El escudo está en las vasijas explosivas en el pueblo, en el extremo contrario a donde cayó el artefacto.**
- **Con el jet-pack, céntrate en recoger la llaves y luego gasta el combustible. En un segundo intento, podrás encargarte del incendio.**



Lago Darkwater

OBJETIVOS: 1. Derriba las estructuras y recoge las cinco ruedas dentadas. 2. Vete al castillo. 3. Recoge 5 plumas. 4. Pide ayuda a Talon. 5. Haz funcionar el puente giratorio para acceder al castillo.





1. BUSCA EN LOS ISLOTES del lago, unas **estructuras alargadas y de color rojo**. Para coger las ruedas dentadas, **tienes que destruir dichas estructuras** con la lancha, pasando a través de ellas.

2. UNA VEZ TENGAS LAS 5 RUEDAS, ve al **embarcadero del castillo**.

3. DELANTE DE TI, sobre un charco de líquido tóxico, verás unos **pistones** que suben y bajan como **plataformas**. Flotando **sobre ellas están las 5 plumas rojas**. Salta hasta la plataforma, coge la pluma y luego regresa a un lugar seguro, como la plataforma fija del centro. Para recoger las **tres últimas plumas, salta de plataforma en plataforma hacia a delante y sin volver a la central.** Tras coger todas, salta al trozo de tierra firme del fondo.

4. HAZ SONAR EL GONG ROJO que tienes al lado.

5. CUANDO TALON TE SUELTE SOBRE EL PUENTE GIRATORIO, corre de un lado al otro para que se balancee y coja altura cuando el puente comience a descender. Así podrás ganar impulso rápidamente.



Castillo Darkwater

OBJETIVOS: 1. Activa las torres generadoras. 2. Busca el camino a la cámara de ventilación principal. 3. Encuentra y carga la zona del escudo esférico. 4. Recoge cuatro ruedas dentadas para acceder a la sala del reactor. 5. Encuentra a Chess y rescátala.

1. TOMA EL CAMINO DEL FONDO, a la derecha, **tras hacerte invisible** e **inmune a las descargas eléctricas**. Al final de un pasillo darás con una cámara repleta de enemigos. En la pared del fondo hay un **interruptor** que **pone en marcha las torres generadoras**. Para avanzar, vuelve a la primera sala y toma el otro camino.

2. SÓLO HAY UN CAMINO para llegar a la **sala de ventilación**, pero está plagada de obstáculos. Salta de plataforma en plataforma, acaba con varios enemigos y usa **mini-helicópteros** hasta llegar a la sala de ventilación.

3. POCO DESPUÉS DE LA CÁMARA DE LAS HÉLICES, llegarás a una sala con una **vasija morada dentro de una jaula**. Baja a la zona inferior y verás un **interruptor** que dejará libre la vasija unos segundos. **Carga con ella tu escudo** y sigue hasta una cámara llena de enemigos. Antes de lanzarte sobre ellos, ve a la **vasija** que en el medio de la sala, mientras esquivas los disparos. **Golpéala y toda la estancia se llenará de humo**, lo que te permitirá camuflarte unos segundos. Sal por la puerta del fondo y **carga el acumulador** con la energía del escudo. Para completar la carga, regresa a la vasija morada y repite el proceso.

4. CUANDO CAIGAS AL AGUA busca 4 ruedas dentadas. Tres están en el fondo y la cuarta flota en la superficie. **Cuidado con las minas.**

5. SAL POR EL TÚNEL del extremo de la zona inundada y **pon las 4 ruedas en la máquina** de la derecha para llegar al lugar donde retienen a Chess.



→Llaves





❶ Nada más empezar, verás frente a ti a un enemigo con un jet-pack. Acaba con él y obtendrás la primera llave.
❷ A la derecha de la plataforma llena de minas donde hay un tipo grande e invencible que te lanza bolas de fuego. Rompe la vasija con campo de fuerza que hay a su espalda y obtendrás la segunda llave.
❸ Cuando llegues a la cámara de ventilación, donde están las hélices, sube hasta lo alto y, en la última plataforma, encontrarás la vasija que contiene la tercera llave junto a otra explosiva.
❹ y ❺ Las encontrarás en las manos de dos de los enemigos (pueden ser cualquiera de ellos) que llenan la sala de la vasija que echa humo.

→Notas

- Para acabar con todos los guardias que hay en la enorme estancia de la vasija que echa humo, coge el ítem de pistola láser. Podrás encontrarlo en la sala anterior, donde está la vasija energética.
- Cuando estés dentro del escudo esférico, no debes perder de vista la barra de energía del escudo, ya que irá agotándose rápidamente. Para evitar una muerte segura, coge todas las cargas que hay por el camino.

→Tarro Rúnico

La encontrarás en el pasillo que hay justo antes de la sala con la vasija energética, encerrada tras una jaula.





Enfréntate al Overlord

OBJETIVOS: 1. Derrota al Overlord y rescata a Chess.


1.1


1.3

1. PARA DERROTAR AL CAPTOR DE CHESS, tendrás que **moverte alrededor del artefacto** que hay en el centro de la cámara. Lo primero que debes hacer es ir **golpeando los acumuladores de energía** al lado de cada columna **para desactivar la barrera láser y los rayos** que salen de cada columna, algo que tendrás que repetir cada poco tiempo, ya que se recargan poco a poco. Luego **salta a por el Overlord y golpéale en el aire** mientras esquivas sus disparos. **Cuando le des tres o cuatro veces, activará una barrera láser giratoria** que tendrás que esquivar continuamente, algo muy sencillo si no dejas de **correr y dar vueltas** mientras persigues a tu enemigo. En la última fase, se pondrán en marcha unas **plataformas en la zona central** que podrás usar para llegar mejor hasta el Overlord. No olvides recoger los **corazones** que aparecen continuamente junto a las columnas y no te costará nada acabar con él.



Prueba de Quad

OBJETIVOS: 1. En la carrera de Quad, queda tercero o mejor.

1. NO TIENES MÁS QUE PILOTAR con un mínimo de habilidad el **quad** que se ha puesto a tu disposición e **intentar quedar entre los tres primeros** de la carrera, algo que no resultará demasiado difícil.


1.1


1.2



Zona de peligro

OBJETIVOS: 1. Usa la energía del escudo para destruir los lanzamisiles. 2. Recoge 5 ruedas dentadas de los lanzamisiles. 3. Abrir la verja de la zona de peligro.

1. PARA DESTROZAR A ESTOS ENORMES VEHÍCULOS, tendrás que **"cazar" una de esas luces** que corren por toda la explanada. Ellas **te proporcionarán un escudo energético temporal** con el que podrás destruir a los lanzamisiles con sólo estrellarte contra ellos.

2. SÓLO TIENES QUE RECOLECTAR LAS RUEDAS DENTADAS que dejarán cada uno de los lanzamisiles al ser destruidos.

3. NO TIENES MÁS QUE ACERCARTE A LA VERJA que hay al fondo de la explanada, siempre que tengas las 5 ruedas dentadas claro.


1


3





Bahía Clearwater

OBJETIVOS: 1. Recoge 5 plumas. 2. Suelta las 3 amarras del ferry. 3. Carga las barras eléctricas del ferry con la energía del escudo. 4. Llama a Talon y utilízale para arriar las velas.

1. JUSTO DONDE EMPIEZAS, hay una **vasija cargadora de escudo**. Métete en ella y **aprovecha el impulso extra** que te proporciona para saltar y llegar hasta lo alto del **pedrusco** que hay delante. En lo alto está la **primera pluma roja**. **Hay otra** en el edificio al que puedes subir por una rampa (enfrente del pedrusco donde encontraste la primera pluma), en la pasarela que rodea la puerta de entrada y **dentro de una vasija con campo de fuerza**. Encontrarás **una más** en el **tejado** de uno de los dos edificios que hay delante del barco. **La cuarta** está en una **vasija protegida con energía de dragón**, cerca de las escaleras que dan al muelle. Para coger la **quinta**, busca una **vasija cargadora** a la derecha del muelle **donde está amarrado el ferry**, tras subir unas escaleras. Métete en ella y **aprovecha el impulso** para saltar hasta una zona más elevada, donde encontrarás, dentro de una **vasija**, la **última pluma**.

2. ALREDEDOR DEL FERRY encontrarás las **3 amarras** que lo anclan al muelle. Sólo tienes que golpearlas para dejarlo libre.

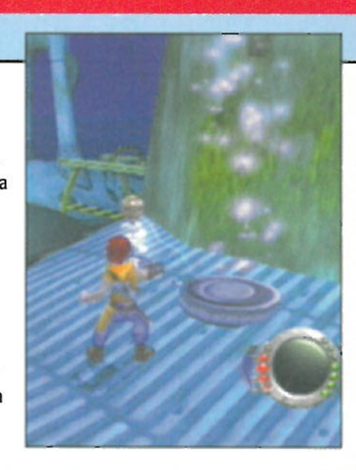
3. ENTRA EN EL FERRY (tras hablar con el dueño) y verás en el suelo, bajo una rejilla, unas **baterías descargadas**. Tendrás que darte unos cuantos paseos hasta la **vasija cargadora** más cercana para recargarlas del todo. Con 4 viajes será suficiente.

4. CUANDO TENGAS TODAS LAS PLUMAS, ve hasta el **gong** que hay **en el centro del pueblo** y golpéalo **para que Talon haga acto de presencia** y arríe las velas.

1



→ Tarro Rúnico



Para llegar a él tienes que subir hasta el mismo sitio donde encontraste la última pluma roja. Justo al lado verás la batería descargada que da energía a un artefacto. El problema es que para llegar hasta ahí ya habrás usado toda la energía que tenía tu escudo. No importa. Verás que a tu lado hay un ítem que te proporcionará una ametralladora láser durante unos segundos. Desde la vista subjetiva apunta hacia abajo y dispara a la vasija cargadora. Esto hará que lleguen hasta ti porciones de energía, con la que podrás cargar la batería. Usa luego el artefacto para subir hasta lo alto de la torre que hay justo al lado y encontrarás el ansiado tarro.

→ Llaves

1 2

❶ y ❷ Las tienen los guardias que patrullan en el mismo edificio donde has encontrado la segunda de las plumas rojas.
❸ Justo enfrente de la campana que sirve para llamar a Talon, hay una patrulla de enemigos andando entre dos edificios. Uno de ellos esconde la tercera llave.
❹ Desde el punto donde empiezas el nivel, ve a la derecha y encontrarás tres barriles protegidos por energía de dragón. En uno de ellos está la penúltima llave.
❺ En el tejado del edificio que hay junto al que escondía la tercera pluma roja, hay varios vasijas. Tendrás que acercarte a la de color claro por el lado derecho, ya que si no lo haces así, la roja explosiva estallará cuando estés cerca haciendo añicos la que te interesa, junto con todo su contenido.









Ferry Cutwater

OBJETIVOS: 1. Protege el ferry de los barcos piratas atacantes.





1. UNA VEZ EN EL FERRY, tendrás que **protegerlo del ataque de varias embarcaciones piratas** que irán a apareciendo tanto a proa como a popa. Para ello, **cuentas con un estupendo cañón** con el que podrás ir acabando con todos los artefactos ofensivos de tus enemigos. **Debes prestar especial atención a los torpedos y a los obuses**, ya que si no los eliminas rápidamente, te serán muy difíciles de alcanzar cuando estén más acerca.

Tampoco olvides hacerte con una buena ración de antídoto antes de enfrentarte a cada una de las embarcaciones, o puedes tener serios problemas de salud, especialmente en los últimos enfrentamientos, que serán los más difíciles.

No tengas demasiada prisa en destrozar a tus rivales, **lo esencial es protegerte de sus ataques** e ir acabando con ellos poco a poco.



Isla de los Héroes





OBJETIVOS: 1. Recoge 5 plumas azules y toca la campana. 2. Cruza el acueducto. 3. Recoge 5 ruedas dentadas y activa el viejo ascensor de madera. 4. Monta en el coche de teleférico. 5. Obtén las 4 piedras de héroe y demuestra tu valía.

1. PARA ENCONTRAR LA PRIMERA DE LAS DICHOSAS PLUMAS ve a la **zona elevada** situada justo al lado del **"helipuerto" luminoso** (ese enorme círculo que hay en el suelo, casi al final de la isla). Allí **darás con un Mag Raider**. Cárgalo y úsalo para que te lleve hasta ella. La **segunda pluma** está en una de las **vasijas** cerca del Mag Raider.
A continuación del helipuerto luminoso, hay unas **plataformas elevadas** con una **vasija** que **proporciona ítems de disparo**. Sube allí y camina a la derecha, hasta que veas un enjambre de **robots centinelas**. Acaba con ellos y podrás hacerte con la **tercera pluma**. La **cuarta** está justo **encima de la anterior**, en una **cornisa** un poco más elevada.
La **quinta** se encuentra escondida justo **detrás del gong** que sirve para llamar a Talon (mira la sección "D. Colina Nublada").
2. UNOS METROS MÁS ALLÁ DEL TELEFÉRICO, encontrarás la posibilidad de ascender unos metros mediante unas **plataformas** en el lado derecho. Al final de ellas encontrarás el **acceso al acueducto**, que **requerirá el uso de tu Mag Ball**.
3. NADA MÁS DEJAR EL MUELLE donde atracó el ferry, dirígete hacia la izquierda, hasta que veas **sobre una cornisa** de piedra y hierba **la primera de las ruedas**.
La **segunda** está justo **en la cornisa superior**, a la derecha, y vigilada por numerosos robots voladores.
La **tercera** se encuentra **justo debajo de la segunda**, en una plataforma de hierba situada a menor altura.
La **cuarta** de ellas está **a la izquierda de la tercera**, detrás de un tipo con jet-pack y unas minas.
Finalmente, la **quinta y última** te espera **al principio de la pasarela de madera** que hay inmediatamente después del muelle en el que atracó el barco que te trajo a la isla. Además, **dicha pasarela lleva hasta el vetusto elevador que debes activar** una vez tengas las 5 ruedas.
4. AVANZA POR LA ISLA PRINCIPAL hasta que veas, en el lado izquierdo, el **teleférico de transporte**. Súbete a él y esquiva todas las mercancías que te rodean hasta que llegues a la islita del otro lado.
5. UNA VEZ QUE TENGAS LOS 4 "PEDRUSCOS", ve hasta el **portón** que encontrarás en la zona central de la isla y **habla con el tipo** que allí te aguarda para seguir avanzando.







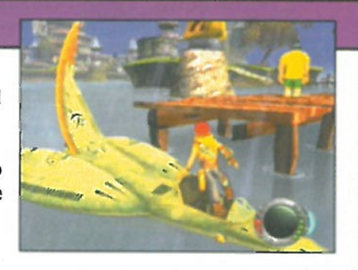
A. Punta de carga

OBJETIVOS: 1. Encuentra la lancha y únete a la carrera.

Llegarás aquí a través del coche del teleférico. **Camina hasta el otro extremo de la islita**, donde te espera una bonita **lancha**.

1. SIGUE EL RECORRIDO MORADO, pasando por los **checkpoints** y sin soltar el acelerador. Conseguirás el tercer puesto sin problemas, ya verás.

→Runa 1



La obtendrás si quedas primero en la carrera de lanchas (puedes intentarlo en el momento que quieras). Para ello, tendrás que usar un par de atajos en cada una de las tres vueltas. El primero está al principio del circuito, tras el primer giro. En lugar de seguir la línea morada hacia la izquierda, pasa por debajo del muelle de madera y toma la curva pegado a las rocas para así atajar varios metros. El segundo está al final del circuito: en lugar de tomar la última curva a la izquierda siguiendo el recorrido marcado, ataja por detrás del muelle en el que encontraste amarrada la lancha, donde está el tipo rellenito. Si lo haces en todas las vueltas y no cometes fallos, quedarás primero, garantizado.



B. Arena imponente

OBJETIVOS: 1. Sobrevive tres asaltos y obtendrás una piedra héroe.





1. TE ENFRENTAS A UNA JAURÍA de enemigos en tres asaltos. **Coge los ítems de armas** desperdigados por la arena, y los **corazones** que hay en algunas vasijas y los que soltarán algunos malos. En el tercer asalto te enfrentarás a robots protegidos por un escudo. Para destruir su coraza, usa uno de los mini-helicópteros de la zona exterior de la arena. Irás a la cima de la estructura central donde **imbuirte de un escudo esférico**. Déjate caer a la zona inferior y choca contra un robot. Sin escudos, caerán bajo tus disparos.

C. Cámara de la muerte

OBJETIVOS: 1. **Recoge la pluma del Foso de la Desesperación.** 2. **Salta sobre los bloques hacia la Cámara de la Esfinge.** 3. **Recoge las 5 plumas y llama a Talon.** 4. **Atraviesa el laberinto de flechas.** 5. **Enciende el fuego con la ayuda de Talon.** 6. **Mata a los 4 guardianes de la Incubadora.** 7. **Encuentra la piedra del héroe 3.** 8. **Escapa de la cámara que se derrumba.**

Para llegar aquí **debes tener las 5 ruedas dentadas**. Toma el primer puente que hay desde el muelle y, tras unos cuantos saltos, llegarás a un **elevador**. Sube pulsando ■ y **entra en la caverna** que hay en la cima.

1. COMIENZA A DESCENDER hasta que ya no se posible bajar más y llegarás hasta **una sala con un gran foso con una pluma roja** en su interior. No bajes todavía y ve por el lado derecho (saltando el abismo de fuego) hasta ver una **palanca**. **Tira de ella y luego arrójate al foso**. Tras recoger la pluma, se activará una letal **trampa con pinchos**. Para no acabar hecho un "pinchito moruno", **corre hacia los escalones** que se desplegaron tras tirar de la palanca y sal del foso. Luego continúa hasta la siguiente estancia.

2. EN LA SEGUNDA SALA DE LA CÁMARA, sube al **bloque de piedra** que hay al fondo. En ese momento **se elevarán otras dos baldosas** más, una con un **símbolo rojo y** la otra **azul**. Para llegar hasta la salida que está en lo alto, **debes saltar hasta los bloques con marcas rojas**.

3. YA TIENES LA PRIMERA DE LAS PLUMAS, vamos a por el resto. La **segunda** está **en la tercera sala**, en la zona central. Nada más cogerla, la estancia empezará a llenarse de **escarabajos**, así que corre a la salida que se ha abierto en el lado derecho. De esta forma **llegarás hasta la sala en la que te esperan las 3 restantes plumas**. Sólo tienes que **saltar de pilar en pilar** para hacerte con ellas y evitar a los desagradables escarabajos. Luego cruza la puerta que hay al fondo. Al fondo **podrás ver el gong** con el que reclamar la presencia de tu amigo, aunque aún está fuera de tu alcance. Para hacer que baje, **debes pisar las 4 baldosas que hay delante de ellas en un orden determinado**. Los símbolos están compuestos por rayas y cada uno tiene un número determinadas de ellas. Lo único que tienes que hacer es **pisarlas en orden ascendente**, es decir, primero la de una raya, luego la de dos, etc. Con el gong ya a tu altura, **llama a Talon** para dirigirte, junto a él, a la primera sala llena de los escarabajos, donde debes tomar el único camino inexplorado aún.

4. TU OBJETIVO ES LLEGAR AL otro extremo de la sala, pero **pisando sólo las baldosas correctas**. Cada vez que pongas el pie sobre una, se derrumbarán las que queden en la trayectoria de la flecha que tiene pintada. Sigue nuestro esquema.

5. TRAS SUPERAR LA PRUEBA ANTERIOR, entra en la siguiente sala y **acércate con Talon a la hoguera** de la zona central.


2


3


4


5


7


8

		15					
		14	13	12	11	10	
						9	
						8	
					6	7	
			3	4	5		
			2				
			1				

6. MÁS ADELANTE LLEGARÁS A UNA CÁMARA con un **foso** lleno de agua y una **baldosa flotante**. Salta sobre ella y surgirán varias más, además de **4 arañas** en ambos extremos del foso. Debes tirar a esos bichos al agua usando la lógica de las baldosas: al saltar sobre una, dos de las que hay a su alrededor se hundirán, arrastrando al fondo todo lo que haya sobre ella. Esquiva a las arañas e intenta eliminarlas mediante ese sistema.

7. COGE LA PIEDRA QUE HAY en la sala contigua a la del foso.

8. SAL DE LA CÁMARA corriendo, saltando y esquivando pedruscos.

D. Colina nublada

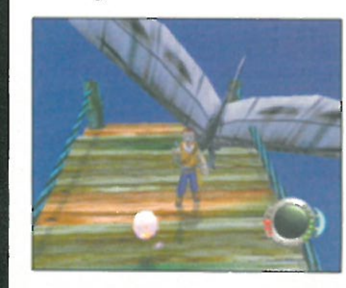
OBJETIVOS: 1. **Supera la prueba de la piedra del héroe planeador.**

1. PARA LLEGAR A LA COLINA NUBLADA, llama a Talon (solo si tienes las 5 plumas). El **gong**, en esta ocasión, está **al final de la isla**, tras ascender y saltar sobre las plataformas que hay tras el enorme **circulo luminoso** más allá del teleférico. Una vez en la Colina Nublada, tendrás que **superar un complicado recorrido montado en ala delta**. **Sigue la trayectoria** que te marcan los **aros verdes y azules** (pasando a través de ellos) o te precipitarás al mar. Al final tendrás que **aterrizar sobre la zona marcada** mientras reduces tu velocidad (frena con ✖). Es muy posible que necesites practicar bastante antes de superarlo, así que se paciente.


1

→Runa 2

Completa el vuelo del ala delta una segunda vez.





Encuentra el monte Firash

OBJETIVOS: 1. Destruye las posiciones de los misiles TA para hacer bajar el escudo de los globos. 2. Destruye los globos para obtener combustible.

1 y 2. EN AVIÓN, VE AL MONTE FRÍAS, aunque **tendrás que conseguir el combustible**. Verás **zepelines** custodiados por **5 cañones antiaéreos**. Destruye los cañones de cada zepelín y centra tus disparos en este último. Así conseguirás las **células de combustible**. Disfrutarás de la compañía de cazas enemigos. No olvides **hacer uso de los giros laterales** (con L2 y R2) y seguir las flechas para encontrar tus objetivos.

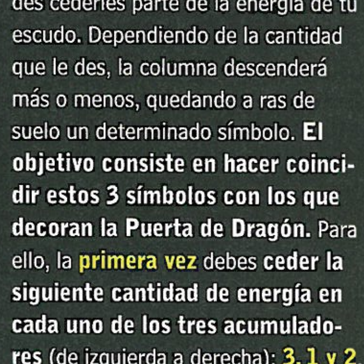

1-2

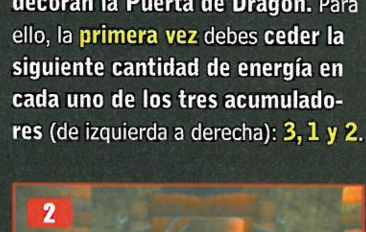


En Chash de Firash

OBJETIVOS: 1. Llega al centro del volcán. 2. Coloca los símbolos correctos para abrir la Puerta del Dragón. 3. Recoge cinco plumas de los alrededores de la bóveda del volcán. 4. Saca el agua de las cámaras inundadas. 5. Participa en la carrera de la bola escudo. 6. Recoge una rueda dentada del pilar rocoso más alto. 7. Recoge 4 ruedas dentadas.
8. Activa la máquina de ruedas dentadas. 9. Usa el mapa para localizar el Monte de los Suspiros. 10. Busca y derrota al Dragón de Fuego.

1. NO TIENES MÁS QUE SALTAR de plataforma en plataforma durante unos minutos hasta pasar por la Puerta del Dragón. Unos metros adelante verás el **centro del volcán**.
2. CUANDO LLEGUES A LA PUERTA DEL DRAGÓN, verás que, delante de ella, hay **tres columnas decoradas con unos extraños símbolos y acompañadas por su correspondiente acumulador**. Como ya sabes, a estos últimos puedes cederles parte de la energía de tu escudo. Dependiendo de la cantidad que le des, la columna descenderá más o menos, quedando a ras de suelo un determinado símbolo. **El objetivo consiste en hacer coincidir estos 3 símbolos con los que decoran la Puerta de Dragón.** Para ello, la **primera vez** debes **ceder la siguiente cantidad de energía en cada uno de los tres acumuladores** (de izquierda a derecha): **3, 1 y 2**.





1


2

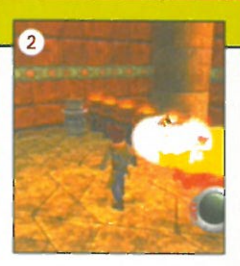

3.1


3.2

La primera de las puertas se abrirá y quedará al descubierto la **segunda**, que se abre mediante el mismo sistema. **Esta vez el número de cargas es este: 1, 2 y 0.** Para la **tercera** de las puertas **reparte energía de la siguiente forma: 2, 0, y 1.**
3. TIENES QUE CONSEGUIR 5 PLUMAS. La **primera** la encontrarás en el lado derecho de la **pasarela de piedra** que rodea la bóveda del volcán, **nada más descender** en el ascensor.
La **segunda** está muy cerca, **en lo alto de una columna de piedra**. Para llegar hasta ella debes subir a la **columna** que hay a su derecha, **mediante la vasija morada**. Allí encontrarás un **mini helicóptero** con **dos acumuladores**. Ahora no tienes más que **recoger el ítem de arma láser** que tienes al lado y **disparar a la vasija morada** que hay en lo alto de la columna donde se encuentra la pluma. Así irás obteniendo la energía necesaria para llenar los acumuladores y usar el mini-helicóptero para llegar hasta la **segunda pluma**.
La **tercera** de ellas está **sobre una especie de jarrón azul que escupe bolas de fuego**, en uno de los extremos de la pasarela rocosa que rodea la bóveda, tras saltar sobre una grieta. Para llegar hasta ella tendrás que **aprovechar el impulso** que te dará la **vasija morada** que hay al lado.

→Llaves


1


2

❶ En el primer lago de lava (dentro del volcán) en una vasija con pinchos arriba.
❷ En la primera habitación tras pasar por la puerta del Dragón. Verás en el lado izquierdo una vasija parpadeante que, tras romperla, hará aparecer una fila de vasijas explosivas y, al final de éstas, una de color claro. Para hacerte con la llave de su interior, debes romperla lo más rápido posible o la explosión en cadena del resto de las vasijas hará que su contenido desaparezca para siempre.
❸ En una vasija protegida por energía de dragón, justo al lado del lugar donde encontraste la tercera pluma azul, cerca de la bóveda.
❹ Tras acabar el descenso en el interior de la bola de energía, salta a una pasarela debajo de la que sostiene la rueda. Allí, en una vasija, hallarás la penúltima llave.
❺ En la caverna donde acaba el camino marcada por el símbolo de la llama, encontrarás, abajo, el esqueleto de un dinosaurio. Sube al pilar rocoso más alto y, salta hasta el marco de la puerta que lleva a esta sala. Allí hay una vasija parpadeante que hará aparecer, al lado del esqueleto, el jarrón que contiene la última llave.


3


4


5



La **cuarta** está **en lo alto de un pilar de roca**, justo a la izquierda de la entrada a la bóveda, y **dentro de una vasija** con campo de fuerza.
La **última pluma** está **suspendida sobre el río de lava**, a la derecha del puente. **Tendrás que conducir al dragón de escudo hasta la jaula** que hay frente a ella. Cuando comience a levitar, súbete a ella y recoge la dichosa pluma.
4. De los cuatro caminos que hay en lo alto de bóveda, **toma el marcado con un símbolo de agua**. Llegarás a unas **salas inundadas** en las que no te quedará más remedio que bucear un rato. **Tu objetivo es encontrar las tres palancas que despejan el camino** hasta la sala en la que está la **rueda dentada** (una tarea muy fácil). Sube entonces a la superficie y **acciona una nueva palanca** para



que el agua desaparezca y alcanzar, de una vez, la rueda dentada.
5. YA DENTRO DE LA BÓVEDA y tras ascender por las plataformas móviles, **toma el camino** (de los 4 posibles) **cuya entrada está marcada con una figura humana.** Al final de una pasarela encontrarás **dos acumuladores descargados**. Para llenarlos, **golpea el artefacto azul que hay al lado** de ellos e irá soltando poco a poco pequeñas cargas de energía. Cuando estén llenos, **podrás crear a tu alrededor una bola de energía** que te permitirá descender sin peligro por la pasarela que discurre a través del río de lava. Eso sí, **no olvides ir recogiendo las cargas de energía** que encuentres por el camino para no achicharrarte.
6. EN LO ALTO DE LA BÓVEDA, toma el **camino marcado con el símbolo de una llama** y asciende por los pilares rocosos al fondo. En la cima encontrarás la **rueda dentada**.
7. TRAS HACERTE CON LAS 5 PLUMAS AZULES, sube a lo alto de la bóveda, **toma el camino con el símbolo del aire y llama a Talon**. El **te llevará hasta la cuarta rueda**, que permanece suspendida en lo alto de la caverna.



8. COLOCA LAS CUATRO RUEDAS en la **máquina dorada** de la base de la bóveda, en el interior.
9. TENDRÁS QUE USAR EL MAPA HOLOGRÁFICO de la sala que quedará abierta tras poner en marcha la máquina de la misión anterior. **Usa los dos sticks para desplazarte** por él y sigue las indicaciones de las flechas rojas hasta descubrir la localización del monte.

→Tarro Rúnico

Lo hallarás poco después de cruzar el puentecito de la pasarela rocosa que rodea la bóveda. Lo encontrarás a simple vista.



→Notas

- **El dragón de escudo está en una vasija explosiva que hay justo al lado del pequeño puente.**



Firash vive

OBJETIVOS: 1. Busca y derrota al Dragón de Fuego.

Equipado con el curioso jet-pack y el lanzador de agua, deberás llegar hasta la cámara que hay al final del túnel en el que te encuentras. Allí no te quedará más remedio que **enfrentarte al Dragón** que habita el volcán. LA única manera de derrotarlo es **alcanzarle con los proyectiles de agua** que lanzas, **mientras le persigues y esquivas sus bolas de agua y embestidas.** Mantente a distancia, ni muy cerca ni muy lejos y te será más fácil esquivar sus proyectiles. **No intentes alcanzarle cuando está en movimiento** porque resulta muy difícil de seguir y,



además, **dispones de un combustible bastante limitado** (como en el pueblo Darkwater). En la base de la cueva, en una pasarela de piedras, tienes a tu disposición algunos **corazones**, en caso de que recibieses más bolazos de fuego de los poco recomendables. Afinando un poco la puntería y teniendo paciencia le derrotarás sin muchos problemas.





Células de Sylex

OBJETIVOS: 1. Encuentra y recupera el Mag Ball. 2. Encuentra 5 ruedas dentadas para repostar tu cápsula de escape. 3. Reposta la cápsula de escape.

→Notas

- **Acabarás llegando, después de recoger el Mag Rider, hasta una sala con suelo transparente y en la que te perseguirá una carga eléctrica. Para abrir la puerta que hay al fondo, debes correr delante de la descarga mientras pasas bajo las 5 enormes bolas que hay en el techo. Al hacerlo, empezarán a soltar chispas durante unos instantes. Si consigues que todas lo hagan a la vez, se abrirá la dichosa compuerta.**
- **Justo antes de llegar a la estancia donde te enfrentarás a la primera patrulla de enemigos, hay que pasar por una zona con unas bolas de energías que despiden unos rayos letales. Para sobrevivir a dichas descargas y poder avanzar en tu aventura, tendrás que pasar por el artefacto que te vuelve invulnerable durante unos segundos y que se encuentra en la sala anterior. Aunque antes tendrás que cargar su acumulador correspondiente, claro.**

1. UNA VEZ FUERA DE TU PRISIÓN, no tienes más que avanzar (atravesando numerosas salas llenas de obstáculos) hasta llegar de nuevo, desde el piso inferior, hasta esa misma sala de celdas. Hallarás el **Mag Ball** en la que está al fondo y **para obtenerlo tienes que vaciar de energía el acumulador** que mantiene activa la barrera energética (salta y cae de golpe sobre él).

2. LA PRIMERA SE ENCUENTRA en la sala llena de niebla roja, a plena vista. La **segunda** está **en la siguiente estancia**, donde dan vueltas un enjambre de robots voladores, y tras el muro del fondo. Para llegar hasta la **tercera**, **usa el "campo de fuerza elevador"** que hay en la sala de los robots voladores y avanza por la pasarela de la sala anterior (la zona superior de la que estaba llena de niebla) hasta que la encuentres.

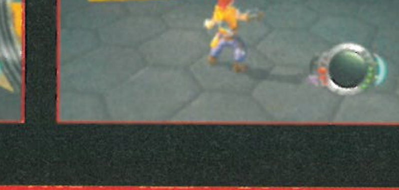
La **penúltima rueda** está sólo **unos metros más allá de la tercera**, tras la siguiente compuerta (la que da al hangar desde donde se ve la nave).

Y la **última** te espera **en la misma cabina que el mecanismo que te permitirá repostar la cápsula**, es decir, tras la compuerta que encontrarás al fondo de la sala que está llena del grupo de robots voladores.

3. SOLO TIENES QUE IR A LA CABINA donde encontraste la última rueda dentada y **respetar la nave pulsando la secuencia de botones que se te indica en la parte inferior de la pantalla**. Luego sólo tienes que pegarte una **carrerita** no muy larga hasta la sala en la que encontraste la penúltima rueda dentada (tienes algo menos de un minuto) y subirte en la nave.

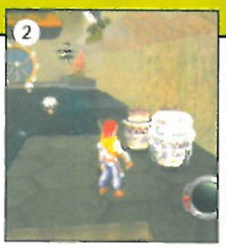

1




2

→Llaves


1


2

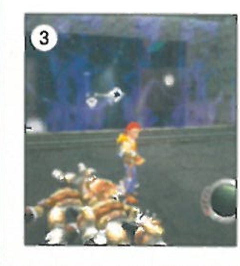
❶ Está en uno de los dos jarrones que hay a la entrada de la sala llena de agua tóxica y con mecanismos antigravitatorios (la segunda). Pero para abrirlo deberá acompañarte el correspondiente dragón de escudo. Desde la sala anterior, salta al suelo y busca la vasija en la que se esconde (al fondo) para luego guiarlo hasta situarlo entre la pared del fondo y la última de las plataformas que suben y bajan. Luego no tienes más que subirte a la mencionada plataforma y, cuando descienda, activar el escudo. El dragón te seguirá hasta la zona superior y, entonces, podrás conducirlo hasta la vasija en cuestión.

❷ En la habitación inundada de agua y con minas, en la vasija que hay en la pequeña islita del lado derecho.

❸ La tiene la primera patrulla de enemigos. La que encontrarás en la sala con tuberías grises y fogones.

❹ En manos de la segunda patrulla de guardias. Hacen su ronda en una sala con unos enormes tubos con líquido verde.

❺ La conseguirás tras destruir todos los robots voladores que encontrarás justo después de la estancia llena de niebla roja.


3


4


5



→Tarro Rúnico

En la sala inundada de niebla rojiza.



Vuelo de fuego

Nos encontramos ante una fase bastante sencillita y realmente corta. En esta ocasión, **lo único que tienes que hacer es, simplemente, esquivar los restos de la estación espacial** mientras entras en la atmósfera del planeta. Para superar la fase, lo mejor es que no dejes de moverte en ningún momento y conseguirás superarla en un santiamén, ya verás.


1.1

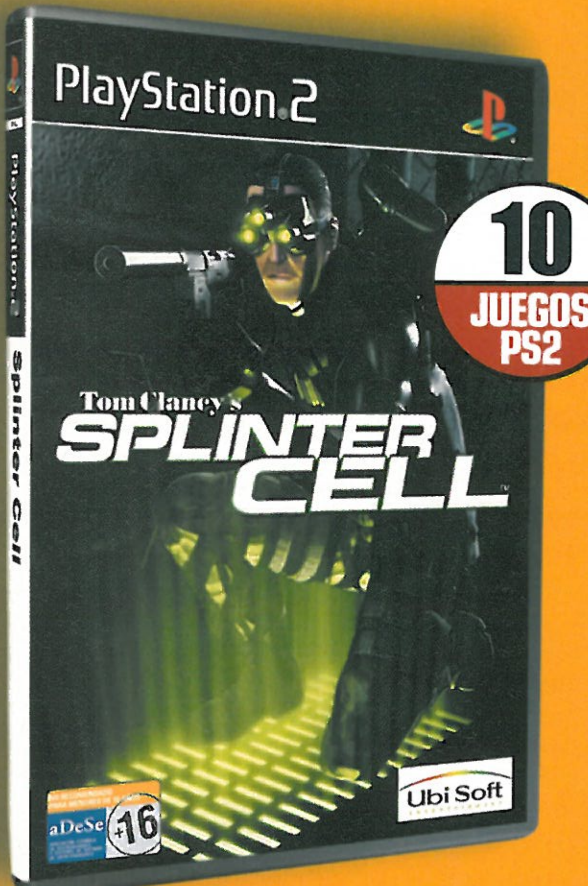

1.2

SPLINTER

CELL

Sorteamos 6 Cámaras espía y 10 Splinter Cell

¡¡Juega con tu móvil y gana!!
¡Envía un SMS al número 5300!



10 JUEGOS PS2

Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje de texto con la clave "play50cell" y entrarás en el sorteo de 6 cámaras espía y 10 juegos *Splinter Cell* para PS2. ¿A qué esperas? No pierdas la oportunidad de hacerte con este genial juego.

6 CÁMARAS ESPÍA



BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo: "play50cell".

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Se seleccionarán 10 mensajes. Los seis primeros recibirán un lote compuesto por una cámara Oregon Scientific y un videojuego, y las cuatro restantes serán premiadas con un videojuego *Splinter Cell*.

4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de febrero al 16 de marzo de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Ubi Soft



Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Fecha prevista **28 de marzo**

El demonio más peleón regresa a nuestra consola

DEVIL MAY CRY 2

A espadazo limpio o con todo tipo de armas de fuego, pocos demonios hay tan demoledores y carismáticos como Dante, el protagonista de *Devil May Cry*. Ya va siendo hora de reencontrarnos con él y vivir una nueva aventura.





Conociendo a los chicos de Capcom, expertos en hacer una saga de cualquier título que pueda salir de sus estudios, era muy predecible que antes o después íbamos a contar con una segunda entrega de *Devil May Cry*; al fin y al cabo, este gran juego de acción sigue siendo uno de los más impresionantes y divertidos con los que cuenta nuestra consola. La espera toca a su fin y dentro de muy poco podremos ponernos de nuevo el traje granate de Dante para protagonizar una trepidante aventura que, aunque en la misma línea gótica y vibrante de su predecesora, no estará exenta de novedades y unas cuantas sorpresas.

A PRIMERA VISTA, las cosas no van a cambiar mucho y *Devil May Cry 2* compartirá con el primer capítulo sus ingredientes básicos: una aventura con un hilo argumental bastante lineal y repleta de acción, un sistema de juego tan sencillo e intuitivo como resultón y una ambientación gótica de gráficos espectaculares. Pues bien, en todo esto, que es lo principal, no vamos a tener apenas cambios, con lo que queda garantizada la diversión. Así, Dante desenfundará de nuevo sus dos pistolas y su espada (luego serán unas cuantas más las armas que encontrará) y se enfrentará a un enorme ejército de enemigos recién llegados del Averno, con la intención de llevárselo definitivamente con ellos. Todos los enemigos han sufrido un proceso de remodelación y ofrecerán en general una imagen todavía más siniestra si cabe que en la primera parte, además de una mayor variedad de ataques y animaciones.

También Dante tendrá nuevos movimientos: Sus saltos van a ser más potentes, podremos mantenernos en el aire más tiempo, e incluso correremos por las paredes. A la hora de atacar,

Para atacar, Dante podrá utilizar una espada y armas de fuego.



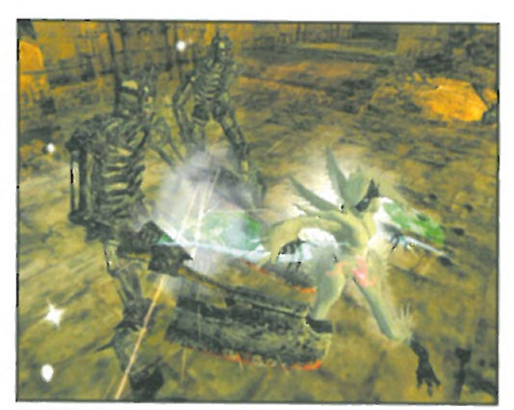
En un juego de acción como éste se agradece que el héroe tenga un control eficaz e intuitivo.



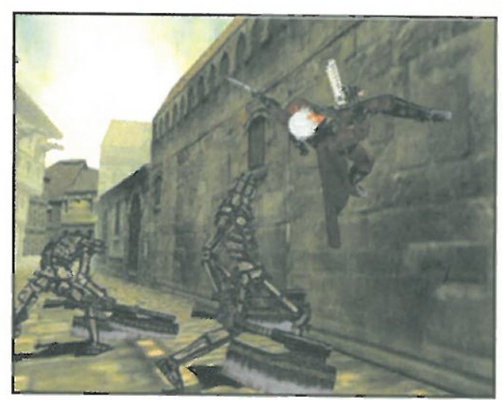
Gran parte de los escenarios serán exteriores y de enorme tamaño. En fin, impresionantes.



La aventura contará con unas estupendas escenas de vídeo, en las que Dante y Lucía nos pondrán al tanto de la historia.



Devil May Cry 2 nos va a ofrecer un derroche de efectos visuales (chispas, explosiones...) que nos dejarán "flipando" ante la tele.



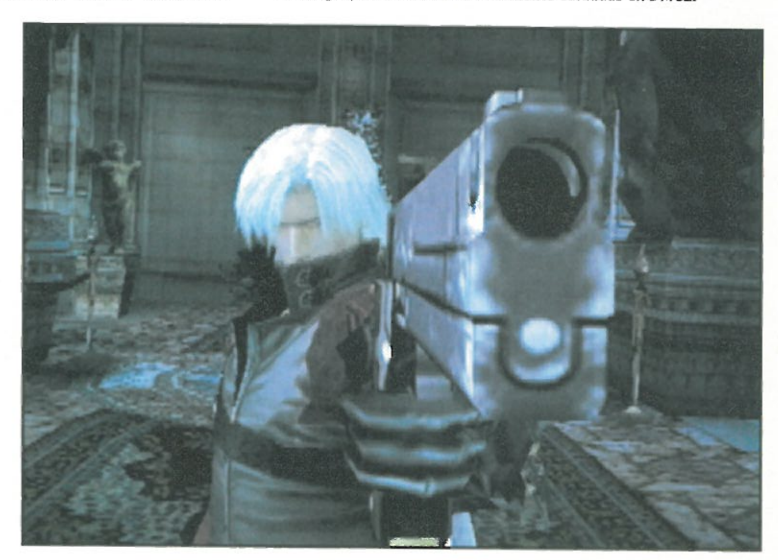
Las animaciones de todos los personajes, así como de los muchos enemigos, están siendo enormemente cuidadas en *DMC2*.

Lucía, la segunda protagonista

Es misteriosa, pelirroja, y cuando se enfada se transforma en un hermoso ángel blanco, tan poderoso como Dante. Protagoniza la aventura del segundo DVD, que se desarrollará en los mismos escenarios que la de Dante aunque con un orden diferente. Su control será muy parecido, pero empleará armas bien distintas.







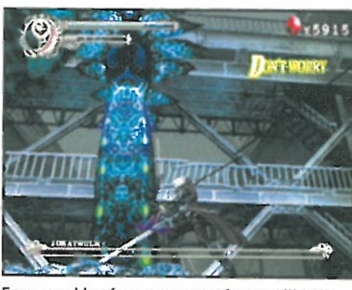
seguiremos teniendo las geniales animaciones que ya en la primera entrega nos dejaron alucinados. Y todo, con un control la mar de sencillo.

POCO OS CONTAREMOS del argumento, en el que deberemos dar al traste con los planes de un demonio que ha poseído el cuerpo de un multimillonario de la industria publicitaria. Para ello contaremos con la ayuda de Lucía, una bellísima pelirroja que se convierte con ello en la gran sorpresa de *Devil May Cry 2*. Y es que, como sucedió en *Resident Evil 2* con Claire Redfield, Lucía será una co-protagonista con todas las de la ley, y la controlaremos en una aventura paralela a la de Dante, que viene en un segundo DVD. ¿Llegará a eclipsar a Dante, quizás? Bueno, lo tiene difícil...

Por último, os diremos que la ambientación de *DMC2* seguirá siendo su gran baza, si bien en ella predominarán los escenarios en exteriores, como un pueblo con aire medieval, o una ciudad moderna repleta de rascacielos. Todo con el esmero y detalle que ya pudimos contemplar en la primera entrega.

Casi no dormimos ya de las ganas de jugárnoslo de principio a fin. Ya queda poco, así que iremos afilando la espada.

Acción pura y dura, y una ambientación de lujo, redondean una estupenda aventura que podremos vivir desde dos puntos de vista diferentes.



En general la cámara se moverá con agilidad y siempre buscará el ángulo más espectacular



Los enemigos serán espectaculares demonios, en algunos casos tan grandes como peligrosos.



LA CLAVE Si ya conoces la primera parte, prepárate para una segunda con el mismo nivel de calidad y diversión. Si no... ¿de qué planeta eres? **PRIMERA IMPRESIÓN** E

Compañía **Acclaim** | Género **Plataformas** | Fecha prevista **7 de marzo**

Una nueva estrella en el cielo de los plataformas

VEXX

Plataformas, acción, aventura y un montón de sorpresas más nos esperan al lado de Vexx, uno de los héroes con más "mala uva" de los últimos tiempos. Si te gustan los juegos muy variados, no le pierdas la pista.



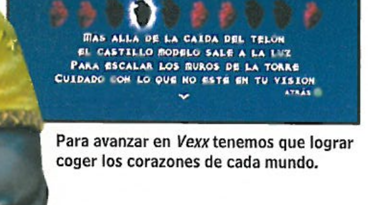


Junto a los grandes juegos de plataformas con toques aventureros, como *Sly Raccoon* o *Haven*, ya podéis ir incluyendo la última apuesta de Acclaim. Su nombre es *Vexx*, y su "apellido", variedad. Porque *Vexx* ofrecerá las plataformas de toda la vida, pero acompañadas de acción, exploración, minijuegos, etc. Para vengar la muerte de su familia, Vexx tendrá que superar un total de 18 mundos en un desarrollo nada lineal. Cada mundo contendrá una serie de "corazones tenebrosos", objetos imprescindibles para poder avanzar en el juego. Para conseguirlos tendremos que superar los más diversos retos: desde afrontar difíciles tramos "plataformeros" hasta resolver enigmas o vencer jefes finales.

TANTA VARIEDAD no estará reñida con la acción. Y es que para deshacerse de los enemigos, Vexx contará con una cantidad de golpes realmente insólita en este tipo de juegos. Habrá varios tipos de ataque e incluso podremos encadenar combos, además de otras habilidades como trepar o realizar también un "supersalto".

El apartado gráfico no estará nada mal. El diseño de los personajes será muy original, destacando por supuesto el protagonista, que lucirá alucinantes animaciones. Los entornos 3D son enormes y profundos, aunque en algunos puntos los escenarios se generan bruscamente. Si este detalle se soluciona, podemos estar ante la nueva bomba de las "aventuras plataformeras".

LA CLAVE	Un plataformas plagado de sorpresas y muy variado que tendrán que tener muy en cuenta los amantes del género.	PRIMERA IMPRESIÓN MB



Para avanzar en *Vexx* tenemos que lograr coger los corazones de cada mundo.



Para conseguir corazones habrá que superar tramos plataformeros, resolver puzzles, etc.



Vexx, el protagonista, también repartirá estopa de lo lindo. Incluso podrá hacer combos.

Los más duros se pelean a ritmo de hip-hop

DEF JAM VENDETTA

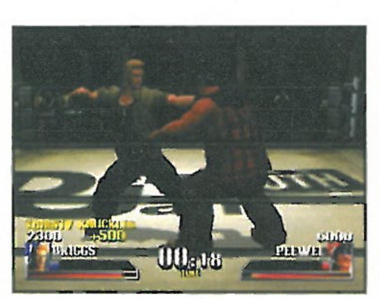
Los tipos más macarras de Nueva York, cuando tienen problemas, los solucionan a base de castañazos y llaves imposibles en la calle o en cualquier garito en el que el público puede hacer sus apuestas. ¿Te codearás con ellos?



Todos los que alucinamos hace tiempo con la peli "El Club de la Lucha" tenemos una cita más que obligada con el próximo título que EA Big nos está preparando. Para realizarlo, se ha unido con Def Jam Records, una conocida productora musical de EEUU especializada en hip-hop y en la cultura que este movimiento genera. Y como resultado, tendremos este atípico juego de wrestling que se llamará *Def Jam Vendetta*.

LOS BAJOS FONDOS de la ciudad de Nueva York serán el escenario perfecto para un juego de lucha extrema en el que los aficionados al género alucinarán con un gran juego más rápido y contundente de lo que los juegos de wrestling han sido hasta ahora. Los golpes más variados y las llaves más elaboradas estarán a nuestra disposición con cualquiera de los luchadores, pero sin volvernos locos con endiabladas secuencias de botones o combos complicados, pues el juego contará con un sistema de control muy intuitivo. ¿Y cómo se ha conjugado todo esto con el hip-hop? Pues bien, además de la música de los combates, las ropas de los luchadores seguirán la moda de este movimiento, e incluso algunos luchadores, sin ser reales, se parecerán mucho a cantantes de hip-hop conocidos. *Def Jam Vendetta* nos ofrecerá un argumentado modo Historia y un divertido modo Survival. Pero si lo que más os gusta es darle a los juegos de lucha con varios amigos, preparaos, ya que también podremos librar emocionantes combates entre cuatro luchadores. ¿Se puede pedir más?

LA CLAVE	Un atípico juego de wrestling, dinámico y estupendamente animado, embebido en la cultura y moda de la música hip-hop.	PRIMERA IMPRESIÓN MB


Todos los luchadores están inspirados en conocidos raperos y visten como tales.


Como en otros juegos de wrestling, podemos abandonar el ring y seguir la lucha fuera de él.



Los combates entre cuatro luchadores podrán ser por equipos o los típicos todos contra todos.





Compañía **Ubi Soft** | Género **Plataformas** | Fecha prevista **Marzo**

Plataformas de las buenas

RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC

Aventura y las mejores plataformas es lo que ofrece el nuevo juego de Rayman, uno de los héroes más simpáticos de PlayStation. ¿Te lo vas a perder?





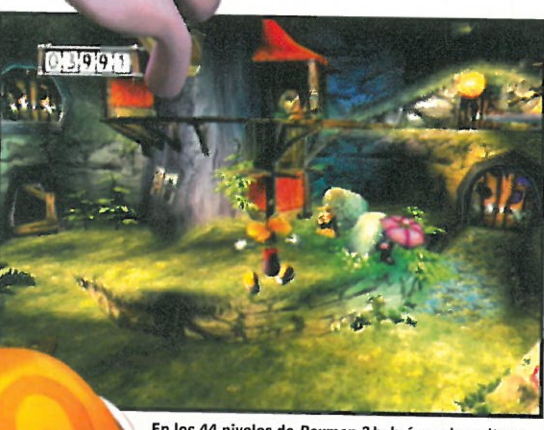
Las plataformas en PS2 tendrán a partir del mes que viene una incorporación de lujo. Se trata de Rayman, el simpático personaje sin brazos ni piernas, pero muy, muy hábil, que ya nos divirtió en anteriores entregas (dos para PlayStation y una para PS2) y que vuelve con renovadas energías para plantarle cara a los mejores juegos del género: *Haven*, *Sly Raccoon*...

Oscuras fuerzas amenazan el mundo de Rayman. Oscuras y cercanas: Globox, el orondo compañero de Rayman, se ha tragado al malo de turno y nuestra tarea será, naturalmente, ayudar a nuestro amigo y liberar su mundo de este peligro.

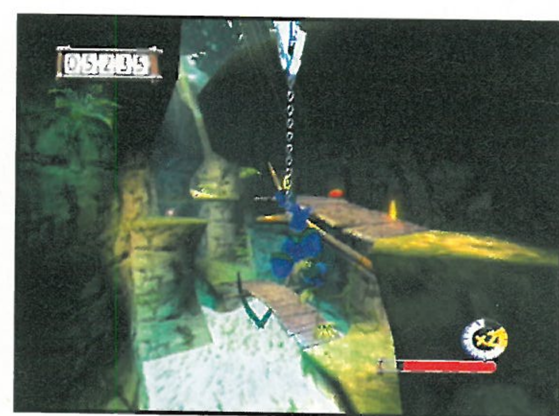
PLATAFORMAS CON TOQUE AVENTURERO es lo que encontraremos en los 44 niveles de *Rayman 3*, con multitud de enemigos y enigmas para superar. Menos mal que Rayman es un personaje con recursos. A las habilidades ya conocidas de otros juegos (como planear), en *Rayman 3* encontraremos una novedad: cinco trajes que nos darán diversos poderes, como lanzar tornados o romper puertas. De su adecuada combinación dependerá que avancemos en el juego.

Gráficamente parece muy prometedor, con enormes escenarios 3D y un fenomenal diseño de los personajes. El mes que viene os lo contaremos todo sobre este esperado regreso.

LA CLAVE	El regreso de Rayman nos va a dejar un juego con plataformas muy variadas y un apartado gráfico genial. Promete mucho.	PRIMERA IMPRESIÓN MB



En los 44 niveles de *Rayman 3* habrá mucho salto y toque aventurero. La cosa promete diversión, ¿no?



Habrá cinco trajes diferentes para Rayman. Cada uno de ellos le dará un poder especial, como abrir puertas, lanzar ganchos, tornados, etc.

Compañía **Konami** | Género **Arcade** | Fecha prevista **28 de febrero**

Un "mata-mata" a la vieja usanza

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

Contra es uno de los padres de los shooter y ahora se enfrenta a su puesta al día.



Todos los niveles tendrán un par de enemigos finales, con los que tendremos que demostrar tanto rapidez disparando como habilidad esquivando. Acabar con ellos será un verdadero infierno.





Durante los años 80 y principios de los 90, los "matamarcianos" fueron los indiscutibles reyes de los salones recreativos y uno de los géneros favoritos en consola. Ahora, en los albores del tercer milenio, ha llegado la hora de resucitar y adaptar este género a los nuevos tiempos.

DENTRO DE ESTE GÉNERO, *Contra* es toda una institución que lleva ya unas cuantas entregas a sus espaldas. Su mecánica siempre ha sido la misma: avanzar por unos escenarios con scroll lateral, es decir, en los que sólo podemos avanzar hacia la izquierda o la derecha, al tiempo que acabamos con todos los enemigos y evitamos sus disparos. Tan sencillo desarrollo se veía salpicado por un montón de ítems que mejoraban nuestro arma, algunos enemigos finales, niveles en los que pilotábamos algunos extraños vehículos...

Shattered Soldier va a resucitar todos estos detalles clásicos, pero poniéndolos al día con un renovado apartado técnico en el que van a brillar con luz propia los gráficos 3D, unas novedosas armas, un divertidísimo modo para dos jugadores y unos jefes finales de tamaño XXL.

Lo único que por ahora puede ensombrecer esta puesta al día es la duración, ya que parece que va a tener muy pocos niveles...

LA CLAVE	Una maravillosa puesta al día de uno de los géneros más clásicos: los matamarcianos. Traerá diversión de la buena.	PRIMERA IMPRESIÓN MB

Compañía **Konami** | Género **Arcade** | Fecha prevista **14 de marzo**

Pon a punto tú rifle de precisión

SILENT SCOPE 3

La tercera entrega del "simulador" de francotirador promete ofrecernos un montón de nuevos retos en los que la puntería será vital.

La saga *Silent Scope* ha estado asociada a PS2 desde el mismo día de su lanzamiento, y con cada nueva entrega ha intentado llegar más lejos en su afán de acercarnos a las emociones que siente un francotirador de los "buenos". Eso sí, nosotros no tenemos rifle, y sólo movemos una mirilla por la pantalla...

***SILENT SCOPE 3* PONDRÁ** especial énfasis en el realismo y así, junto con el modo Historia habitual en el que debemos superar una serie de niveles, va a introducir un modo de juego llamado EX. En él deberemos afrontar situaciones límite, como un secuestro en un edificio o en un avión. La principal diferencia con el modo principal será que en EX no hay lugar para el error, y tarde o temprano se nos presentará una situación, como disparar a la cabina de un avión, en la que dispondremos de poco tiempo para realizar un único disparo. ¿Será más largo que las anteriores entregas de la saga?



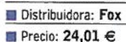
Asumiendo el papel de un francotirador deberemos afrontar todo tipo de situaciones límite, como solucionar un secuestro en un edificio o en un avión. ¿Cómo? Moviendo la mira y disparando.





LA CLAVE	Un título muy atractivo para los amantes de los arcades de disparo, aunque muy parecido a los juegos anteriores de la saga.	PRIMERA IMPRESIÓN B

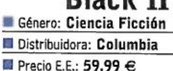
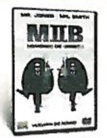
LOS + VENDIDOS




(=) **1. Ice Age. La Edad de Hielo**
- Género: **Infantil**
- Distribuidora: **Fox**
- Precio: **24,01 €**

(=) **2. Lilo y Stich**
(↑) **3. Spirit: El corcel indomable**
(↑) **4. Monstruos S.A.**
(N) **5. El Señor de los Anillos**
(↑) **6. SW II. El ataque de los Clones**
(↓) **7. Stuart Little 2**
(N) **8. Torrente 2**
(↓) **9. Peter Pan: Regreso a Nuca Jamás**
(=) **10. Barbie, Princesa Rapuncel**

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. Men in Black II**
- Género: **Ciencia Ficción**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio E.E.: **59,99 €**

(N) **2. Camino a la Perdición**
(N) **3. K-19**
(=) **4. Toda la verdad**
(↓) **5. Infiel**
(↑) **6. La Cosa más Dulce**
(↓) **7. La máscara del Faraón**
(↓) **8. Ice Age: La Edad de Hielo**
(N) **9. Lisistrata**
(N) **10. Monster´s Ball**

Listas cortesía de Blockbuster Video



NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**

(↑) **2. Blade II**
(N) **3. La Cosa Edición Especial**
(↑) **4. Spider-Man E.E.**
(↓) **5. El Ataque de los Clones**
(↓) **6. Ice Age: La Edad de Hielo**
(↓) **7. Resident Evil**
(↑) **8. El Sexto Sentido**
(↓) **9. Los otros**
(=) **10. Harry Potter y la Piedra Filosofal**

Cruise se pasa a la Ciencia Ficción

Minority Report

Tras el escaso éxito de "Inteligencia Artificial", Steven Spielberg insiste en la ciencia ficción contando esta vez con Tom Cruise como protagonista. Cruise da vida a John Anderton, un policía de la Unidad del PreCrimen que, en un futuro no muy lejano, se encarga de evitar los delitos antes de que se cometan. Para ello, PreCrimen cuenta con la ayuda de tres psíquicos que "ven" esos crímenes antes de que ocurran. Todo se tuerce cuando una de esas visiones muestra a Anderton cometiendo un asesinato. Y claro, nuestro héroe no es de los que se rinden...

Acción, intriga, persecuciones, efectos especiales impactantes y un disco lleno de extras...

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 27,02 €
Discos: 2
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Español. Dolby Digital 5.1: Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Cómo se hizo.
- Deconstruyendo Minority Report.
- Escenas de acción.
- Efectos especiales.
- Entrevistas.
- Storyboard.
- Galería de fotos.
- Notas de producción.

PELÍCULA: B — EXTRAS: MB

El crimen perfecto no puede tener testigos

Asesinato 1, 2, 3

Sandra Bullock da vida a una detective de homicidios que investiga un brutal asesinato. En su investigación se topará con dos asesinos metódicos y cuidadosos, que no van a dejarse atrapar y mucho menos que ella se entrometa en su plan para cometer el crimen perfecto.

Suspense y tensión en una película que tiene en su protagonista su mayor atractivo.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Alemán, Noruego, Danés, Finlandés, Portugués, Hebreo, Griego, Islandés, Francés, Italiano, Inglés y Alemán para sordos.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Alemán, Sueco,

Extras:
- Comentarios del director.
- Tráiler de cine.

PELÍCULA: B — EXTRAS: R

El Sexto Sentido, en versión española

Nos miran

Las investigaciones de un policía en torno a la desaparición de un empresario le llevan a experimentar fenómenos paranormales y a terminar descubriendo dónde van todas las personas que desaparecen. Los que hayáis visto "El Sexto Sentido" notaréis su influencia en esta película.

Terror psicológico y mucho suspense, aunque la historia es un poco liosa.

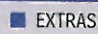


FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 24,01 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español.

Subtítulos:
- Inglés.

Extras:
- Tráiler de cine.
- Tráilers.
- Comentarios.
- Cómo se hizo.
- Storyboards.
- Filmografías.
- Ficha técnica.




PELÍCULA: B — EXTRAS: B





■ ¿Quién fue realmente Jack el Destripador?

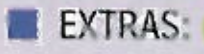
Desde el Infierno E.E.



El mito de este misterioso asesino del siglo XIX, que nunca fue identificado, sirve de base para esta película, que está basada a su vez en el cómic del británico Alan Moore. Se pretende dar una explicación "definitiva", basada en todos los documentos oficiales del momento y en la imaginación del autor, metiendo en el mismo saco a nobles, realeza, médicos y masones.

■ **Esta Edición Especial incluye un disco lleno de extras que ahondan más en la leyenda de este asesino.**

■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Fox **Precio:** 27,02 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés. **Extras:** • Cómo se hizo.	• Detrás de las cámaras. • La verdadera historia de Jack el Destripador. • Tour por los asesinatos. • Absenta: hace adicto al corazón. • Galería de fotos. • Diseño de producción. • Storyboard. • Galería de imágenes.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB





■ Bruce Willis se va a la guerra

La Guerra de Hart



El teniente Hart es un oficial americano hecho prisionero por los alemanes y llevado a un campo de concentración en plena Segunda Guerra Mundial. Una vez allí, se verá involucrado en el asesinato de un preso que oculta más de lo que parece a primera vista. Sus investigaciones y su coraje le llevarán a enfrentarse incluso con sus compañeros.

■ **Una película de ambiente bélico, bien hecha, emocionante y que sabe entretener.**

■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Fox **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Mono: Español, Inglés, Alemán. **Subtítulos:** • ---	**Extras** • Escenas inéditas con comentarios del director. • Galería de fotos. • Tomas falsas. • Tráiler de cine.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: R

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

El Señor de los Anillos Ed. Especial

→ PARODIA DEL CONCILIO DE ELROND:

Introduce el Disco 1 de la película y ve a la opción "Seleccionar Escenas". Dirígete al último capítulo, el 17, y pulsa hacia abajo en tu mando, o en el Dual Shock, para que aparezca resaltado un Anillo en pantalla. Pulsa Enter (o ✖) y accederás a un divertido vídeo realizado para la entrega de premios de la MTV el año pasado, en el que se parodia el concilio de Elrond de la película.



→ TRÁILER DE LAS DOS TORRES CON IMÁGENES INÉDITAS:

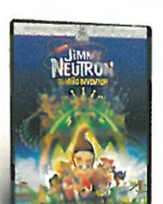
Introduce el Disco 2 de la película y ve a la opción "Seleccionar Escenas". Dirígete al último capítulo, el 48, y pulsa hacia abajo en tu mando, o en el Dual Shock, para que aparezca resaltada una imagen de Las Dos Torres en pantalla. Pulsa Enter (o ✖) para contemplar el tráiler de "Las Dos Torres" que se emitió al final de "La Comunidad del Anillo" en los cines.



■ Conoce al chico más listo del Universo

Jimmy Neutron

Película para niños que también hará pasar un rato entretenido a los más "talluditos" por su historia entretenida y su magnífica animación.



Jimmy, junto a su perro robot creado por él y sus amigos, tendrán que ingeniárselas para poner fin a una invasión alienígena que ha abducido un pueblo entero.

■ **Película de animación bien hecha, entretenida y divertida.**

■ FICHA TÉCNICA	
Distr.: Paramount **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Catalán, Inglés, Portugués. **Subtítulos:** • Español, Catalán, Inglés, Portugués.	**Extras:** • Vídeo musical de No Secrets "Kids in America". • Vídeo musical de Aaron Carter "Leave it up to me". • Tráilers.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: R

■ Las bromas se pagan... cada vez más

Nunca Juegues con Extraños E.E.

Otra de esas películas en las que varios adolescentes se meten en problemas, con maníaco asesino de por medio. Cuando tres jóvenes que recorren el país en su coche deciden gastarle una broma a un camionero, que termina volviéndose en su contra con resultados fatales.



■ **Para pasar el rato, pero no esperéis nada nuevo en el género.**

■ FICHA TÉCNICA	
Distribuidor: Fox **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Final alternativo. • Escenas inéditas. • Detrás de las cámaras. • Comentarios de los actores y del director. • Casting de voz de Rusty Nail. • Tráiler de cine.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: B



¡¡Sorteamos 15 juegos Sly Raccoon para PS2!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5300!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5300 escribiendo "Pasatiempos50 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Sly raccoon* para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que nos enviéis la solución correcta.

UN MENSAJE MUY IMPORTANTE

UTILIZA TU HABILIDAD CON LOS MENSAJES SECRETOS PARA DESCIFRAR EL SIGUIENTE DESORDEN DE LETRAS. Descubre el mensaje antes de que cualquier ladronzuelo se te adelante...

LE NBEOU ED LSY OEOCPR SON RETA UON ED SOL JEROESM SJEUOG ED AMPTAFRSMAL QEU ET SPUEED GRIMAANI Y UQE ET TAPARRAA NSI DIMEOER

SOLUCIÓN:

____

____

____

¿DÓNDE ESTÁN LAS LLAVES...?

NO HAY PUERTA O CERRADURA QUE SE LE RESISTA A SLY COOPER, Y ESTE ARMARIO NO IBA A SER LA EXCEPCIÓN. Presta ahora mucha atención y encuentra en este barullo las siete llaves que tanto trabajo le ha costado localizar. Apresúrate, ya que pueden pillarnos en cualquier momento...!!!



HUMOR







PASATIEMPO CONCURSO

VERDADERO O FALSO

Y AHORA SI QUIERES HACERTE CON UN JUEGO DE *SLY RACCOON* TEDRÁS QUE DEMOSTRARNOS QUE CONOCES DE SOBRA LAS PERIPECIAS DE ESTE MAPACHE LADRONZUELO.

Enfréntate al "Verdadero o Falso" y dinos cuál de las tres definiciones sobre el juego es verdadera. ¡¡¡Suerte!!!

A A LO LARGO DE LA AVENTURA, SLY COOPER SE LAS TIENE QUE VER CON LA ARCHI-MALVADA DEL JUEGO: CARMENCITA FOX.

B CON CADA CIEN MONEDAS QUE RECOJAMOS, SLY COOPER RECIBIRÁ UN PRÁCTICO BARRIL PARA CAMUFLARSE.

C PARA CONSEGUIR ACABARNOS EL JUEGO, SLY TENDRÁ QUE REALIZAR TODO TIPO DE MOVIMIENTOS, INCLUSO BAILAR...



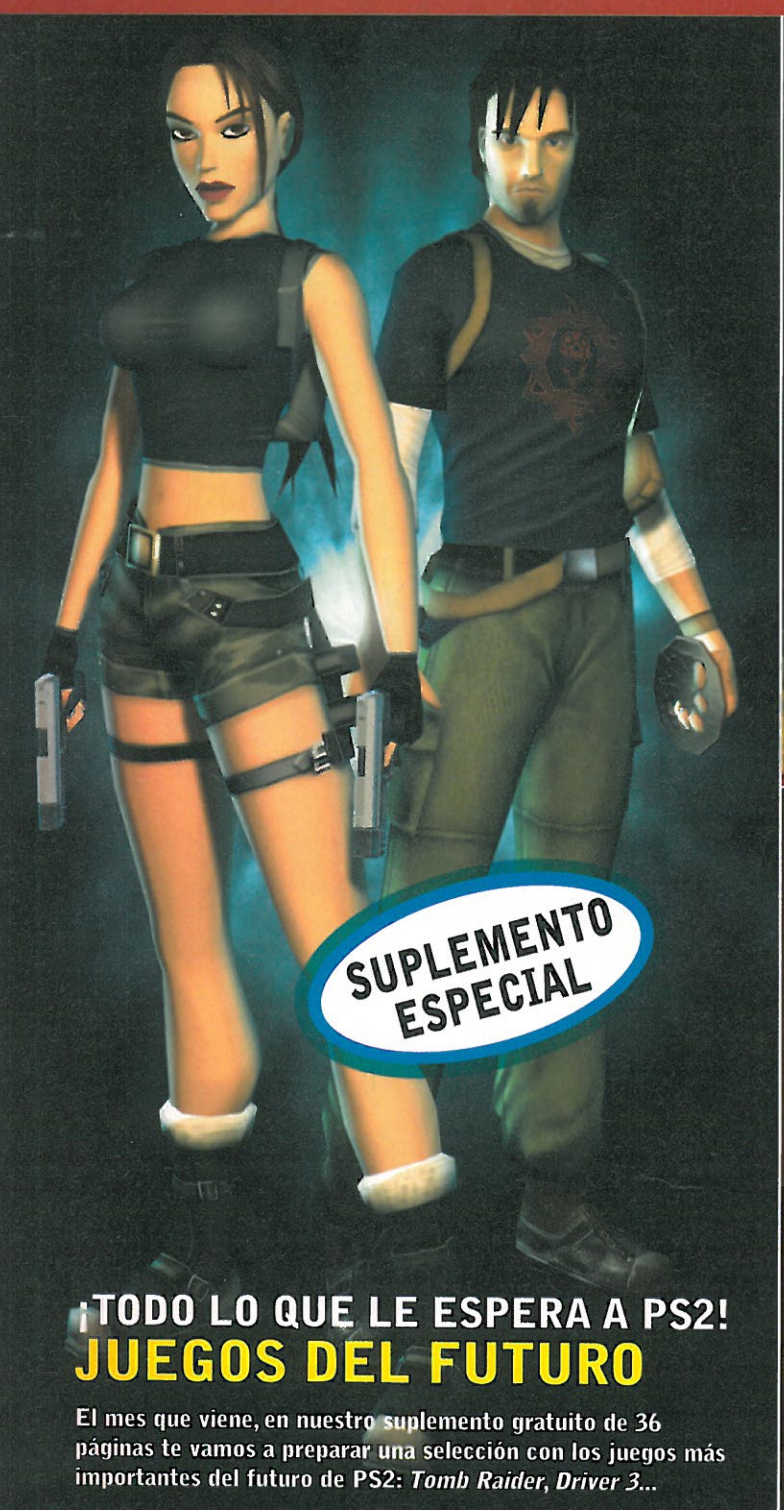
SOLUCIÓN: ☐

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo:
"pasatiempos50 espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos50 b)

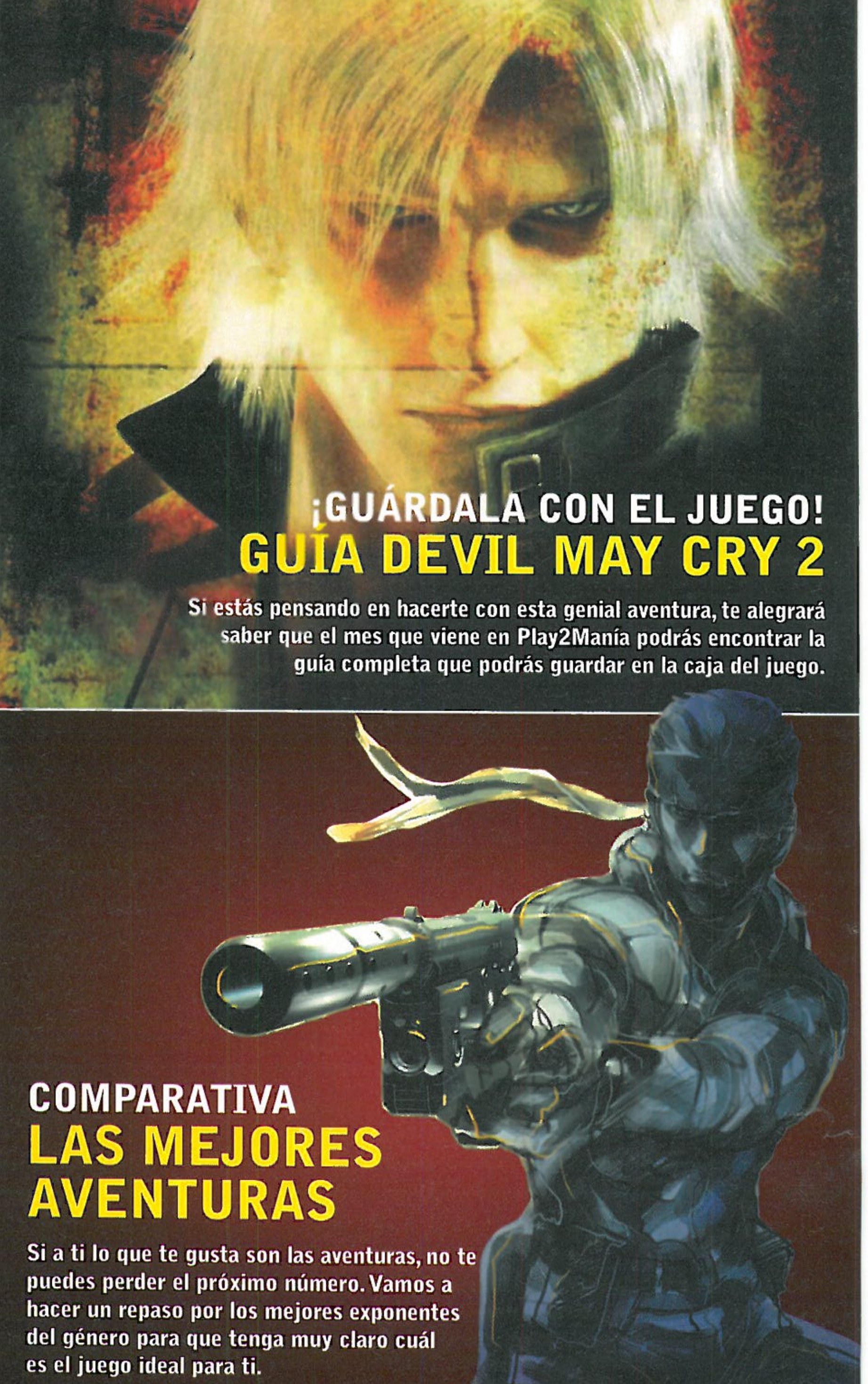
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de febrero al 16 de marzo de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



¡TODO LO QUE LE ESPERA A PS2!
JUEGOS DEL FUTURO

El mes que viene, en nuestro suplemento gratuito de 36 páginas te vamos a preparar una selección con los juegos más importantes del futuro de PS2: *Tomb Raider, Driver 3...*



¡GUÁRDALA CON EL JUEGO!
GUÍA DEVIL MAY CRY 2

Si estás pensando en hacerte con esta genial aventura, te alegrará saber que el mes que viene en Play2Manía podrás encontrar la guía completa que podrás guardar en la caja del juego.

COMPARATIVA
LAS MEJORES AVENTURAS

Si a ti lo que te gusta son las aventuras, no te puedes perder el próximo número. Vamos a hacer un repaso por los mejores exponentes del género para que tenga muy claro cuál es el juego ideal para ti.

No te puedes perder Play2Manía el próximo mes. Si lo haces, te vas a quedar sin saber cuáles son los mejores juegos que están a punto de estrenarse en PS2. ¿Os que no te parecen interesantes **Tenchu: Wrath Of Heaven**, **Devil May Cry 2**, **Splinter Cell** o **Rayman 3**? Acción, aventura, infiltración, plataformas... Un poco de todo y para todos los gustos. Y eso sin hablar de las guías y trucos para que le saques todo el partido a tus juegos favoritos, como **Mortal Kombat V** o **WRC II Extreme**. Por supuesto, te ofreceremos los mejores reportajes de actualidad y nuestras secciones habituales **Periféricos, Consultorio**, **Vídeo DVD...** y, como siempre, alguna sorpresa. Si es que nuestros dos **suplementos** no te parecen suficiente sorpresa...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



NOKIA MOTOROLA ERICSSON ALCATEL PHILIPS SIEMENS SAGEM

www.logolandia.com

¡Dale VIDA PROPIA!

Llama ahora para conseguir un logo, sonido o salvapantallas para tu móvil. Es tan sencillo:

- Elige el logo, sonido o salvapantallas que más te guste
- Llama al 906 299 544 desde un teléfono móvil o fijo
- Marca la referencia de seis dígitos y el teléfono al que quieres enviarlo.



...¡Y ya lo tienes!

SALVAPANTALLAS









544816 · 544815 · 544812 · 544811

544807 · 544809 · 544800 · 544799






543846 · 544664 · 543703





544647 · 544384 · 544394 · 543799




543254 · 544404 · 543908 · 543900




544806 · 544805 · 544804 · 544803




544695 · 544191 · 544138 · 544099




544692 · 544657 · 544504 · 544439





544264 · 544788 · 544768 · 544754




544295 · 543963 · 543672 · 544678






544757 · 544766 · 544814 · 544813








544655 · 544646 · 544492 · 544619

SONIDOS

546288 All The Things She Said - T.A.T.U.
546186 Without Me - EMINEM
546252 Complicated - AVRIL LAVIGNE
546306 Lethal Industry - DJ TIESTO

Nº1 Take A Trip – PONT AERI – Ref. 546443

546292 Chihuahua - DJ BOBO
546203 By The Way - RED HOT CHILI PEEPERS
545865 Infected - BARTHEZZ
545566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - SOUTH PARK
544444 Master Of Puppets - METALLICA

Nº2 Morenita – UPA DANCE – Ref. 546472

546340 Cleaning Out My Closet - EMINEM
545822 In The End - LINKIN PARK
546463 Breathe Without You - MILK INC.
546441 Electrical Storm - U2
546236 Entre Dos Tierras - HÉROES DEL SILENCIO

Nº3 Flying Free – PONT AERI – Ref. 546214

546464 The Zephyr Song - RED HOT CHILI PEEPERS
546302 Molinos De Viento - MAGO DE OZ
546419 Tony Hawks Pro Skater2 - VIDEOJUEGO
546362 A Fuego - EXTREMODURO
546036 Anglia - DJ MARTA

Nº4 Sk8ter Boi – AVRIL LAVIGNE – Ref. 546528

546401 Tatuaje - REBECA
546380 Yo Te Daré - CHENOA
546447 La 69 Punto G - JOAQUÍN SABINA
526439 Moriría Por Vos - AMARAL

Exitos TOP40

546457 I'm Gonna Getcha (Good) - SHANIA TWAIN
546452 Die Another Day - MADONNA
546479 The Game Of Love - SANTANA
546488 La Fuerza De La Vida - OPERACIÓN TRIUNFO
546511 Feel - ROBBIE WILLIAMS
546475 Jenny From The Block - JENNIFER LOPEZ
545863 Tragedy - MARC ANTHONY
546553 What´s Your Flava? - CRAIG DAVID
546344 Dos Hombres Y Un Destino - BUSTA Y ALEX

NOVEDADES

546551 Still Loving You - SCORPIONS
546550 They're Not Gonna Get Us - T.A.T.U.
546549 One - METALLICA
546546 ¿Sabes? - ÁLEX UBAGO
546545 Las Supernenas - TV
546544 Jump In The Fire - METALLICA
546543 One More Time - KENNY G
546541 Scorpia - DJ MARCO BAILEY
546540 Heaven And Hell - BLACK SABBATH
546536 Shin Chan - TV
546535 Call Me - MR MOBILE
546534 Cheeky Song - CHEEKY GIRLS
546533 Canción De Amor - CARLITOS
546532 El Club De Los Imposibles - BUMBURY
546527 Natillas Danone - TV
546526 Mi Primer Millón - BACILOS
546524 Run - SASH!
546522 Marilyn Madrid - JUAN BENITO
546521 Antes Que Ver El Sol - COTI
546520 Un Juego De Dos - ANDERWAY
546517 Dando Vueltas - M CLAN
546515 Mi Jefe - MOJINOS ESCOZÍOS
546512 Zanarkand - SONIQUE
546507 Lose Yourself - EMINEM
546505 Radikal - EL CHIVI

JUEGO DE AVENTURA

VALIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.



Chiqui·Chiqui

Una chica te espera inquieta en su dormitorio...
Para llegar a ella tendrás que pasar por unas aventuras.
Serás capaz?

Envía **CHIQUI54** al **7667** y prepárate para la experiencia de tu vida.

¡¡Si lo consigues te espera un regalo seguro!!

Coste SMS 0.90 Euros + IVA.

EL PIZZERO

¿Serás capaz de entregar dos pizzas con tu moto?
Ojo! Tendrás que pasar por muchas aventuras, pero si lo consigues te espera un premio seguro.
Envía la palabra **PIZZA54** al **7667** ...y ponte el casco!!

LOGOS

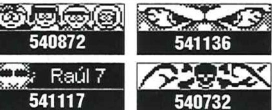
Powered by Teamovil S.L.





541171 · 541177 · 541178 · 541161

541133 · 540890 · 541032




540872 · 541136 · 541130 · 540891

541117 · 540732 · 541144 · 541151

Llama al

Precio máximo por llamada 1.06 Euros/ m.

906 299 544

NOKIA: Los modelos que soportan logos, salvapantallas y sonidos. Solo sonidos: **MOTOROLA**: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. **SAGEM**: Serie 9xx y 3xxx. **ERICSSON**, **ALCATEL**, **PHILIPS** y **SIEMENS** todos los modelos con editor de melodías.
Con el encargo, el usuario autoriza a Teamovil, S.L. a enviarle publicidad.
Para cancelación: info@teamovil.es

SERVICIOS DE MENSAJES CORTOS

VÁLIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.
Coste por SMS 0.90 Euros + IVA.

MÁS SERVICIOS DEL 7667

Servicio	Texto a enviar	Ejemplo
CARTELERA CINE	CINE54 CIUDAD	CINE54 MADRID
TRAFICO	TRAFICO54 CARRETERA	TRAFICO54 M30
CURIOSIDADES	CUR54	CUR54
PROGRAMACIÓN TV	TV54 TIPO O CADENA	TV54 PELICULAS
EL TIEMPO	TIEMPO54 PROVINCIA	TIEMPO54 BILBAO
CHISTES	CHISTE54	CHISTE54
PRENSA ROSA	COT54	COT54
BOLSA	BOLSA54 VALOR	BOLSA54 IBERIA
BIORRITMO	BIO54 FECHA NACIMIENTO	BIO54 06.10.84
NOTICIAS	NOTICIA54 TIPO	NOTICIA54 FUTBOL
E-MAIL DESDE MÓVIL	EMAIL54	EMAIL54
CITAS	CITA54	CITA54
HOROSCOPO	HORO54	HORO54
INSULTO	INSULTO54	INSULTO54

MÁS JUEGOS EN EL 7667

Juego	Descripción	Texto a enviar
Futbol RMD	Juega contra FCB	RMD54
Futbol FCB	Juega contra RMD	FCB54
MI CHICO	Encuentra tu amor	MICHICO54
MI CHICO	Encuentra tu amor	MICHICA54

La ISLA PERDIDA

¿Serás capaz de encontrar el tesoro en "LA ISLA PERDIDA"?
Para conseguirlo tendrás que pasar por unas aventuras.
Envía **ISLA54** al **7667**.

Vikfredo

Tu pueblo esta gobernado por Vikfredo, un malvado mago. Para liberarlo tendrás que encontrar al Hada del Lago.
Envía **VIK54** al **7667** para jugar y ten cuidado con los Trolls



CARIBE



¿Has tenido alguna aventura últimamente?
Aquí tienes la posibilidad de ligar en el Caribe!
Pero antes de poder decidirte por la negra, rubia o morena tendrás que pasar por unas aventuras...
Envía **CARIBE54** al **7667** ...y mójate!

Si lo consigues te espera un regalo seguro.

TRIVIAL

Juega al trivial y gana!

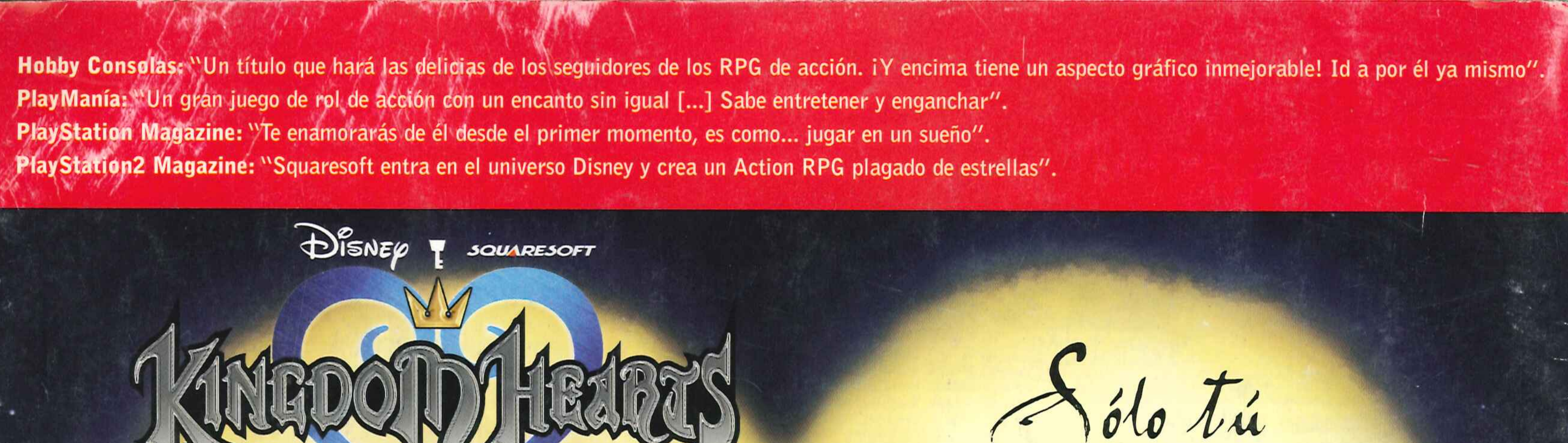


Hay preguntas para todos: Música, Deporte, Política, Arte, Ciencia, Cine, Historia y Ocio.
Envía el texto **TRIVIAL54** al **7667** y si pasas el nivel 5 tienes premio seguro!
Entrena tu cerebro y demuestra lo que sabes.

piropos

¿Enamorado/a?
Envía la palabra **PIROPO54** al **7667**.
Prueba otras categorías como: PIROPO54 VERDE, PIROPO54 DESAMOR, PIROPO54 GRACIOSO,...




Hobby Consolas: "Un título que hará las delicias de los seguidores de los RPG de acción. ¡Y encima tiene un aspecto gráfico inmejorable! Id a por él ya mismo".
PlayManía: "Un gran juego de rol de acción con un encanto sin igual [...] Sabe entretener y enganchar".
PlayStation Magazine: "Te enamorarás de él desde el primer momento, es como... jugar en un sueño".
PlayStation2 Magazine: "Squaresoft entra en el universo Disney y crea un Action RPG plagado de estrellas".
Disney
SQUARESOFT
KINGDOM HEARTS
Sólo tú puedes llenar de Luz la Oscuridad.
Una sombra diabólica amenaza el universo. Tú eres Sora, y tendrás que empuñar la llave espada, que te dará todo el poder para derrotar al mal de los Sincorazón. Con más de cien personajes de Disney y la aparición de los protagonistas de Final Fantasy, KINGDOM HEARTS reúne a dos de los nombres más grandes en el mundo de los videojuegos, en la mayor aventura épica de la historia. La Llave es el Coraje.
www.kingdom-hearts.com
PlayStation 2
PODER VALOR FANTASIA EL OTRO LADO